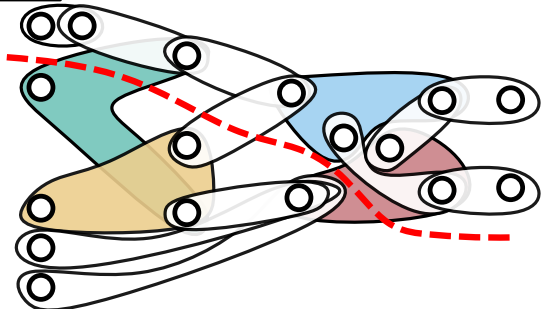
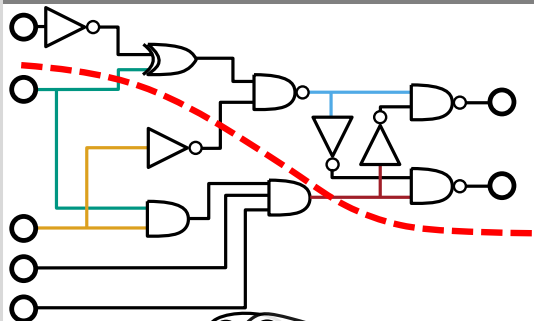


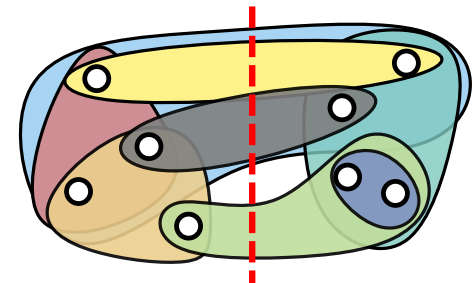
# Hochqualitative Hypergraphpartitionierung

Promotionsvortrag · 11. Dezember 2019  
Sebastian Schlag

Institut für Theoretische Informatik · Algorithmik



**KaHyPar**  
KARLSRUHE HYPERGRAPH PARTITIONING

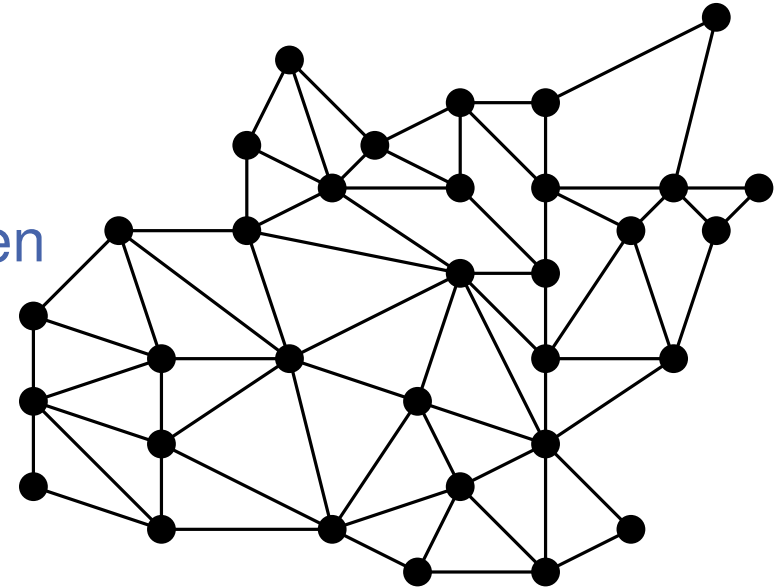


# Graphen und Hypergraphen

**Graph**  $G = (V, E)$

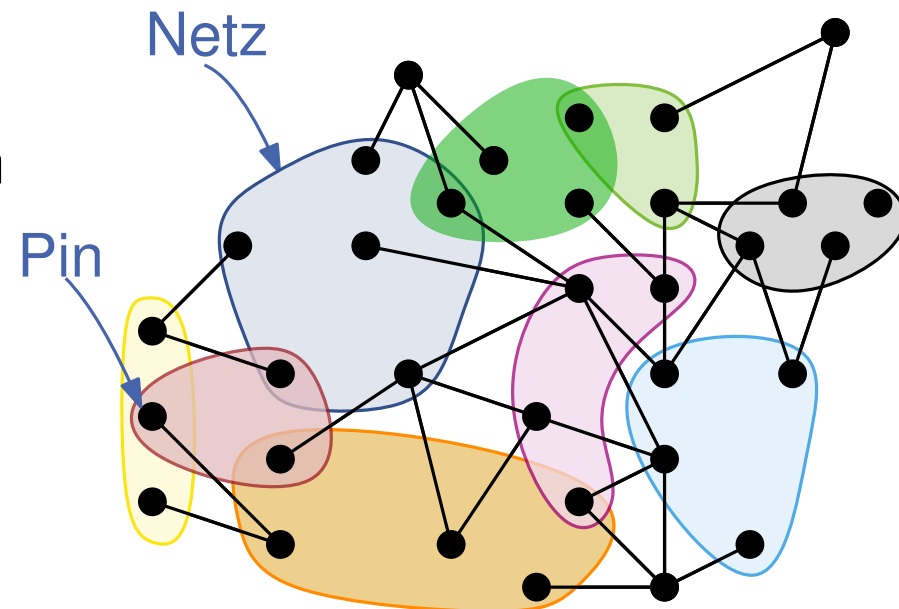
Knoten  $\curvearrowright$   $V$   $\curvearrowleft$  Kanten  $E$

- Modelliert **Beziehungen** zwischen **Objekten**
- **Zweierbeziehungen**



**Hypergraph**  $H = (V, E, c, \omega)$

- Generalisierung  
 $\Rightarrow$  Hyperkanten verbinden  $\geq 2$  Knoten
- **Komplexere** Beziehungen
- Knotengewichte  $c : V \rightarrow \mathbb{R}_{>0}$
- Kantengewichte  $\omega : E \rightarrow \mathbb{R}_{>0}$



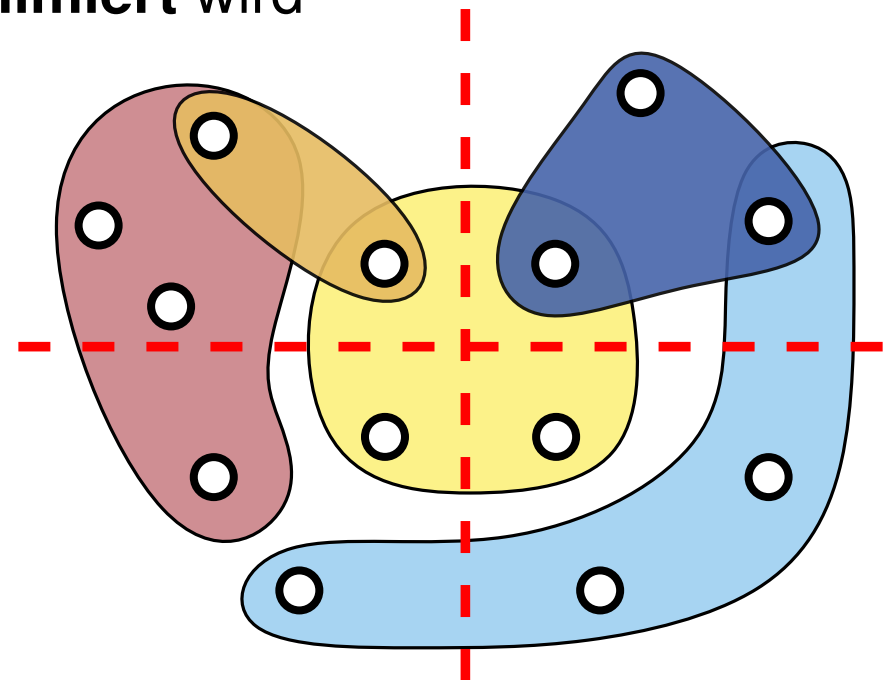
# $\varepsilon$ -balancierte Hypergraphpartitionierung (HGP)

Partitioniere Hypergraphen  $H = (V, E, c, \omega)$  so in  $k$  Blöcke  $\Pi = \{V_1, \dots, V_k\}$ , dass:

- Blöcke  $V_i$  ungefähr gleich schwer sind:

$$c(V_i) \leq (1 + \varepsilon) \left\lceil \frac{c(V)}{k} \right\rceil$$

- Zielfunktion auf den Hyperkanten **minimiert** wird



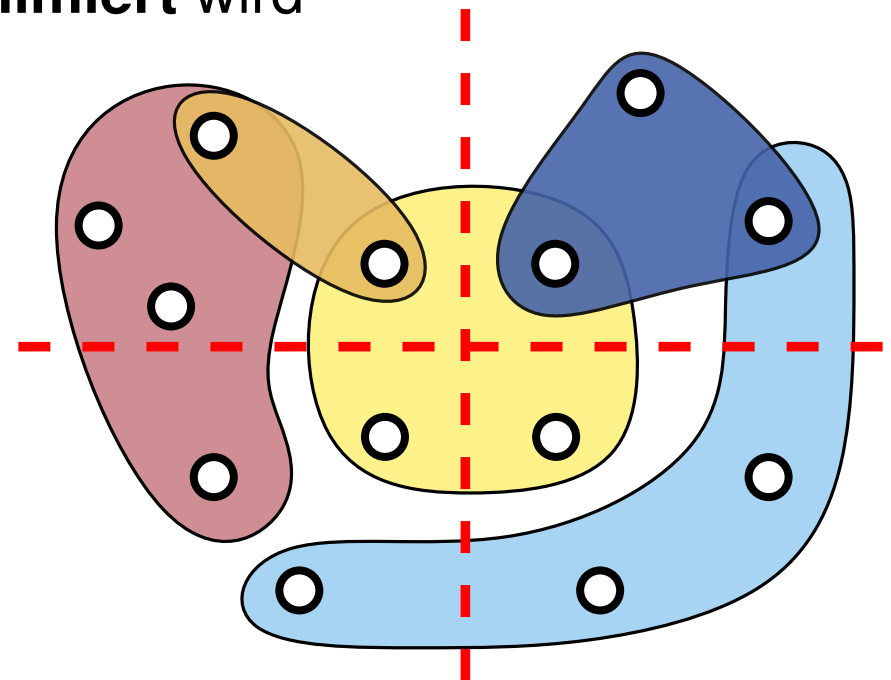
# $\varepsilon$ -balancierte Hypergraphpartitionierung (HGP)

Partitioniere Hypergraphen  $H = (V, E, c, \omega)$  so in  $k$  Blöcke  $\Pi = \{V_1, \dots, V_k\}$ , dass:

- Blöcke  $V_i$  ungefähr gleich schwer sind: Balancierungsparameter

$$c(V_i) \leq (1 + \varepsilon) \left\lceil \frac{c(V)}{k} \right\rceil$$

- Zielfunktion auf den Hyperkanten **minimiert** wird





# $\varepsilon$ -balancierte Hypergraphpartitionierung (HGP)

Partitioniere Hypergraphen  $H = (V, E, c, \omega)$  so in  $k$  Blöcke  $\Pi = \{V_1, \dots, V_k\}$ , dass:

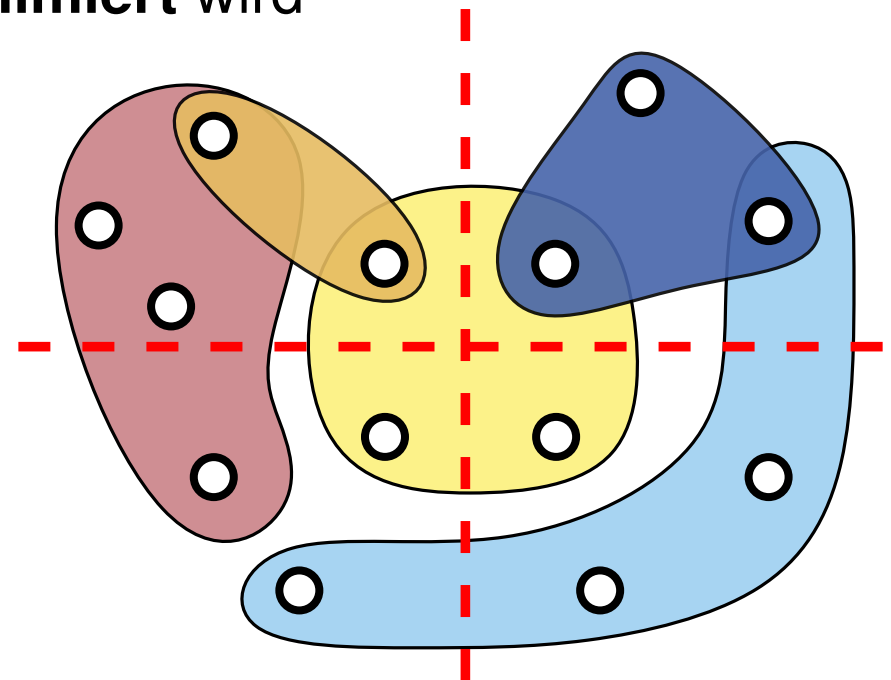
- Blöcke  $V_i$  ungefähr gleich schwer sind: Balancierungsparameter

$$c(V_i) \leq (1 + \varepsilon) \left\lceil \frac{c(V)}{k} \right\rceil$$

- Zielfunktion auf den Hyperkanten **minimiert** wird

Gängige Zielfunktionen:

- Kantenschnitt:  $\sum_{e \in \text{Schnitt}} \omega(e)$



# $\varepsilon$ -balancierte Hypergraphpartitionierung (HGP)

Partitioniere Hypergraphen  $H = (V, E, c, \omega)$  so in  $k$  Blöcke  $\Pi = \{V_1, \dots, V_k\}$ , dass:

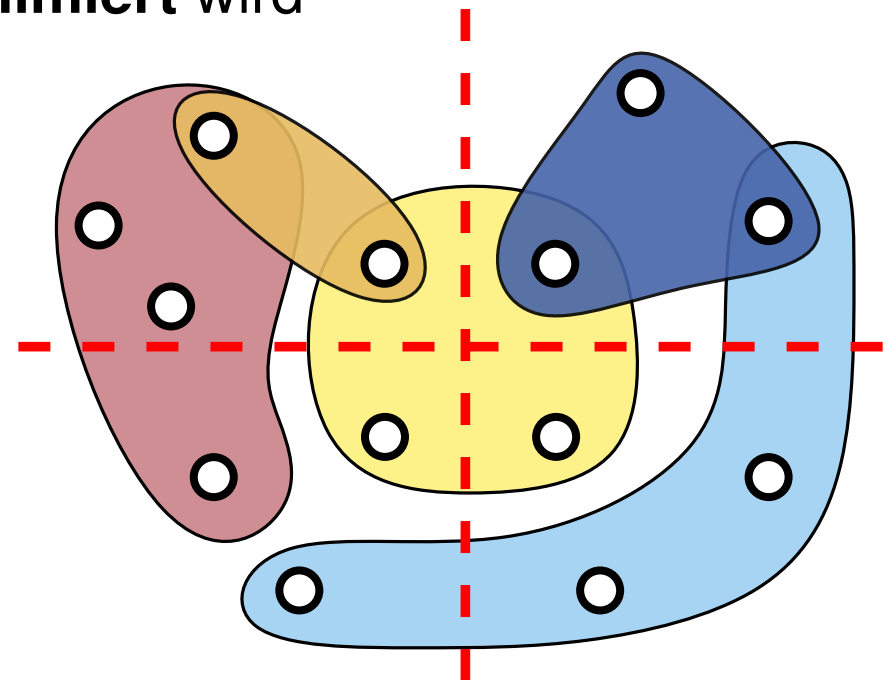
- Blöcke  $V_i$  ungefähr gleich schwer sind: Balancierungsparameter

$$c(V_i) \leq (1 + \varepsilon) \left\lceil \frac{c(V)}{k} \right\rceil$$

- Zielfunktion auf den Hyperkanten **minimiert** wird

## Gängige Zielfunktionen:

- Kantenschnitt:  $\sum_{e \in \text{Schnitt}} \omega(e)$
- Konnektivität:  $\sum_{e \in \text{Schnitt}} (\lambda - 1) \omega(e)$



# $\varepsilon$ -balancierte Hypergraphpartitionierung (HGP)

Partitioniere Hypergraphen  $H = (V, E, c, \omega)$  so in  $k$  Blöcke  $\Pi = \{V_1, \dots, V_k\}$ , dass:

- Blöcke  $V_i$  ungefähr gleich schwer sind: Balancierungsparameter

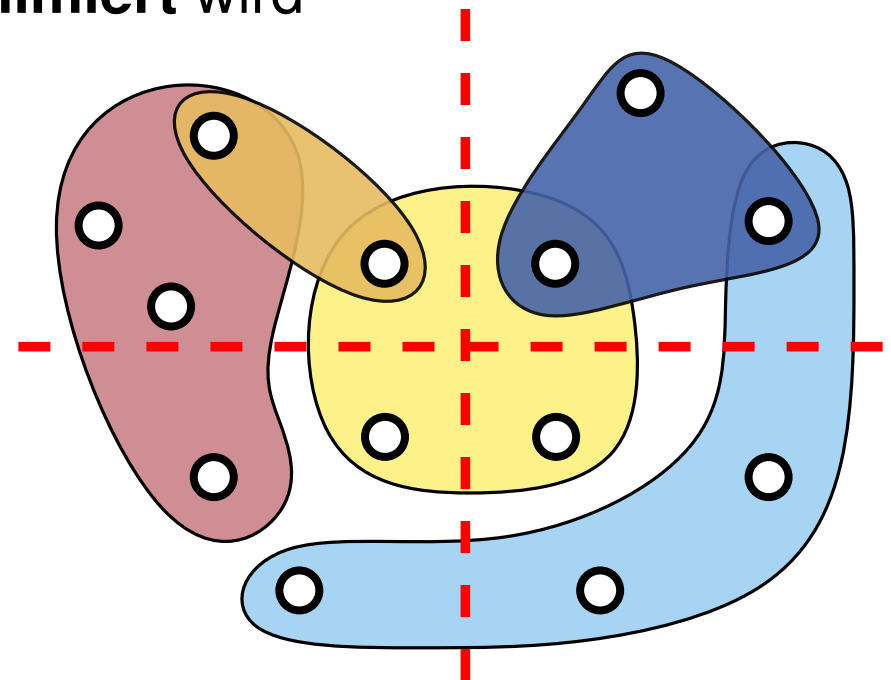
$$c(V_i) \leq (1 + \varepsilon) \left\lceil \frac{c(V)}{k} \right\rceil$$

- Zielfunktion auf den Hyperkanten **minimiert** wird

## Gängige Zielfunktionen:

- Kantenschnitt:  $\sum_{e \in \text{Schnitt}} \omega(e)$
- Konnektivität:  $\sum_{e \in \text{Schnitt}} (\lambda - 1) \omega(e)$

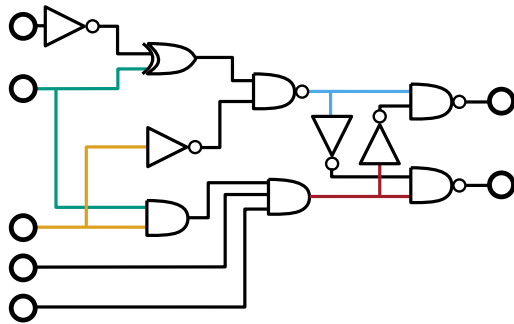
# durch  $e$  verbundene **Blöcke**



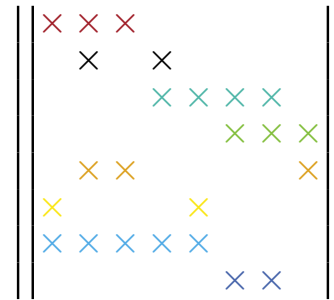
# Bekannte Anwendungsbeispiele

Anwendung

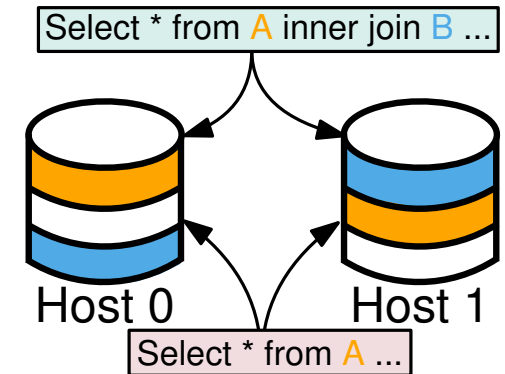
## VLSI Design



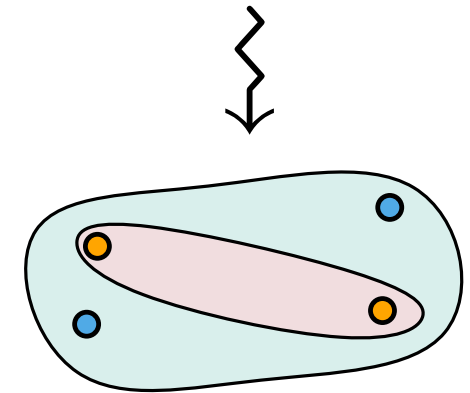
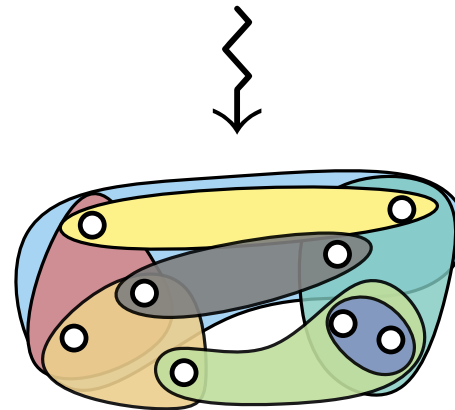
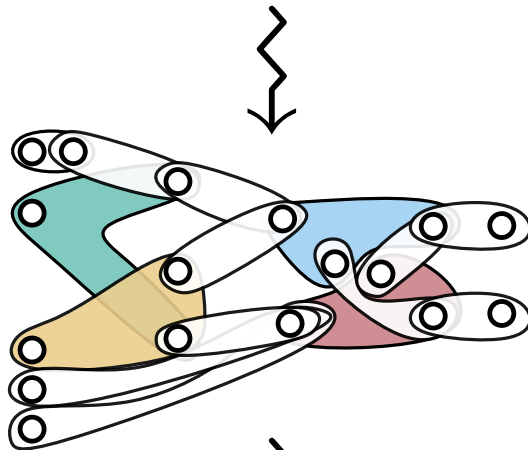
## Wiss. Rechnen



## Verteilte DBs



Modell



Ziel

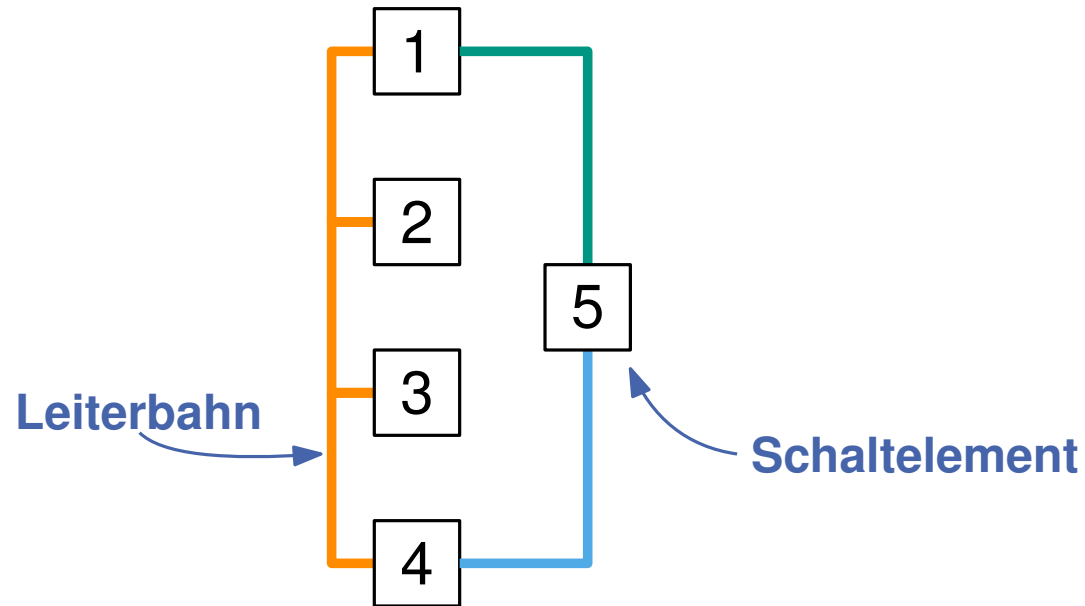
Platzierung vereinfachen

Kommunikation minimieren

Verteilte Anfragen minimieren

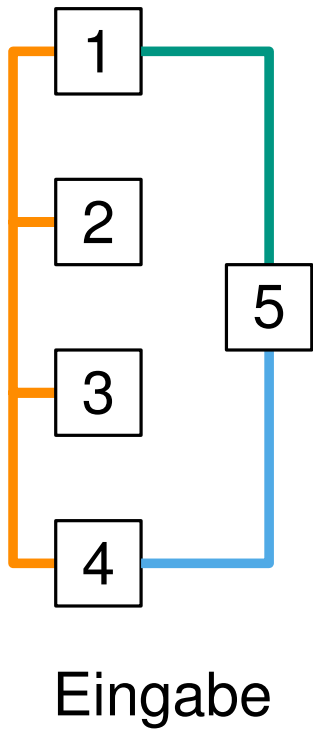
# Motivation: Grenzen der Graphpartitionierung

## Elektrische Schaltkreise [SK72]



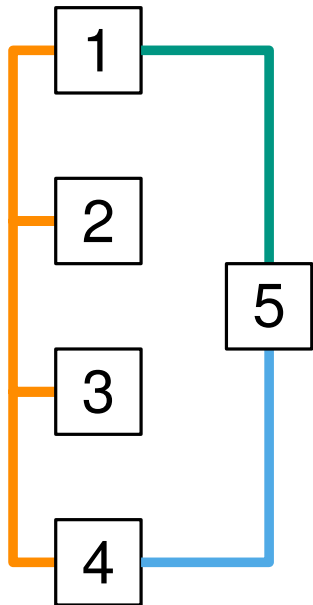
# Motivation: Grenzen der Graphpartitionierung

## Elektrische Schaltkreise [SK72]

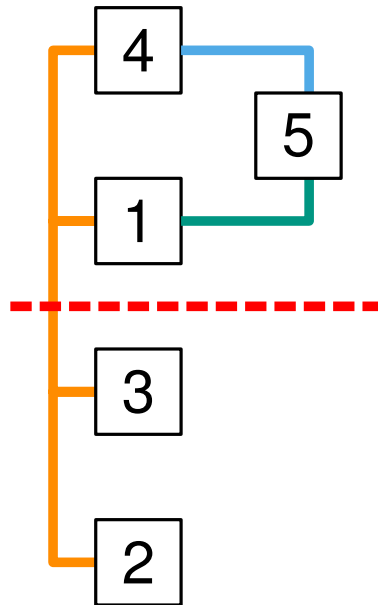


# Motivation: Grenzen der Graphpartitionierung

## Elektrische Schaltkreise [SK72]



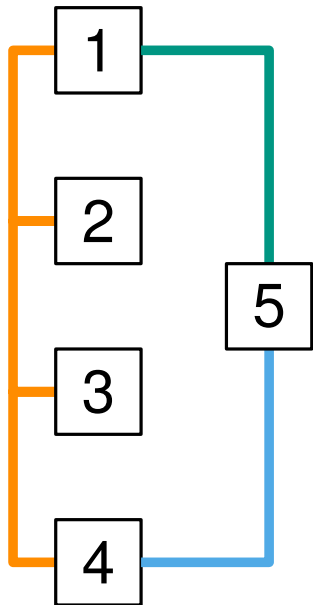
Eingabe



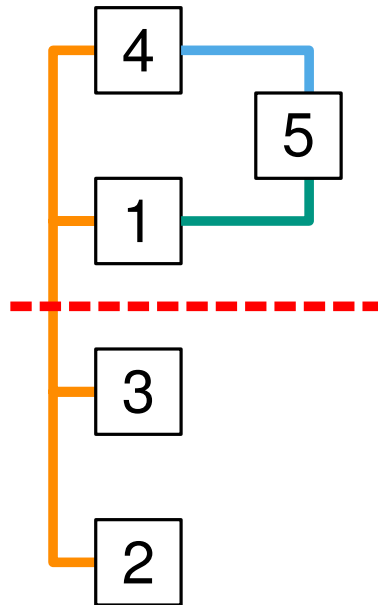
Bipartition

# Motivation: Grenzen der Graphpartitionierung

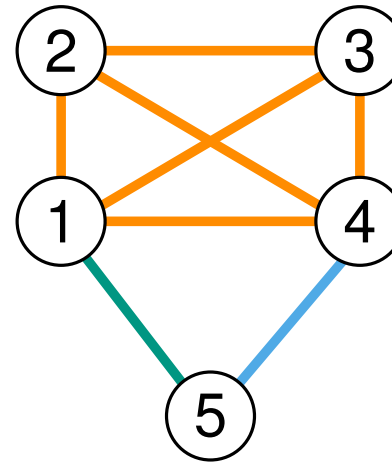
## Elektrische Schaltkreise [SK72]



Eingabe



Bipartition

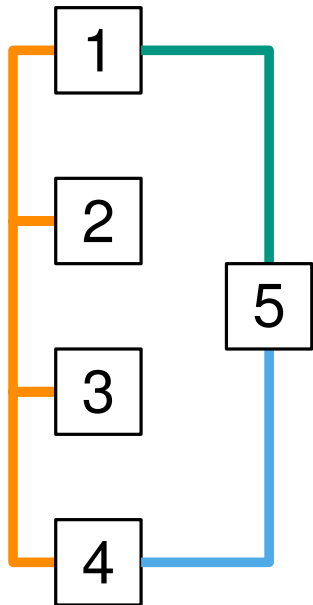


Graph

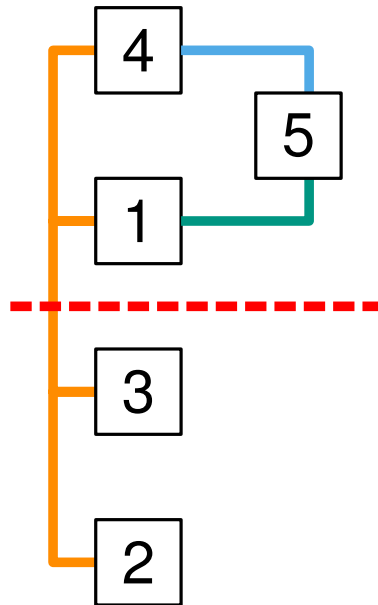


# Motivation: Grenzen der Graphpartitionierung

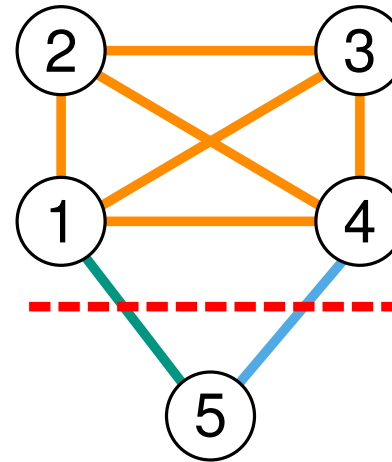
## Elektrische Schaltkreise [SK72]



Eingabe



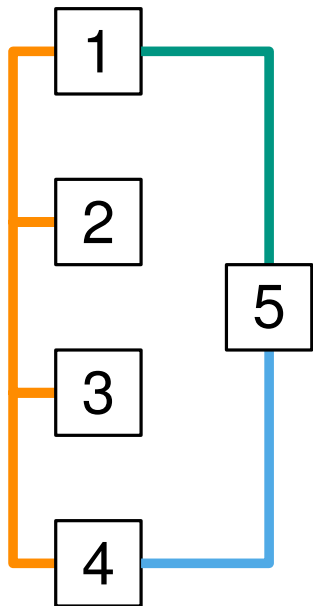
Bipartition



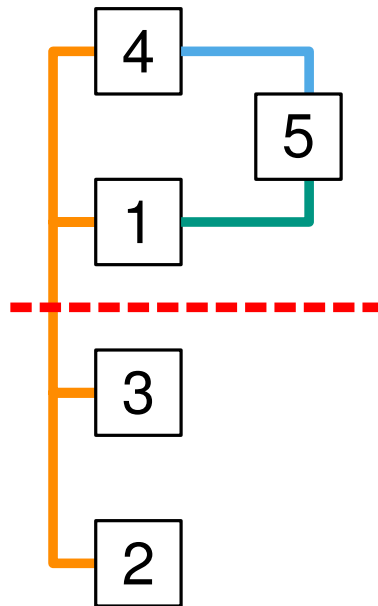
Graphpartition

# Motivation: Grenzen der Graphpartitionierung

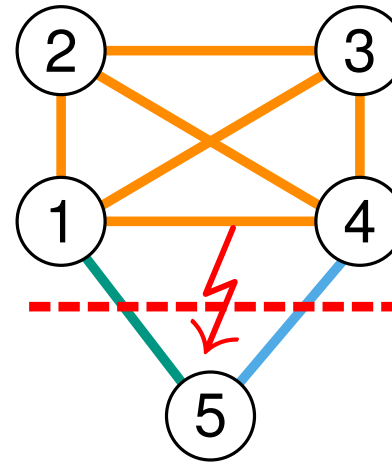
## Elektrische Schaltkreise [SK72]



Eingabe



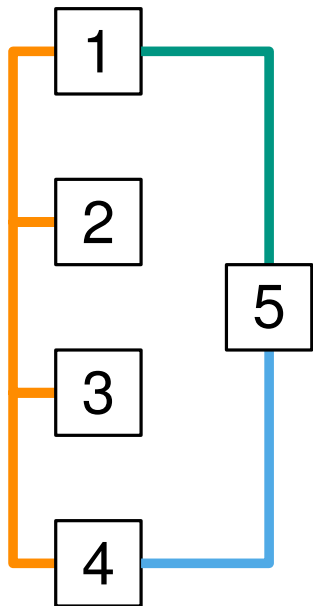
Bipartition



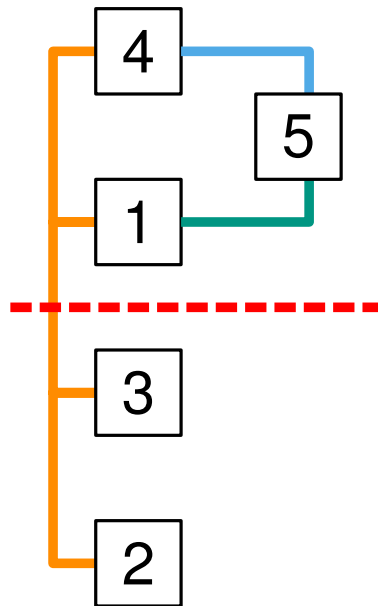
Graphpartition

**Problem:** Beschränktheit auf **Zweierbeziehungen!**

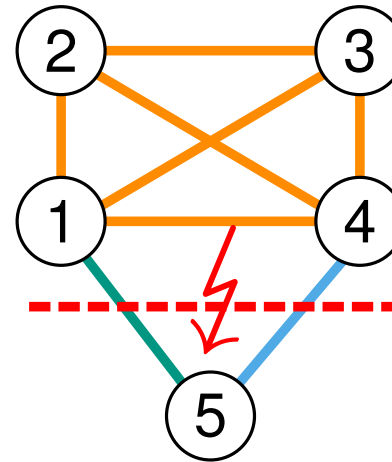
## Elektrische Schaltkreise [SK72]



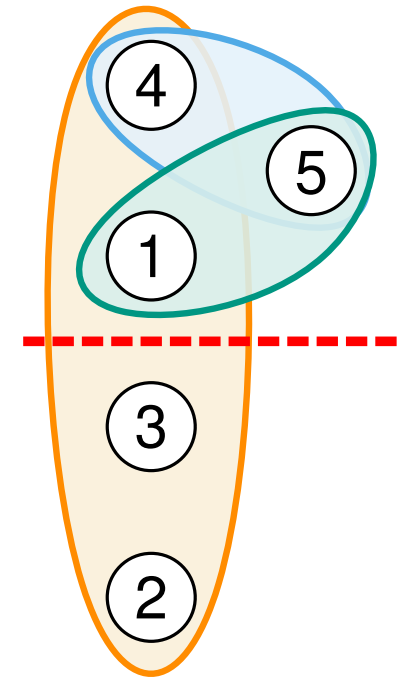
Eingabe



Bipartition



Graphpartition



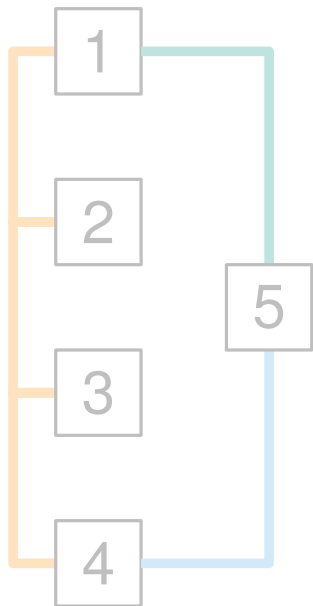
Hypergraphpartition

**Problem:** Beschränktheit auf **Zweierbeziehungen!**

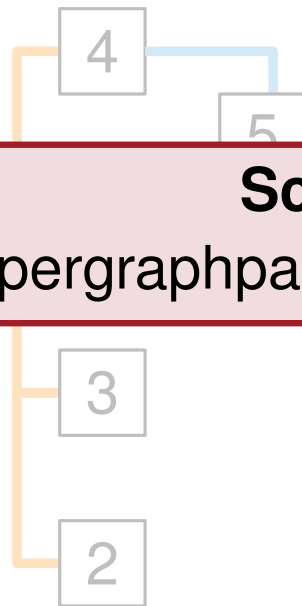
**Lösung:** Hypergraphen!

# Motivation: Grenzen der Graphpartitionierung

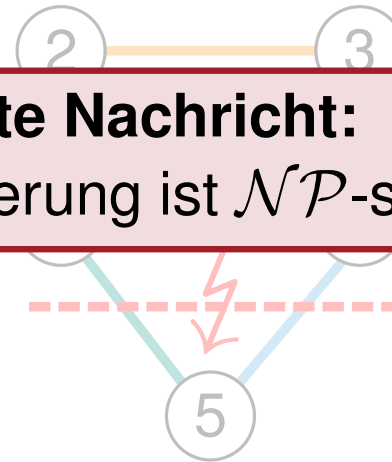
## Elektrische Schaltkreise [SK72]



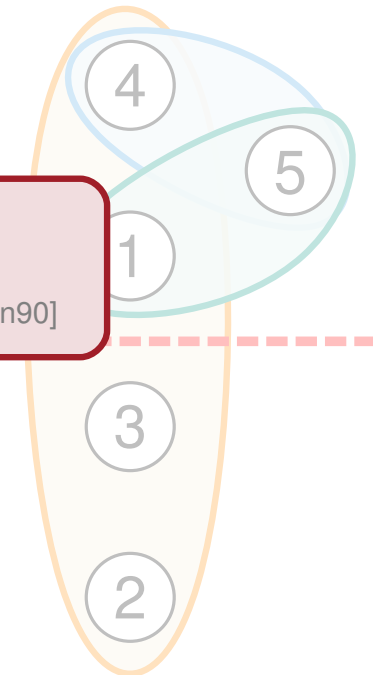
Eingabe



Bipartition



Graphpartition



Hypergraphpartition

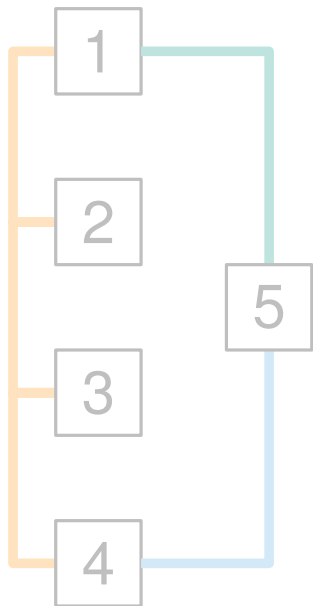
**Schlechte Nachricht:**  
Hypergraphpartitionierung ist  $\mathcal{NP}$ -schwer [Len90]

**Problem:** Beschränktheit auf **Zweierbeziehungen!**

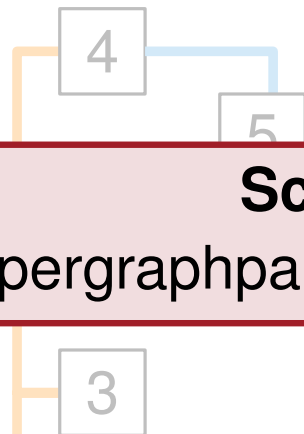
**Lösung:** Hypergraphen!

# Motivation: Grenzen der Graphpartitionierung

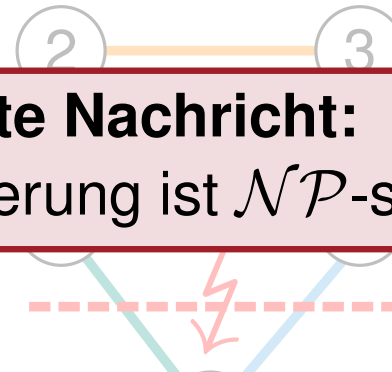
## Elektrische Schaltkreise [SK72]



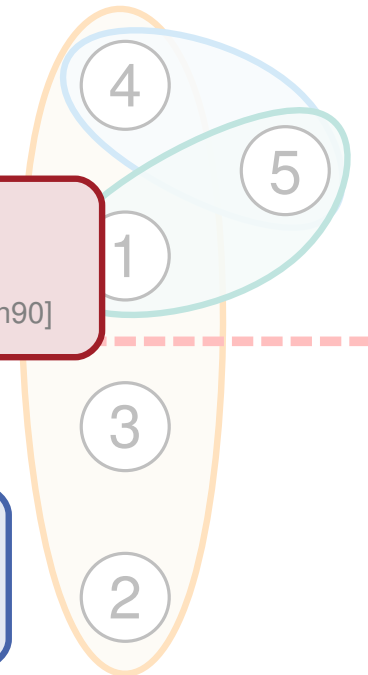
Eingabe



Bipartition



Graphpartition



Hypergraphpartition

**Schlechte Nachricht:**  
Hypergraphpartitionierung ist  $\mathcal{NP}$ -schwer [Len90]

**Praxis:**  
Heuristische Verfahren

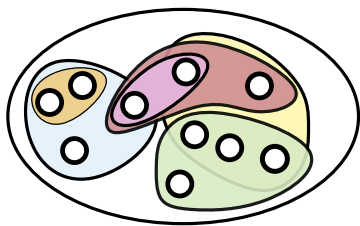
**Problem:** Beschränktheit auf **Zweierbeziehungen!**

**Lösung:** Hypergraphen!

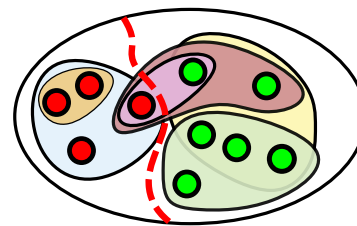
# Klassifikation: Ein-Level-Algorithmen

Initiale Partitionierung

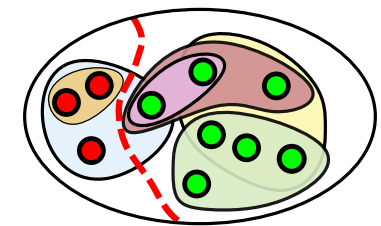
Verbesserung



Eingabe

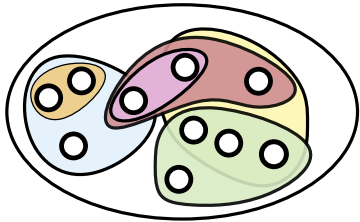


Initiale Lösung



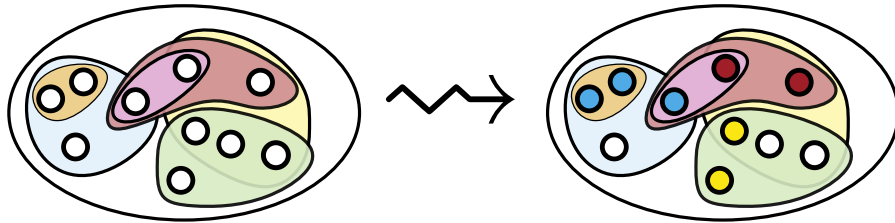
Finale Lösung

# Klassifikation: **Zwei-Level-Algorithmen**



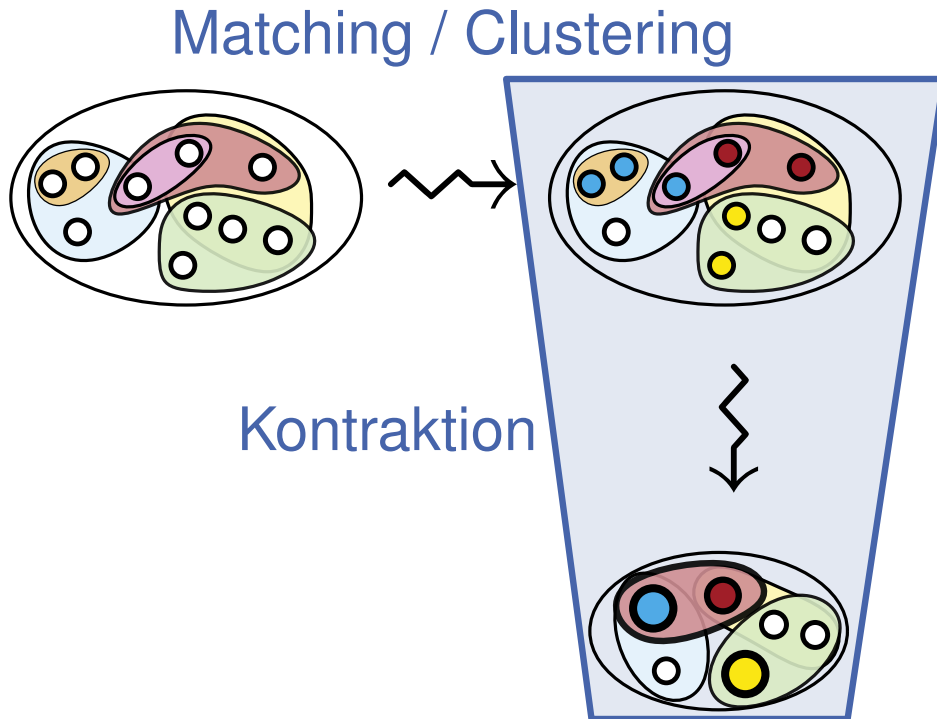
# Klassifikation: **Zwei-Level-Algorithmen**

Matching / Clustering



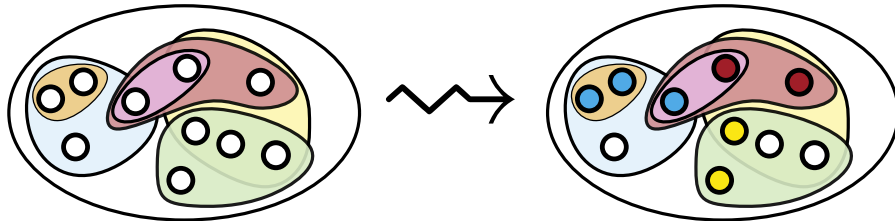


# Klassifikation: **Zwei-Level-Algorithmen**

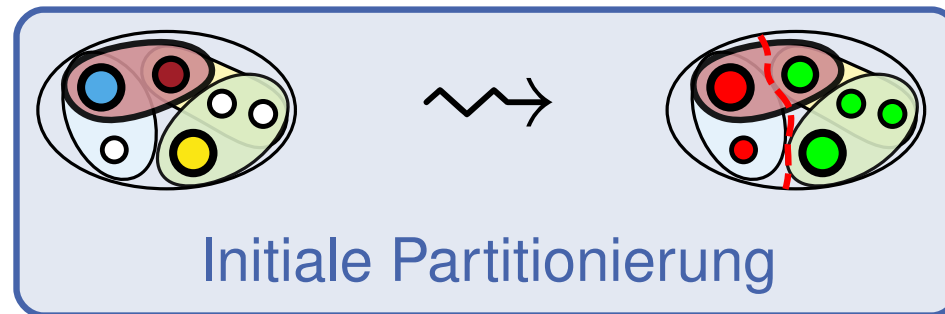


# Klassifikation: Zwei-Level-Algorithmen

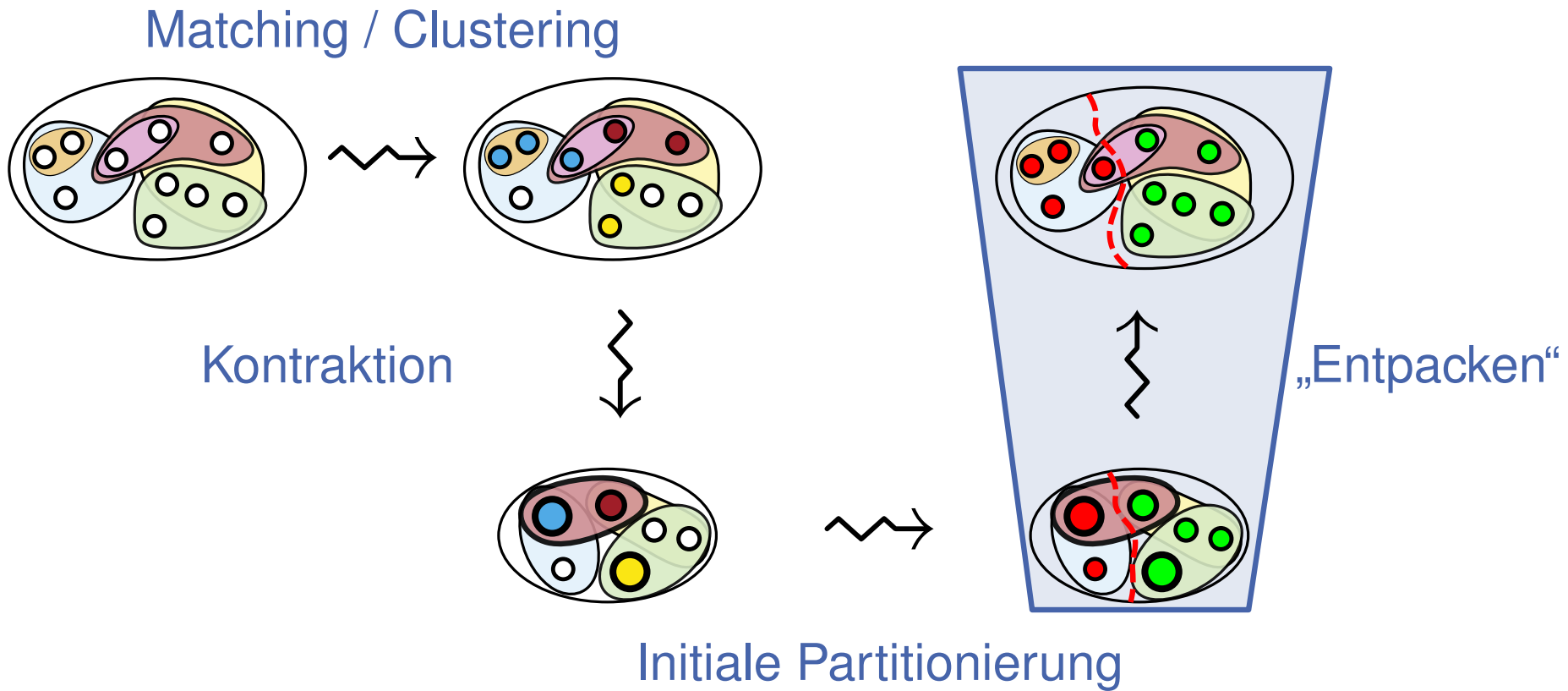
Matching / Clustering



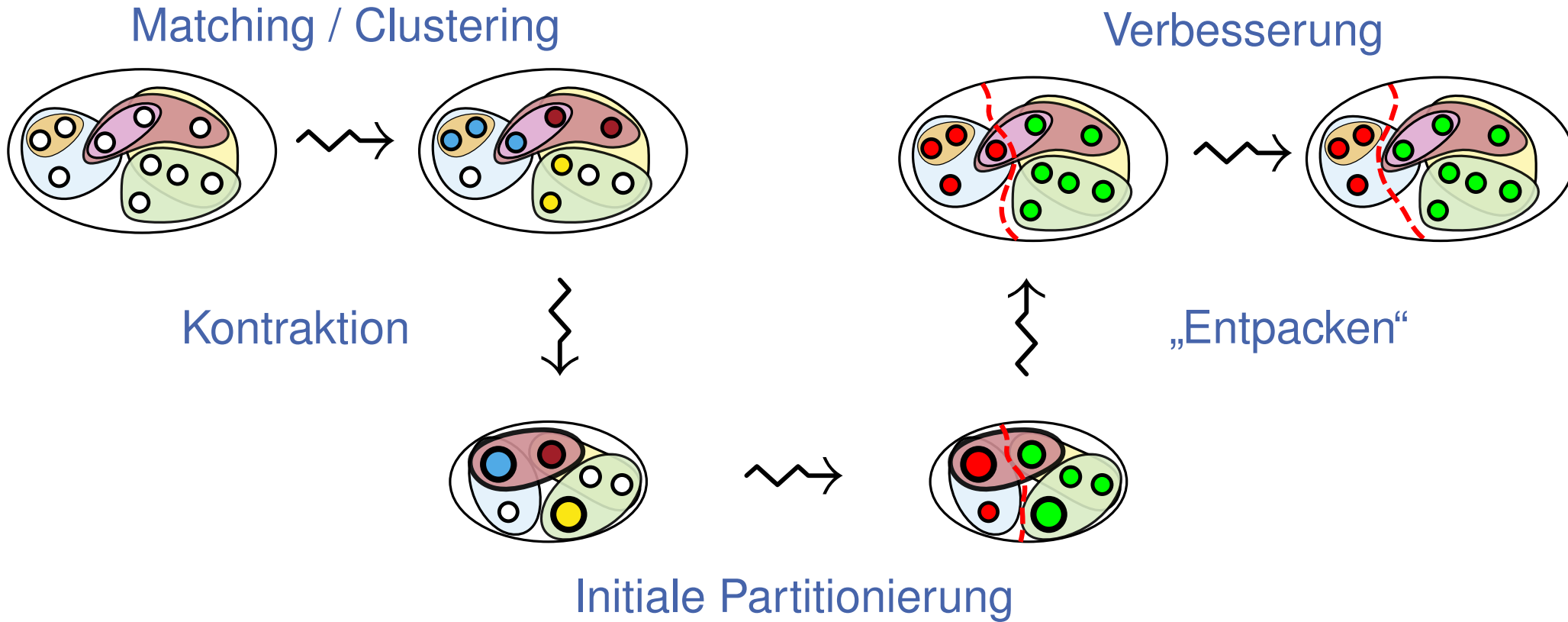
Kontraktion



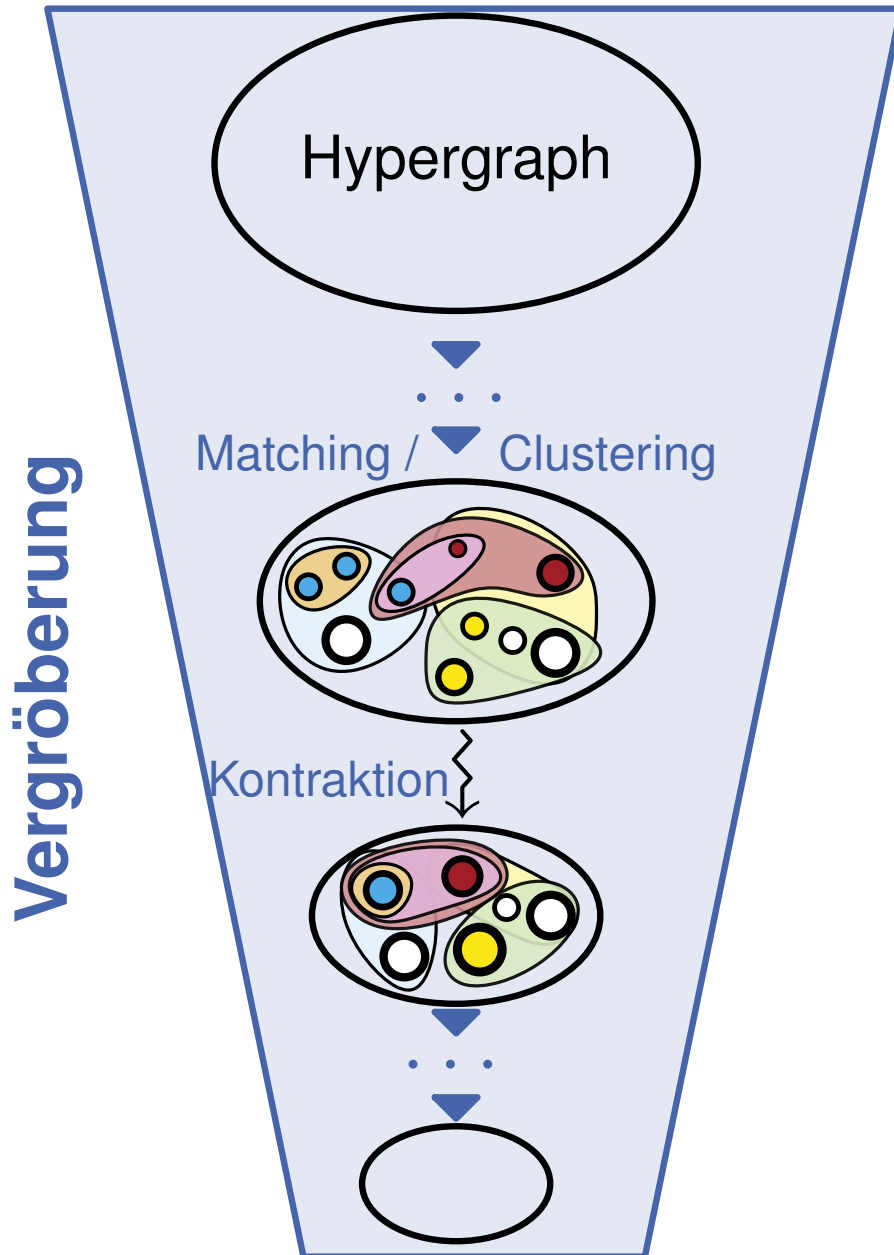
# Klassifikation: Zwei-Level-Algorithmen



# Klassifikation: Zwei-Level-Algorithmen

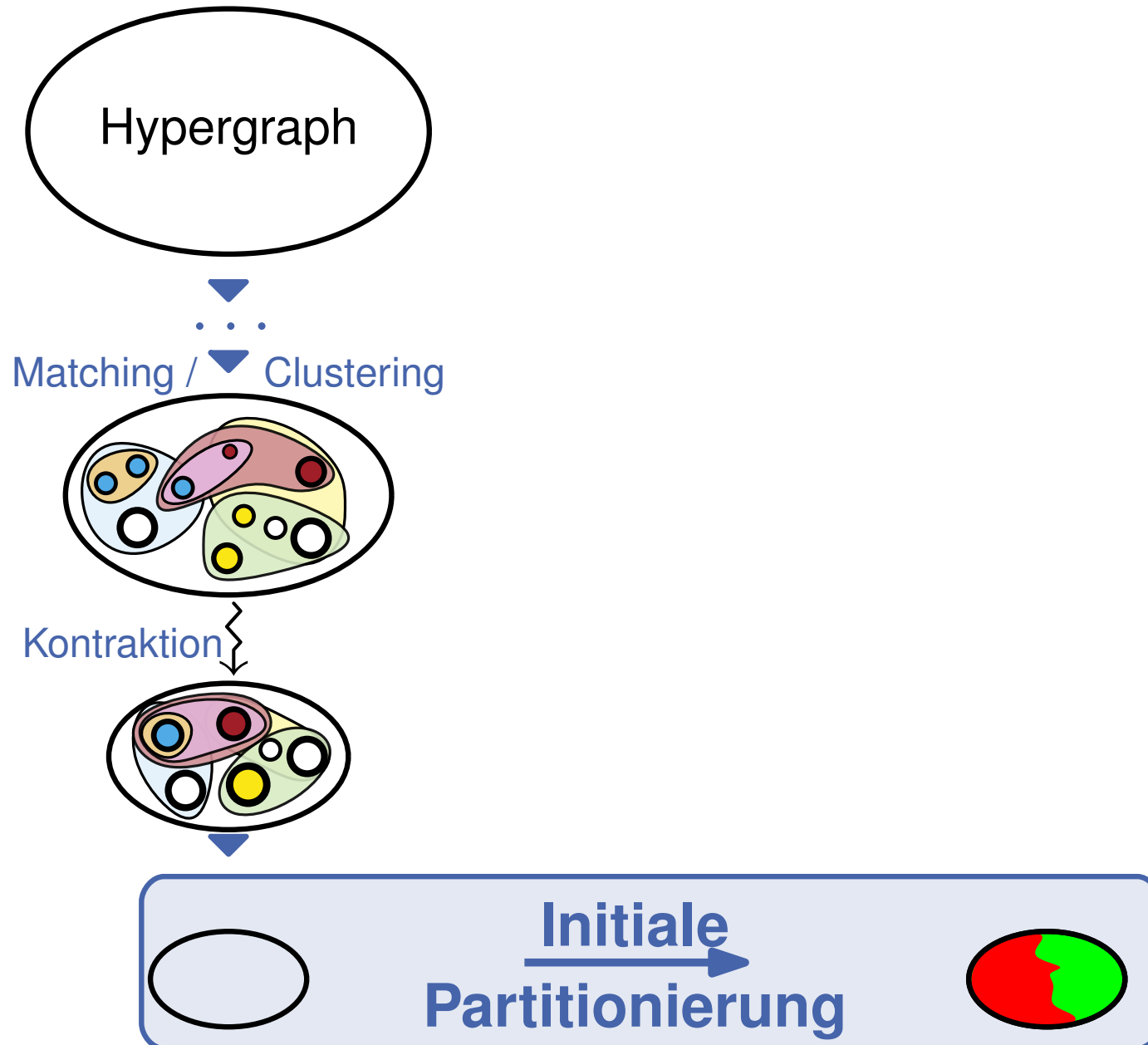


# Klassifikation: Multi-Level-Algorithmen

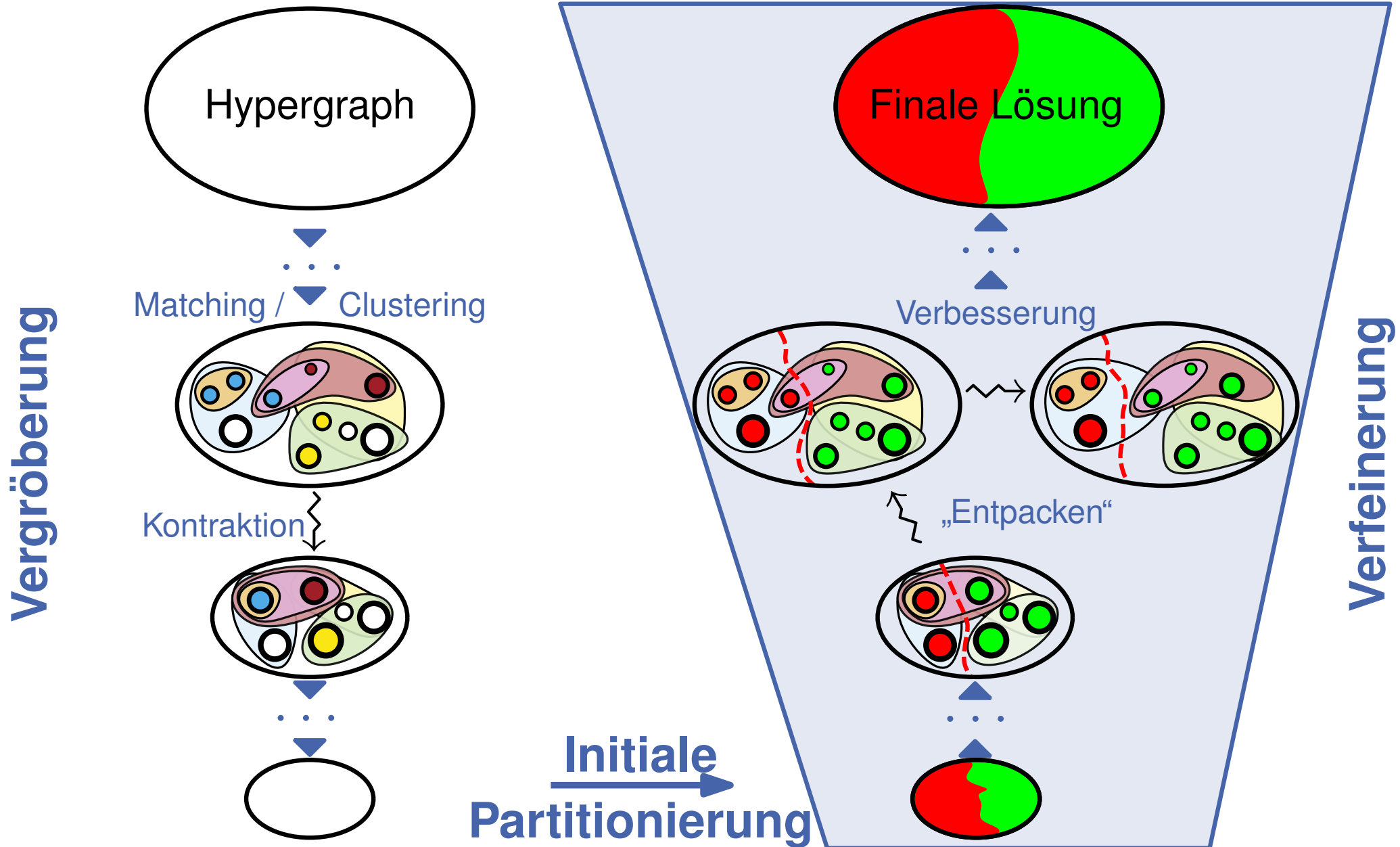


# Klassifikation: Multi-Level-Algorithmen

Vergrößerung



# Klassifikation: Multi-Level-Algorithmen



# Allgemeine Klassifikation

$k = 2$ :

■ Bipartitionierung:





# Allgemeine Klassifikation

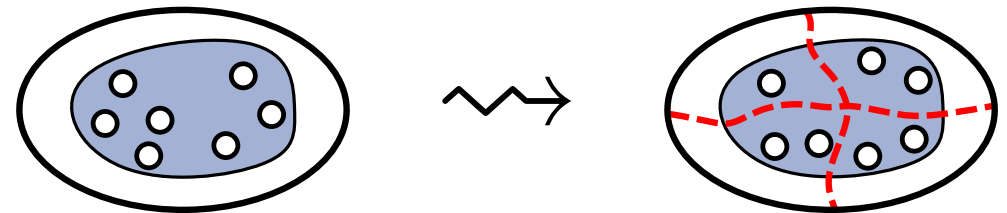
$k = 2$ :

■ **Bipartitionierung:**

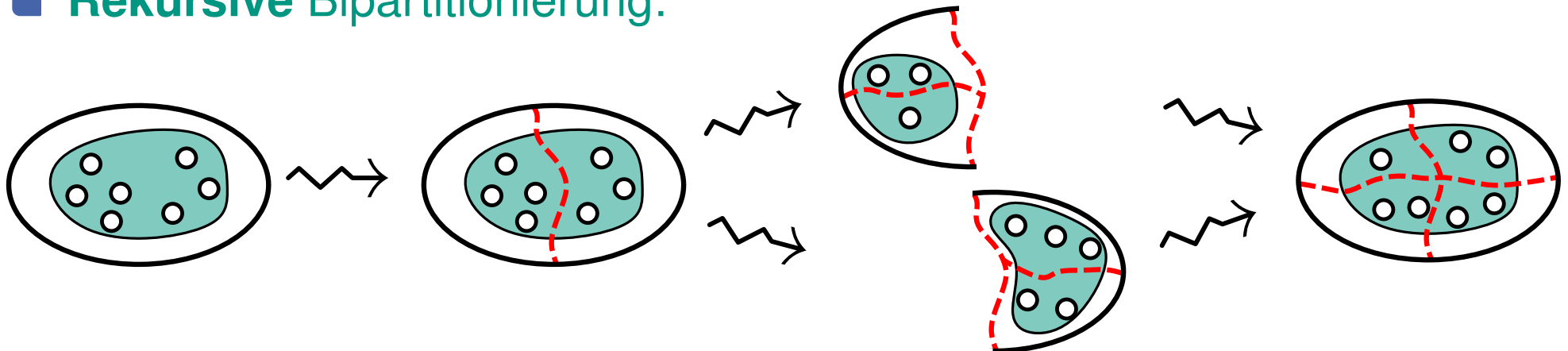


$k \geq 2$ :

■ **Direkte  $k$ -Wege-Partitionierung:**



■ **Rekursive Bipartitionierung:**





# Historische Entwicklung: Ein-Level-Algorithmen

KL  
FM  
[KGV83]  
LA<sub>ℓ</sub>-FM

AlgI      BIPART      RCut

WHB      EIG1      EIG-IG  
IG-Match

DLA   GRCA   Parabolli   FBB   MELO  
PANZA   LIFO-LA<sub>ℓ</sub>-FM

LSMC      PROP      CLIP/CDIP

LSR      ASFM      PROP-Rex

DEEP/VAR-PROP      MMP

VRW      Shrink-PROP

CLIP<sub>2</sub>/LIFO<sub>2</sub>      [CY00]

WalkPart

LFM

**Bipartitionierung**

**Direkte *k*-Wege-Partitionierung**

*k*-LA<sub>ℓ</sub>-FM  
EV  
MCPG

NETPART

SA/EIG-TS [PP93]      KP      KC/AGG

P(L/F)M      SFC      Window      KDualPartFM

GFM

K-PM/LR

IDP      [Are99]

MDC-RS      NGSP

Hyper-PuLP

**SHP**

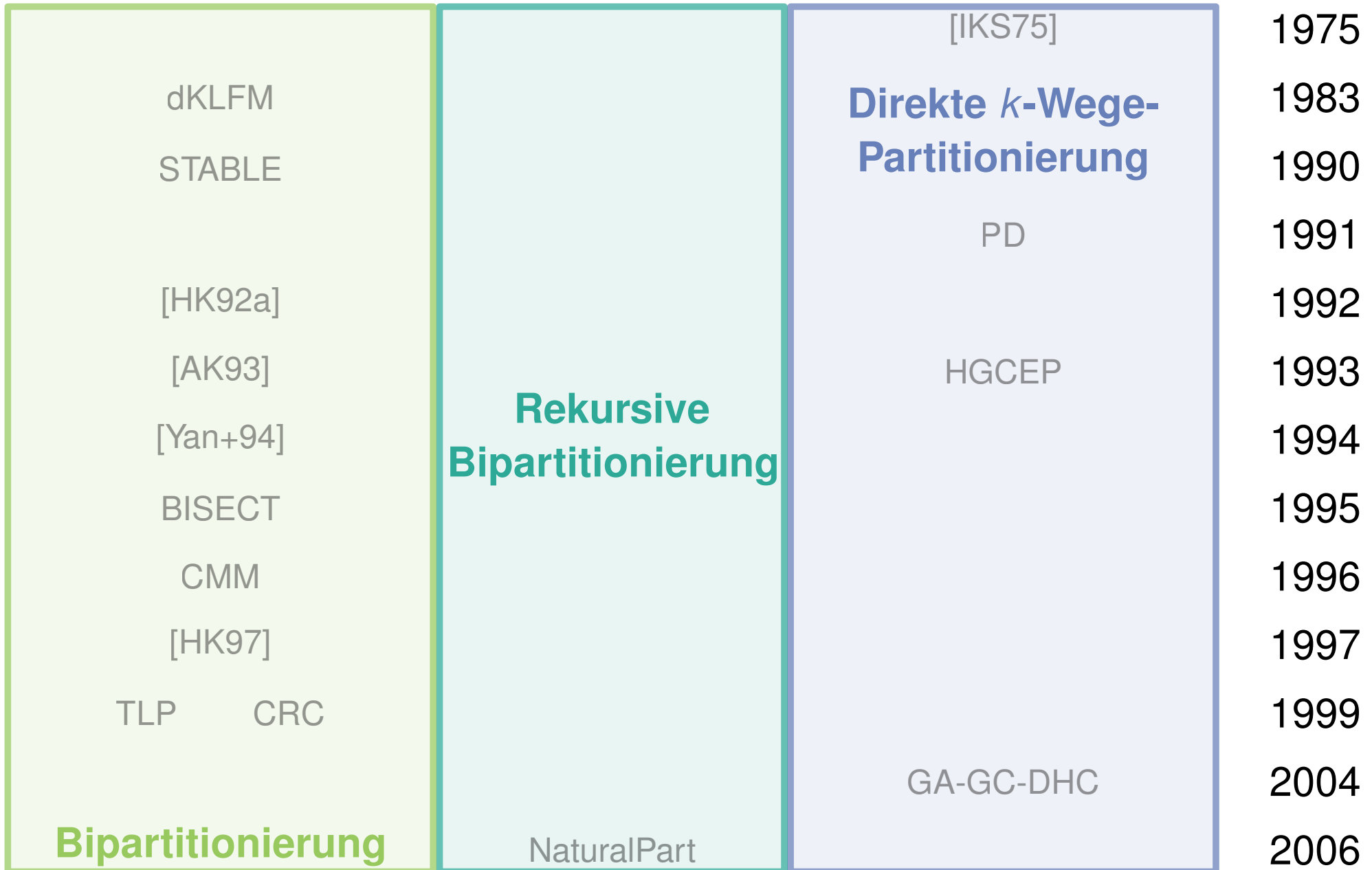
**HYPE**

1972  
1982  
1983  
1984  
1986  
1989  
1990  
1991  
1992  
1993  
1994  
1995  
1996  
1997  
1998  
1999  
2000  
2003  
2004  
2016  
2017  
2018

# Historische Entwicklung: Zwei-Level-Algorithmen

		[IKS75]	1975
dKLFM		<b>Direkte <math>k</math>-Wege-Partitionierung</b>	1983
STABLE			1990
		PD	1991
[HK92a]			1992
[AK93]		HGCEP	1993
[Yan+94]	<b>Rekursive Bipartitionierung</b>		1994
BISECT			1995
CMM			1996
[HK97]			1997
TLP    CRC			1999
<b>Bipartitionierung</b>		GA-GC-DHC	2004
	NaturalPart		2006

# Historische Entwicklung: Zwei-Level-Algorithmen

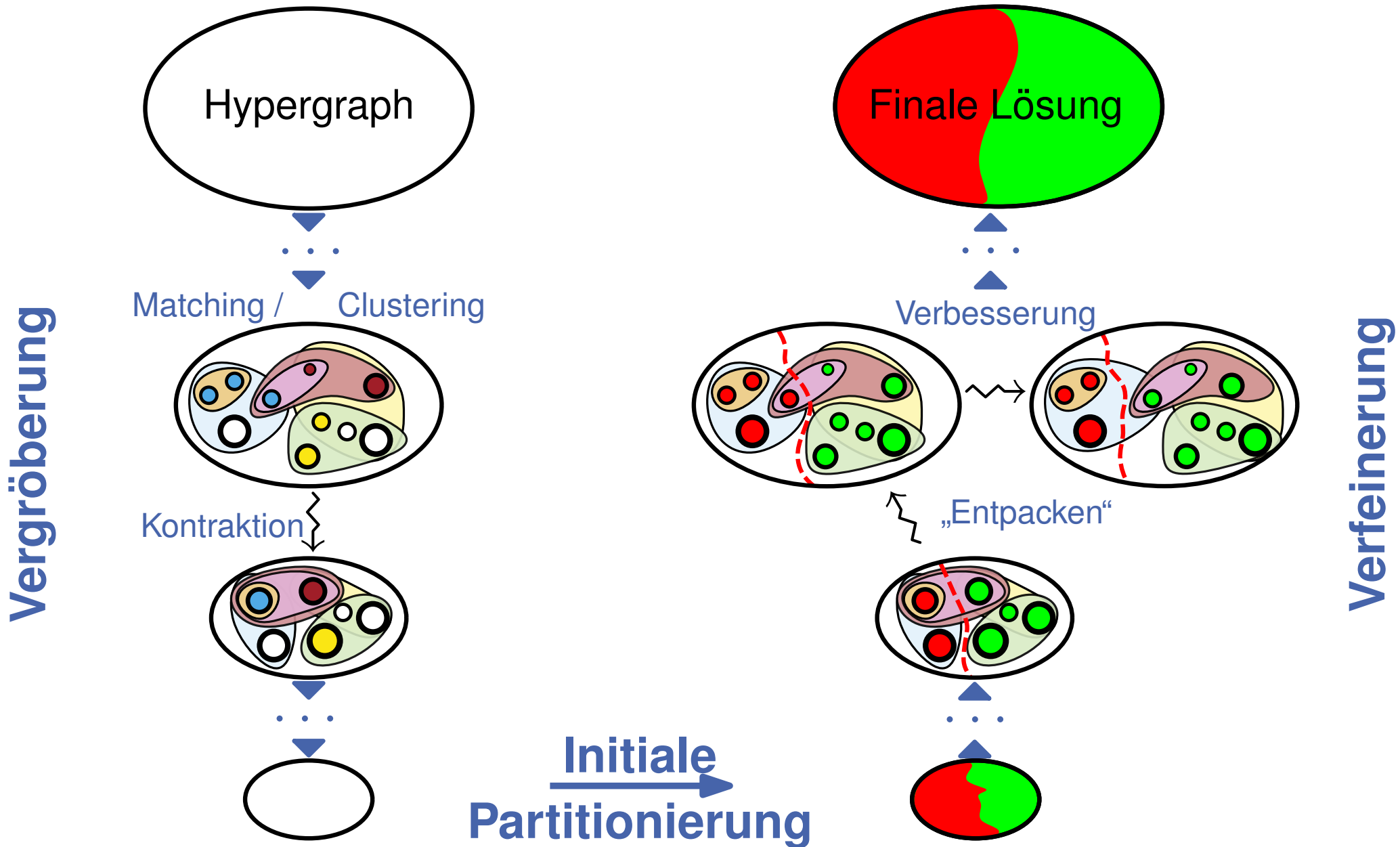


# Historische Entwicklung: Multi-Level-Algorithmen

FMC			1993
Strawman			1995
GMetis			1996
ML <sub>c</sub> /ML <sub>f</sub>			1997
ML <sub>AF</sub>			1998
PaToH			1999
PART	MLPart	CoMHP	2000
MLP			2003
TPART			2004
<b>Bipartitionierung</b>			
ReBaNFC			
hMETIS-R			1996
PaToH			1999
<b>Rekursive Bipartitionierung</b>			
Mondriaan			2005
Zoltan			2006
onmetisHP			2010
FEHG			2012
Zoltan-AlgD			2015
MKP			1996
MLH			1997
hMETIS-K			1998
LR/ESC-PM			2000
MSN	Parkway		2004
ParPaToH			2006
kPaToH			2008
UMPa			2012
<b>Direkte <i>k</i>-Wege- Partitionierung</b>			
			2018
			2019

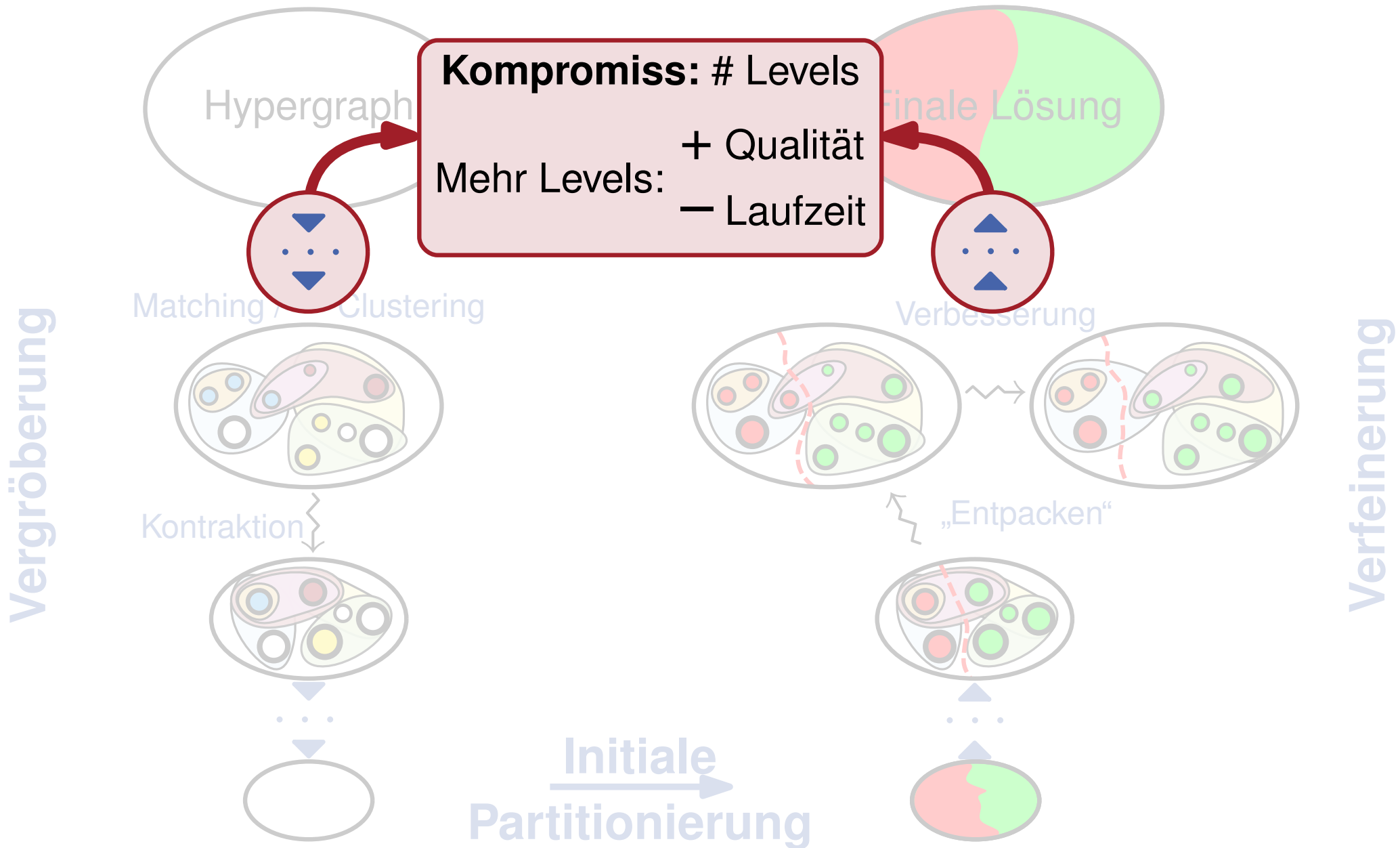


# Warum **noch ein** Multi-Level-Algorithmus?

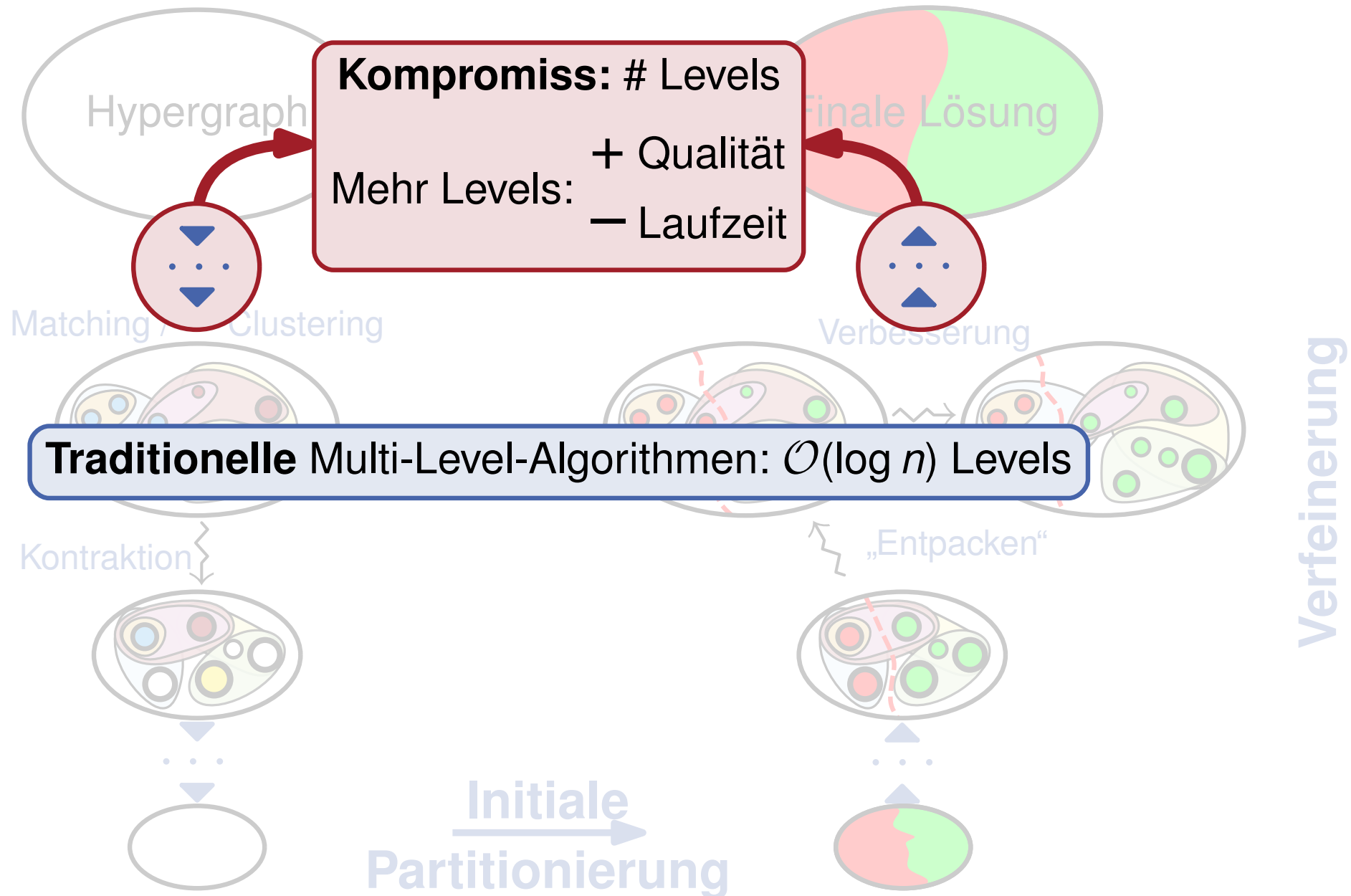




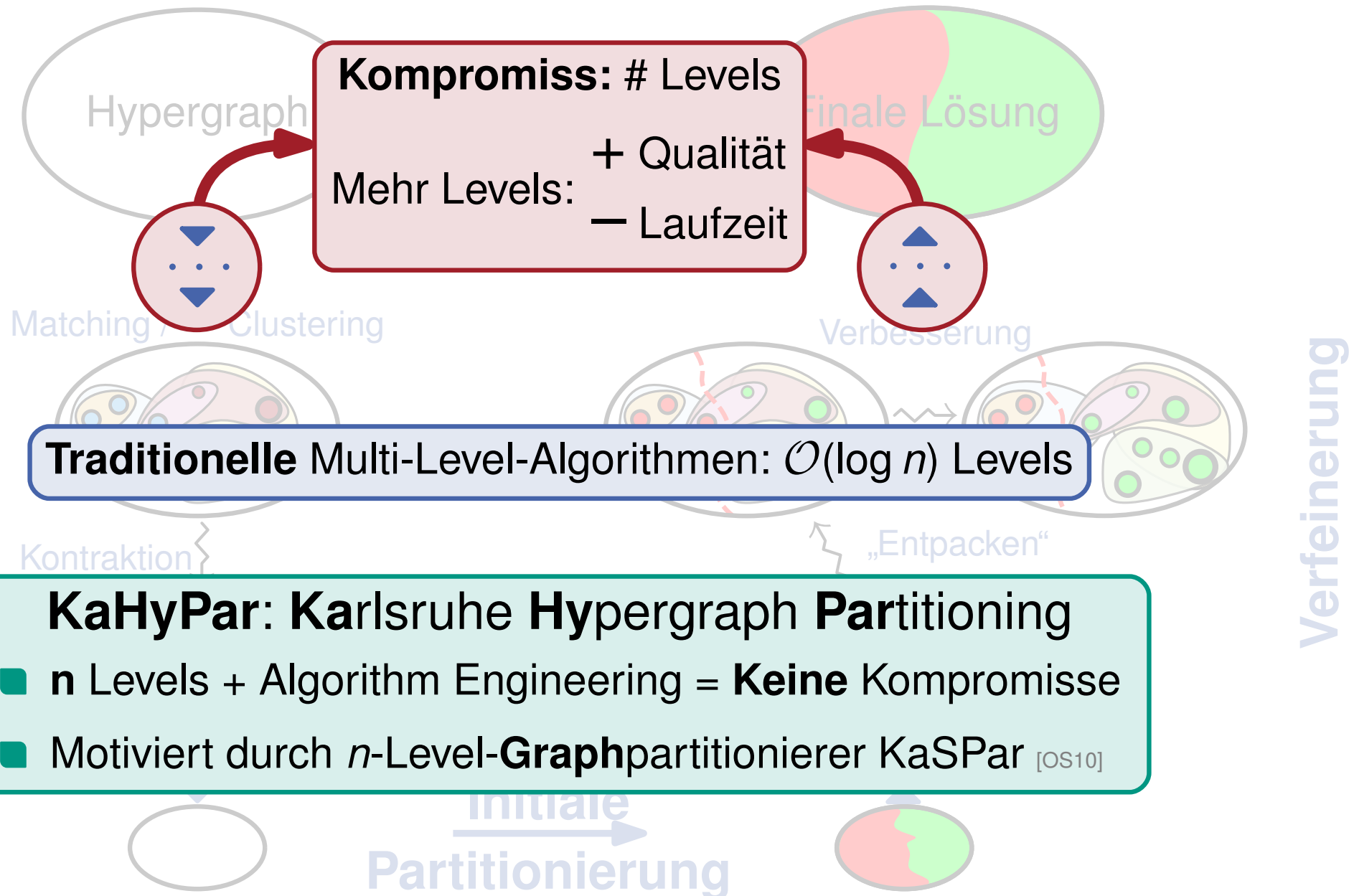
# Warum **noch ein** Multi-Level-Algorithmus?



# Warum **noch ein** Multi-Level-Algorithmus?



# Warum **noch ein** Multi-Level-Algorithmus?



# Ein kleiner **Vorgeschmack**: Lösungsqualität

## KaHyPar

[SHH+16; AHS+17; HS17; HSS18; ASS18; HSS19]

**Zoltan-AlgD**

[SS18; SSC19]

**hMETIS-R**

[Kar+97; Kar+99]

**hMETIS-K**

[KK99; KK00]

**HYPE**

[May+18]

**ReBaHFC**

[GHW19]

**PaToH**

[ÇA99]

**UMPa**

[Çat+12; Çat+15]

**SHP**

[Kab+17]

**Mondriaan**

[VB05]

**Zoltan**

[Dev+06]

**kPaToH**

[ACU08]

**Parkway**

[TK04]

Bipartitionierung

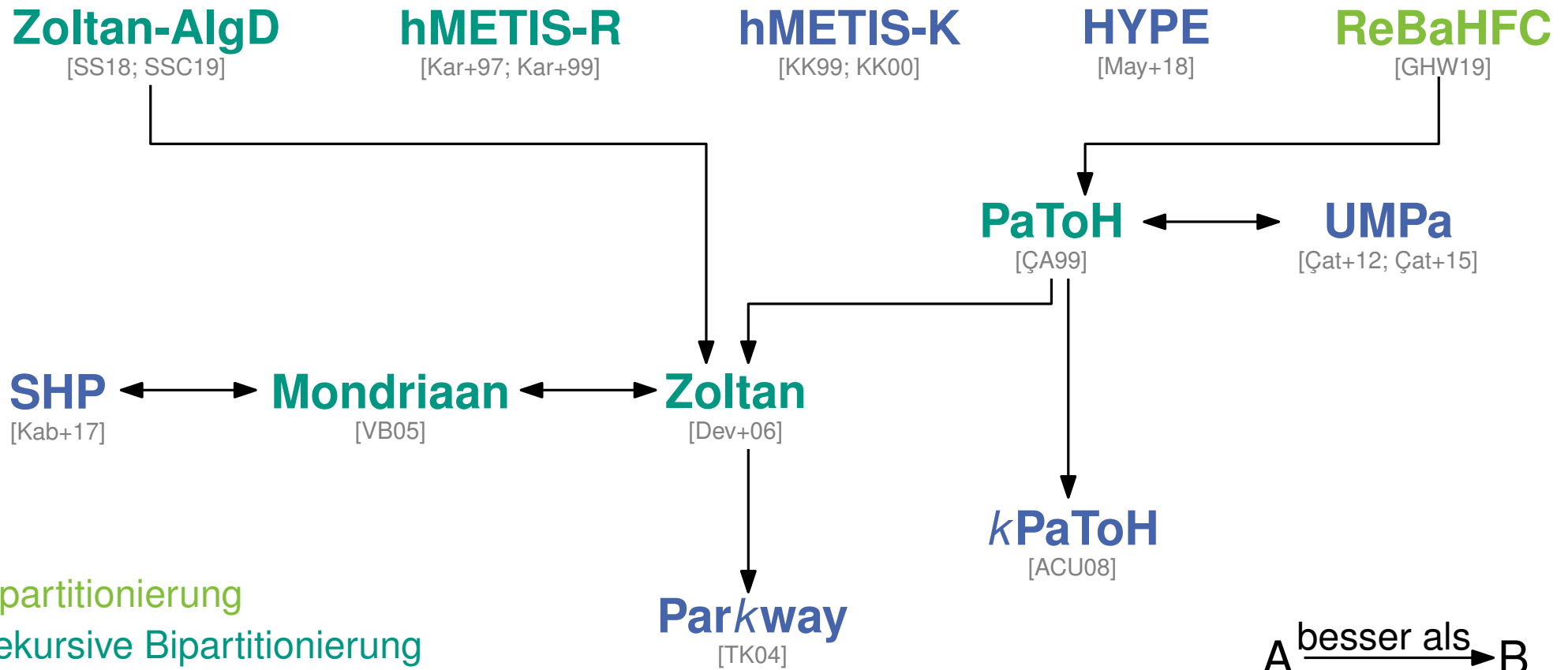
Rekursive Bipartitionierung

Direkte k-Wege-Partitionierung

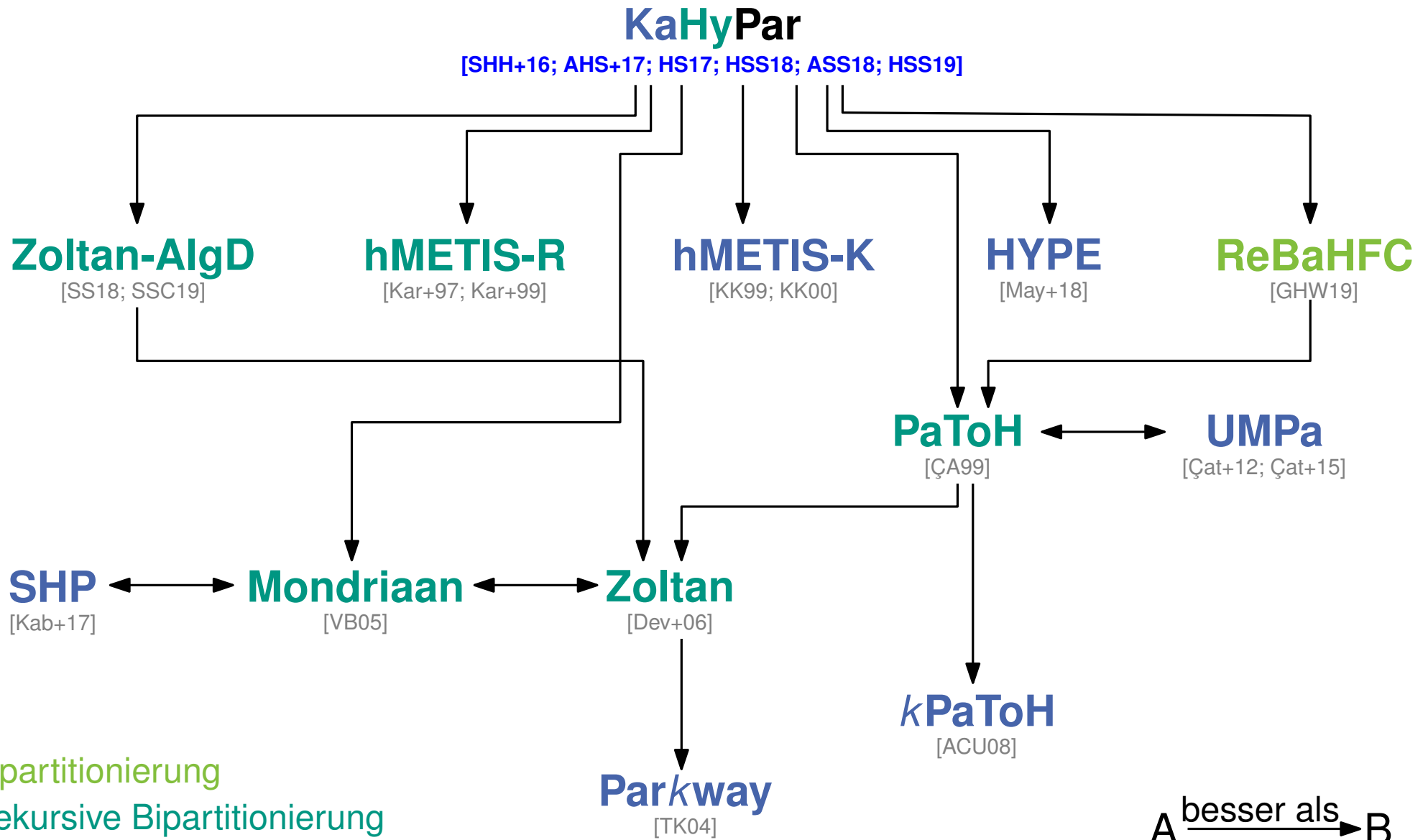
# Ein kleiner **Vorgeschmack**: Lösungsqualität

## KaHyPar

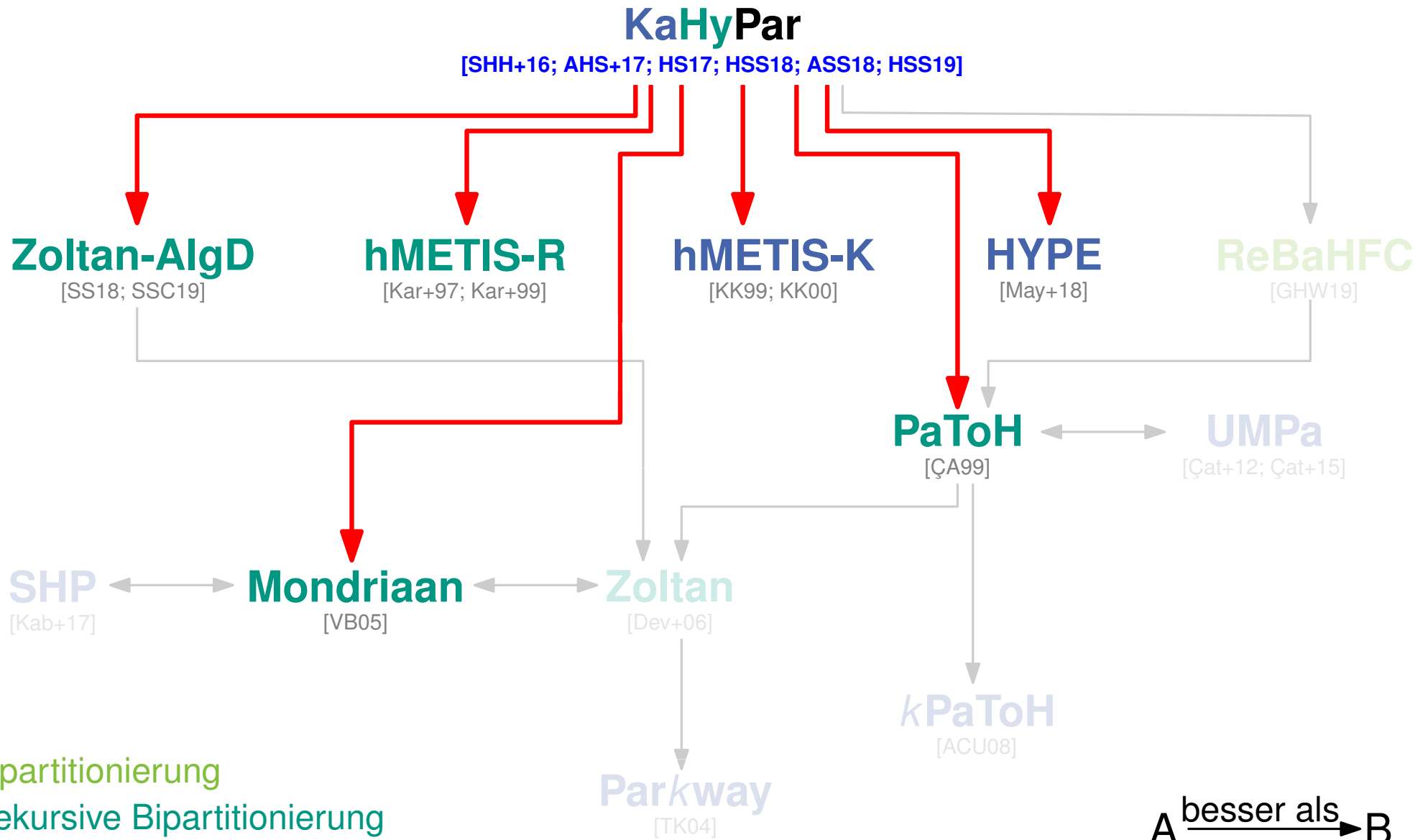
[SHH+16; AHS+17; HS17; HSS18; ASS18; HSS19]



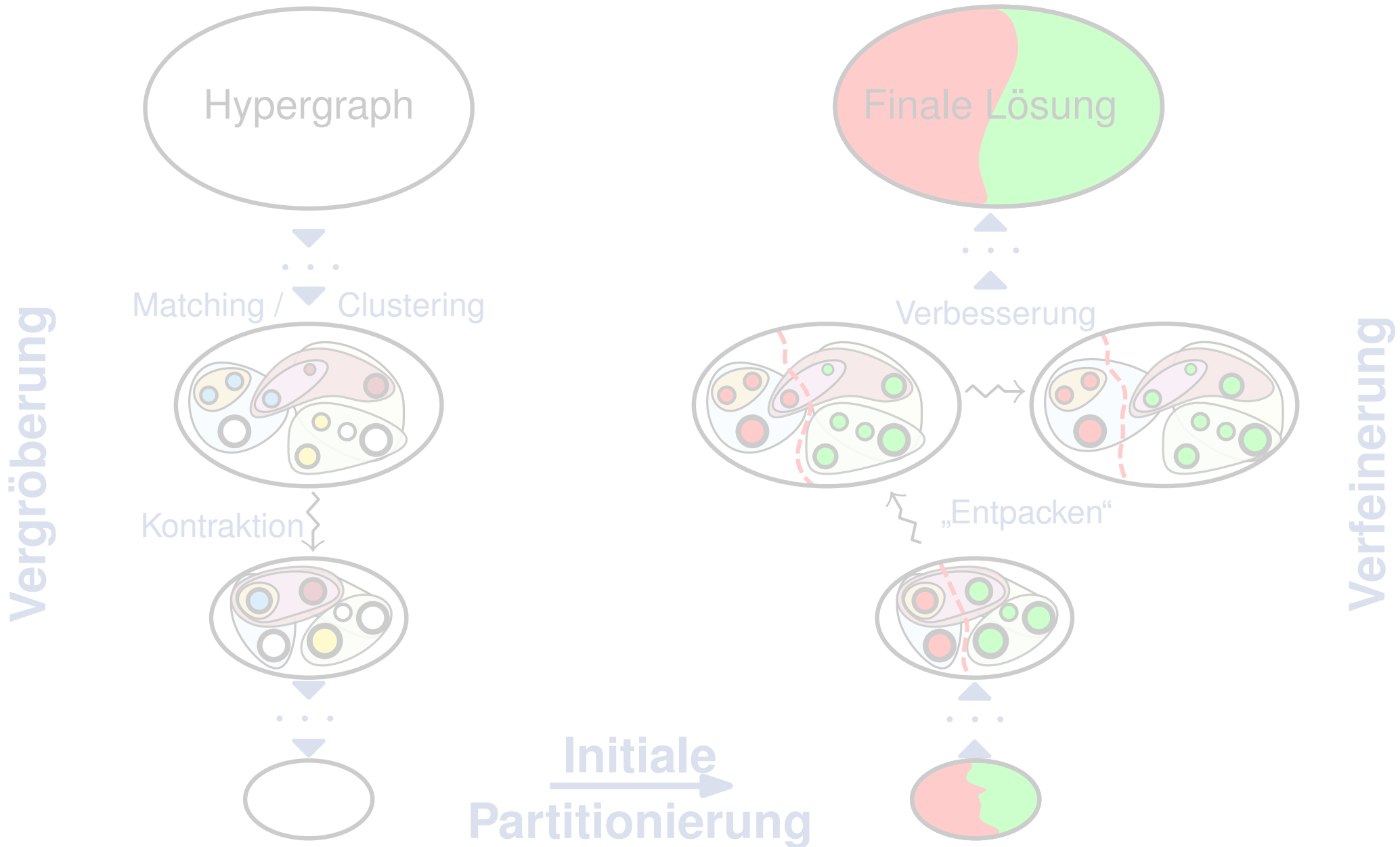
# Ein kleiner **Vorgeschmack**: Lösungsqualität



# Ein kleiner **Vorgeschmack**: Lösungsqualität

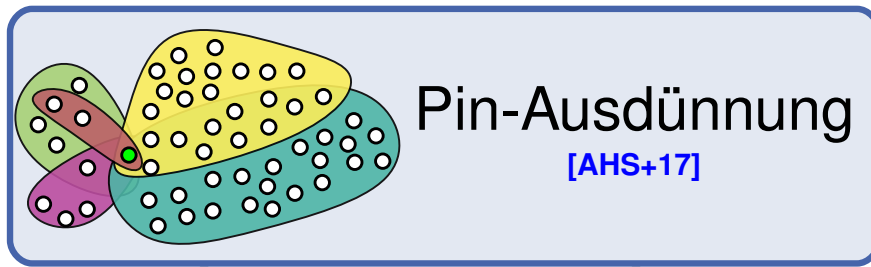


# Übersicht: **Algorithmische** Kernbestandteile





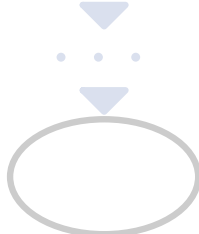
# Übersicht: Algorithmische Kernbestandteile



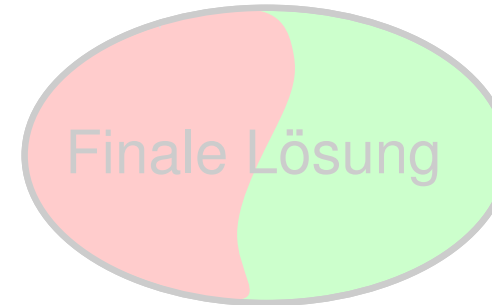
Matching / Clustering



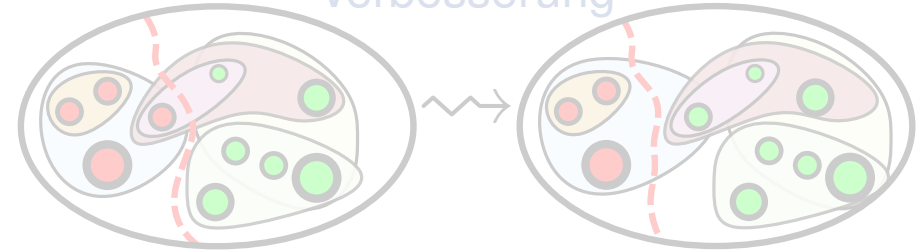
Kontraktion



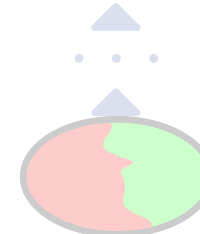
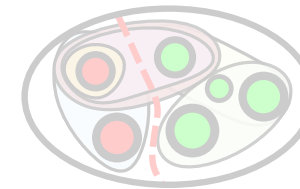
Initiale  
Partitionierung



Verbesserung



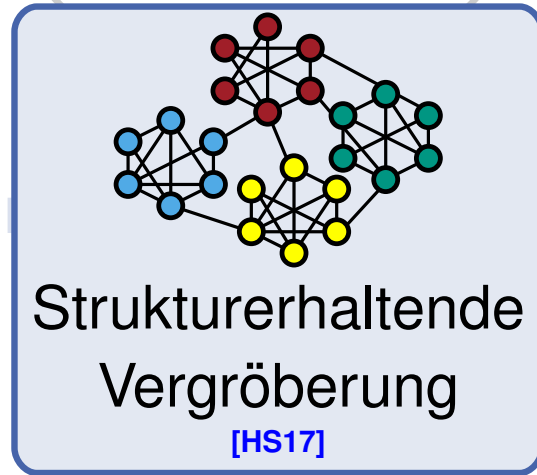
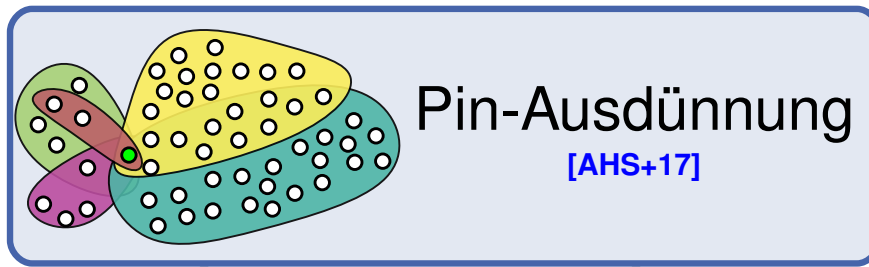
„Entpacken“



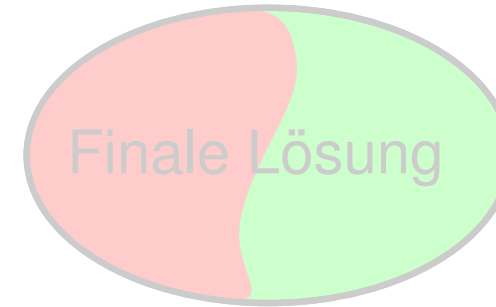
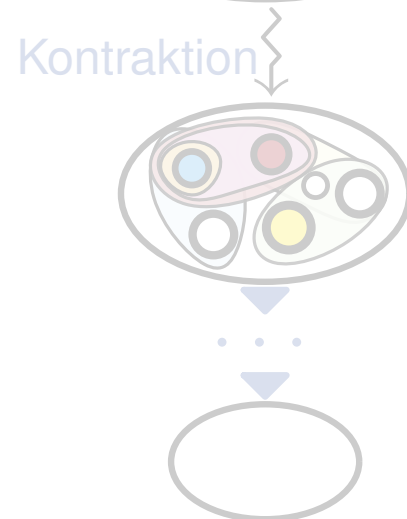
Vergrößerung

Verfeinerung

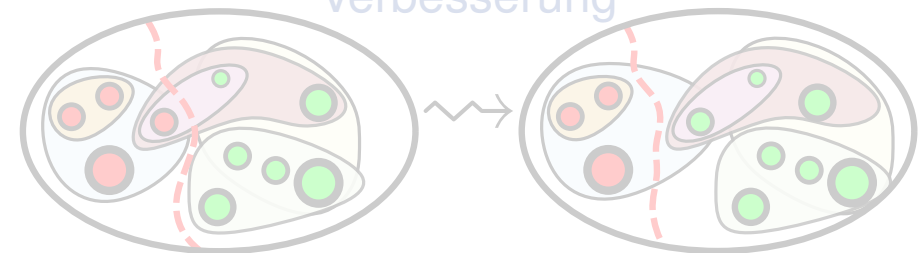
# Übersicht: Algorithmische Kernbestandteile



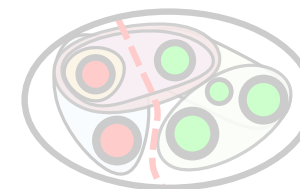
Vergrößerung



Verbesserung



„Entpacken“

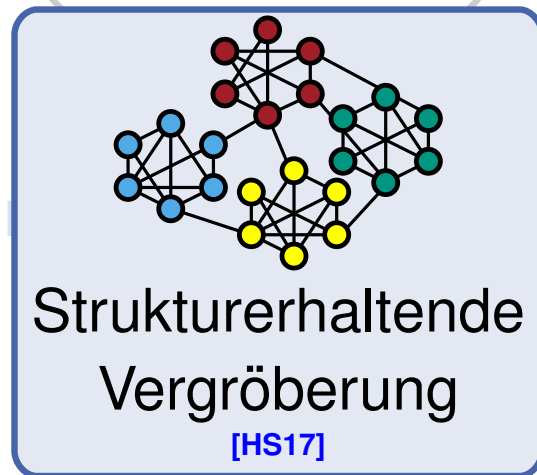
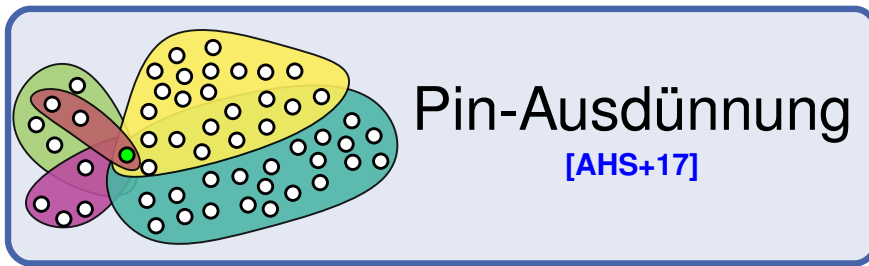


Verfeinerung

Initiale  
Partitionierung

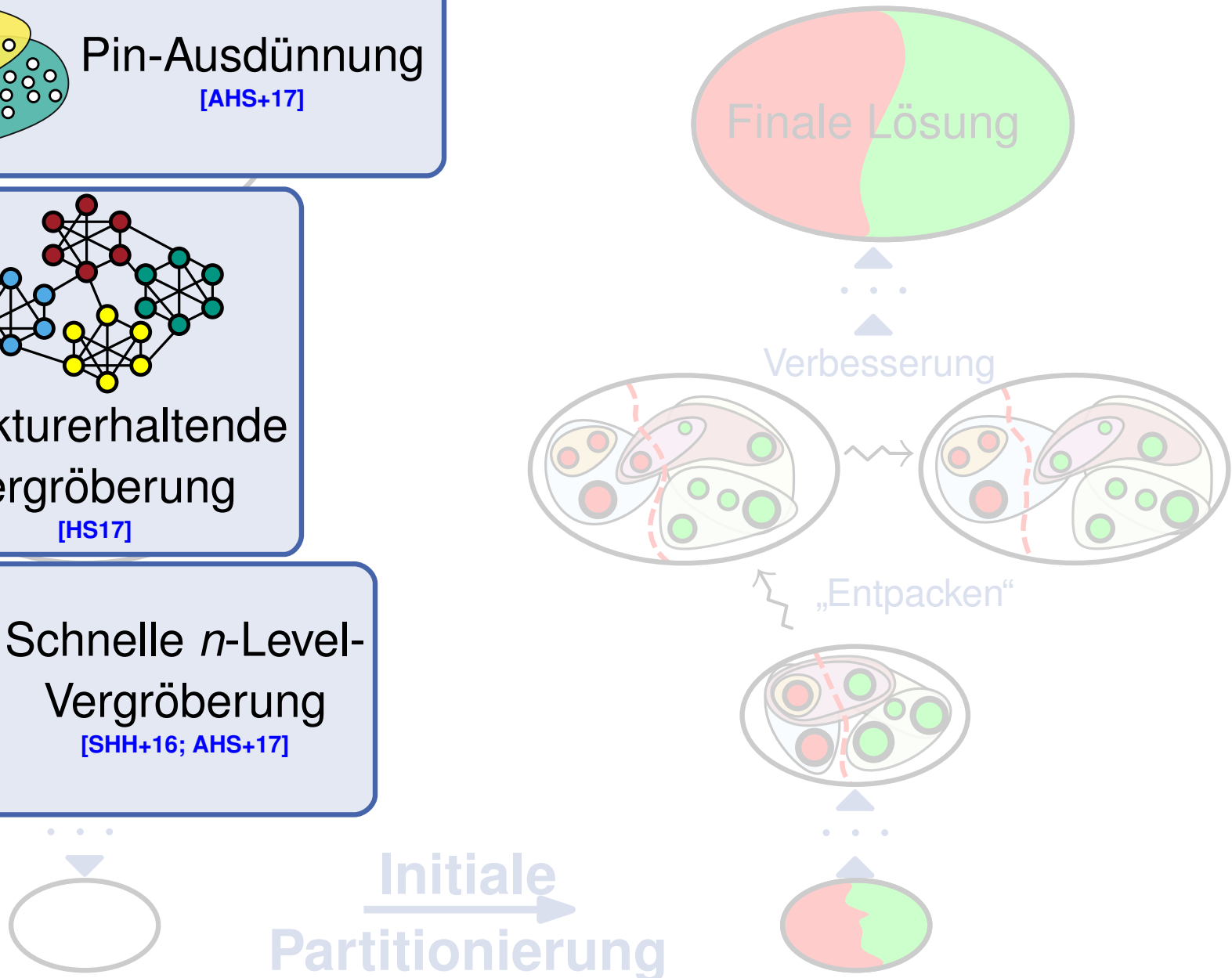


# Übersicht: Algorithmische Kernbestandteile

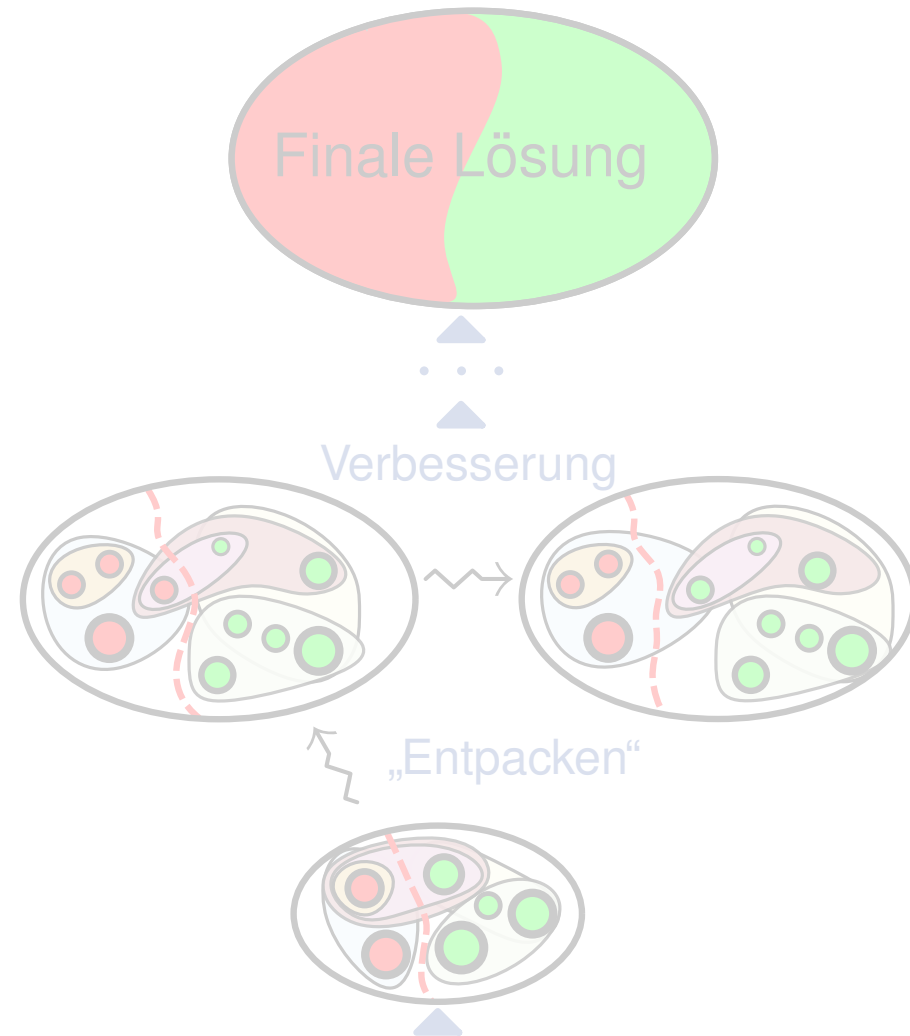
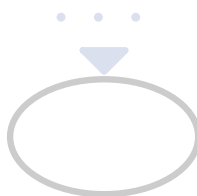
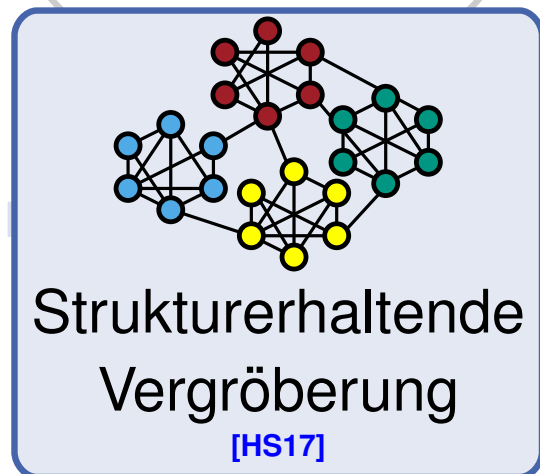
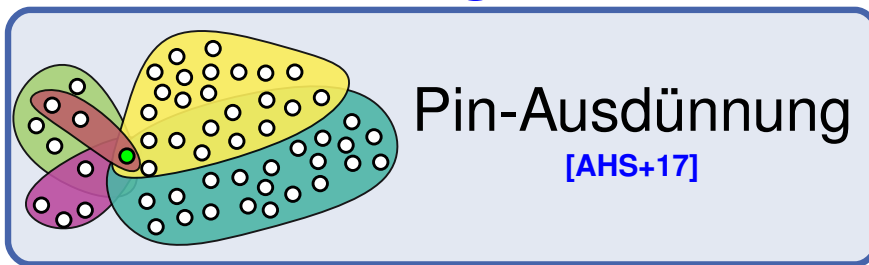


Vergrößerung

Verfeinerung



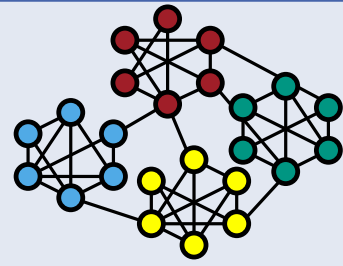
# Übersicht: Algorithmische Kernbestandteile



# Übersicht: Algorithmische Kernbestandteile



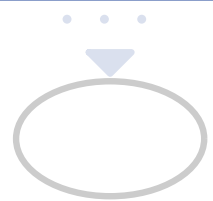
Pin-Ausdünnung  
[AHS+17]



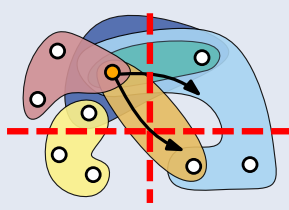
Strukturerhaltende  
Vergrößerung  
[HS17]



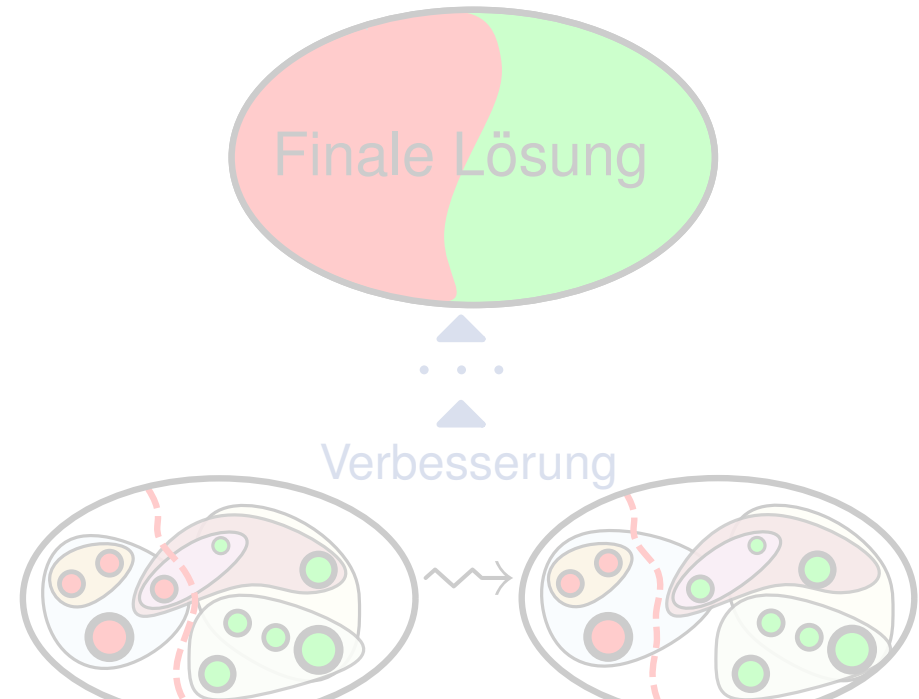
Schnelle  $n$ -Level-  
Vergrößerung  
[SHH+16; AHS+17]




Portfolio-basierte  
initiale Partitionierung  
[SHH+16]



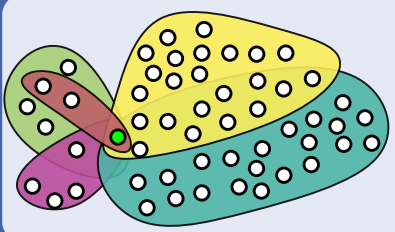
„Engineerte“ 2-Wege &  
**erste** effiziente  $k$ -Wege  
lokale Suche  
[SHH+16; AHS+17]



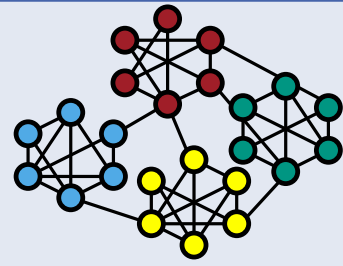
Vergrößerung

Verfeinerung

# Übersicht: Algorithmische Kernbestandteile



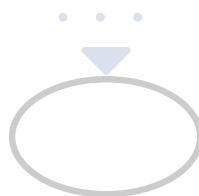
Pin-Ausdünnung  
[AHS+17]



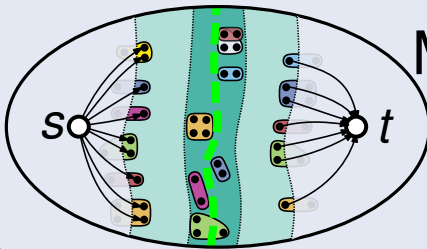
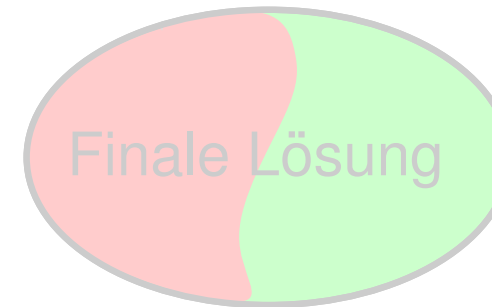
Strukturerhaltende  
Vergrößerung  
[HS17]



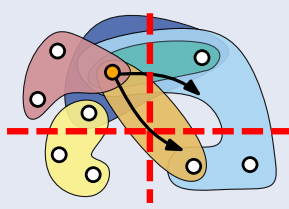
Schnelle  $n$ -Level-  
Vergrößerung  
[SHH+16; AHS+17]



Portfolio-basierte  
initiale Partitionierung  
[SHH+16]



Max-Flow Min-Cut  
Verbesserung  
[HSS18; HSS19]

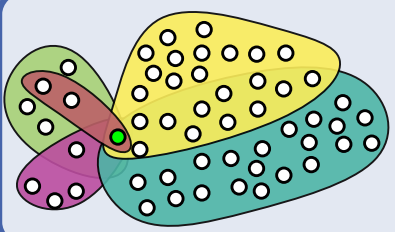


„Engineerte“ 2-Wege &  
**erste** effiziente  $k$ -Wege  
lokale Suche  
[SHH+16; AHS+17]

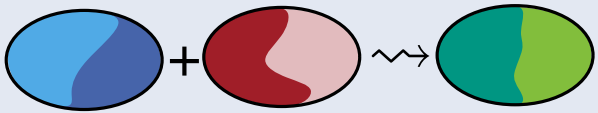
Vergrößerung

Verfeinerung

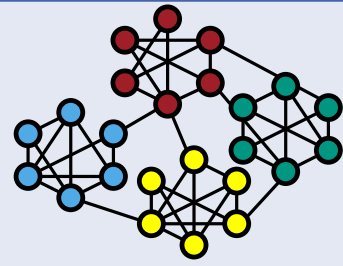
# Übersicht: Algorithmische Kernbestandteile



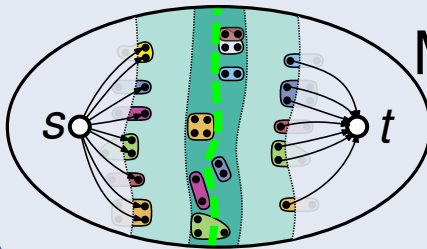
Pin-Ausdünnung  
[AHS+17]



Evolutionärer  $n$ -Level-Algorithmus  
[ASS18]



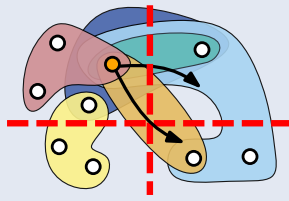
Strukturerhaltende  
Vergrößerung  
[HS17]



Max-Flow Min-Cut  
Verbesserung  
[HSS18; HSS19]



Schnelle  $n$ -Level-  
Vergrößerung  
[SHH+16; AHS+17]



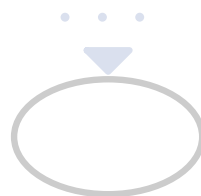
„Engineerte“ 2-Wege &  
**erste** effiziente  $k$ -Wege  
lokale Suche  
[SHH+16; AHS+17]



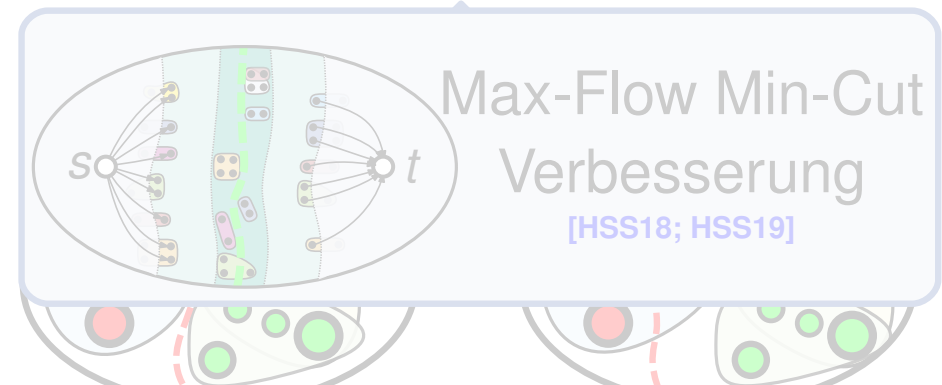
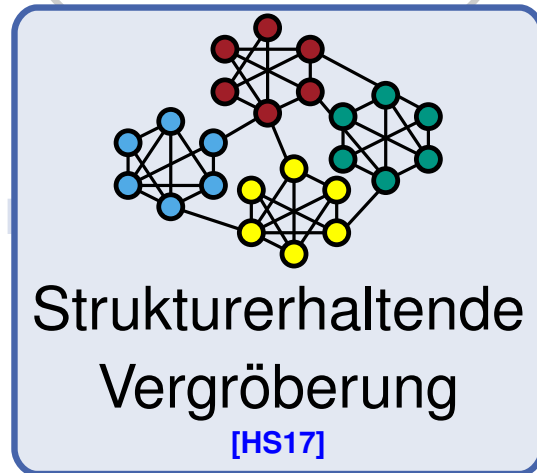
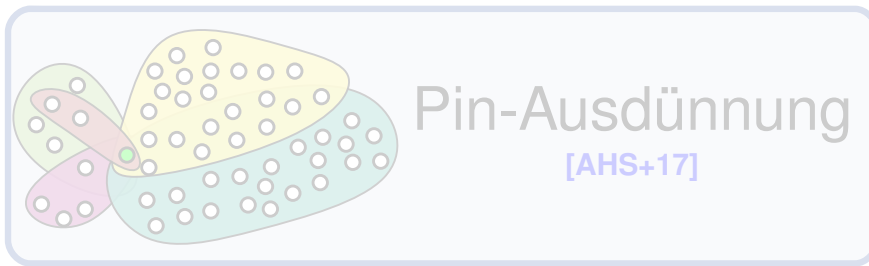
Portfolio-basierte  
initiale Partitionierung  
[SHH+16]

Vergrößerung

Verfeinerung

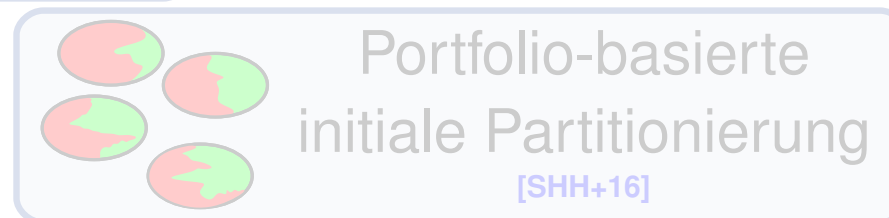
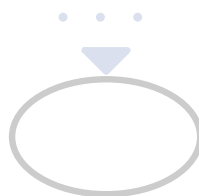


# Übersicht: Algorithmische Kernbestandteile



Vergrößerung

Verfeinerung





# Vergrößerung von Hypergraphen

## Vergrößerungsalgorithmus (Skizze):

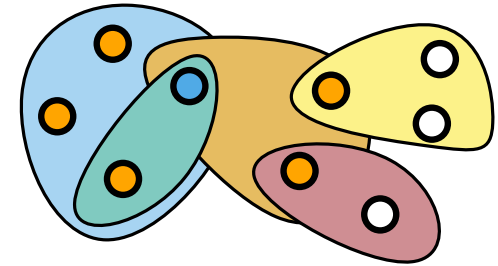
---

Für alle *Knoten*  $v$  :

$\text{cluster}[v] := \underset{\text{Nachbar } u}{\text{argmax}} \text{Bewertung } r(v, u)$

kontrahiere cluster

---



## Gängige Strategie:

**Vermeide** globale Entscheidungen  $\rightsquigarrow$  **lokale** Greedy-Algorithmen

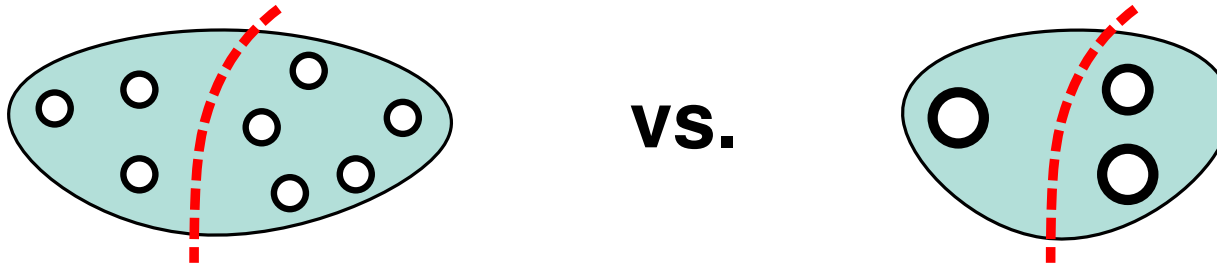
## Haupt-Designziele: [KK99]

- 1: Netze **verkleinern**  $\rightsquigarrow$  einfachere lokale Suchen
- 2: Anzahl Netze **reduzieren**  $\rightsquigarrow$  einfachere initiale Partitionierung
- 3: Struktur **erhalten**  $\rightsquigarrow$  gute Lösungen auf größtem Level

# Vergrößerung von Hypergraphen

Haupt-Designziele: [KK99]

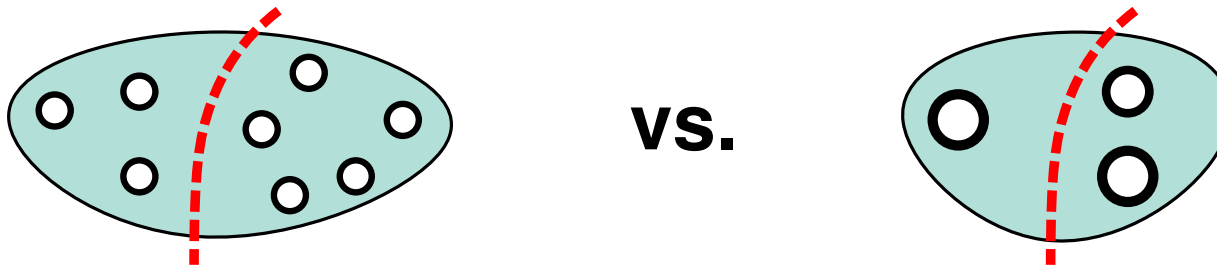
1: Netze **verkleinern**  $\rightsquigarrow$  einfachere lokale Suchen



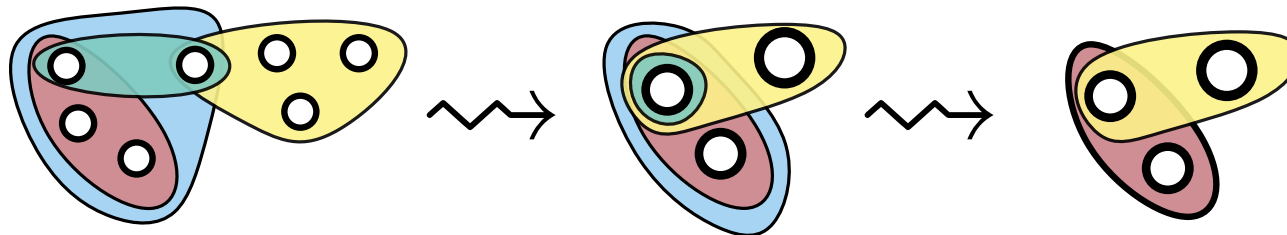
# Vergrößerung von Hypergraphen

Haupt-Designziele: [KK99]

1: Netze **verkleinern**  $\rightsquigarrow$  einfachere lokale Suchen



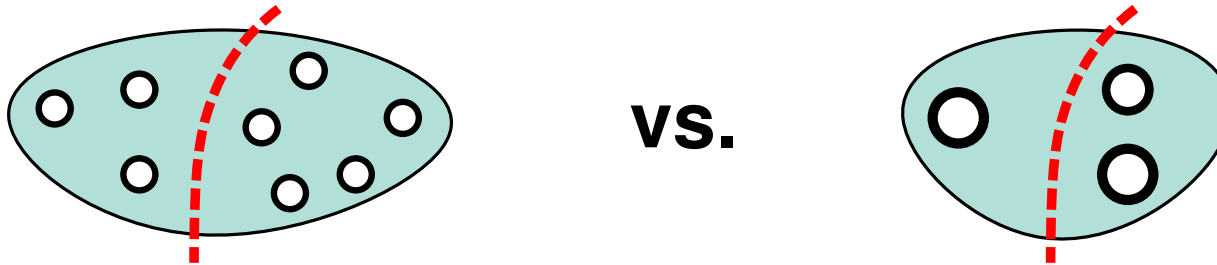
2: **Anzahl** Netze reduzieren  $\rightsquigarrow$  einfachere initiale Partitionierung



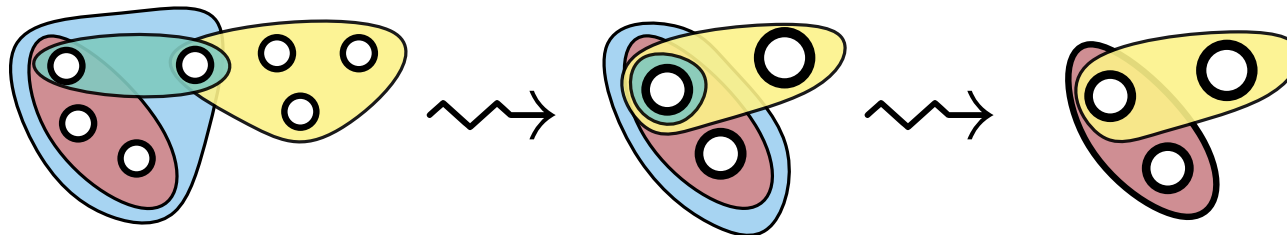
# Vergrößerung von Hypergraphen

Haupt-Designziele: [KK99]

1: Netze **verkleinern**  $\rightsquigarrow$  einfachere lokale Suchen



2: **Anzahl** Netze reduzieren  $\rightsquigarrow$  einfachere initiale Partitionierung



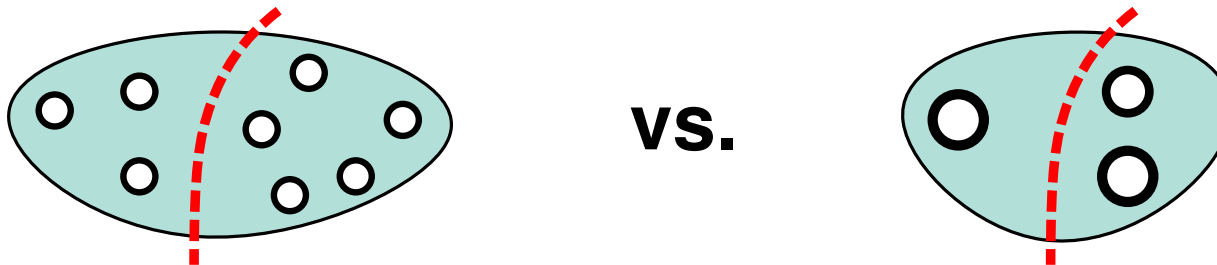
$\Rightarrow$  Hypergraph-spezifische **Bewertungsfunktionen:**

$$r(v, u) := \sum_{\substack{\text{Netz } e: \\ \{v, u\} \in e}} \frac{\omega(e)}{|e|-1}$$

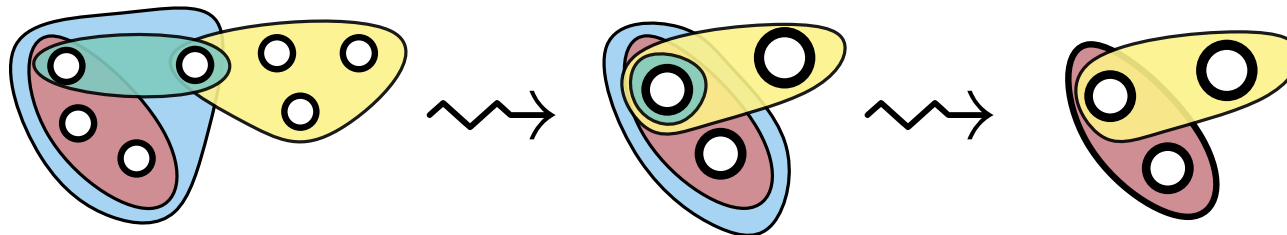
# Vergrößerung von Hypergraphen

Haupt-Designziele: [KK99]

1: Netze **verkleinern**  $\rightsquigarrow$  einfachere lokale Suchen




2: **Anzahl** Netze reduzieren  $\rightsquigarrow$  einfachere initiale Partitionierung



$\Rightarrow$  Hypergraph-spezifische **Bewertungsfunktionen:**

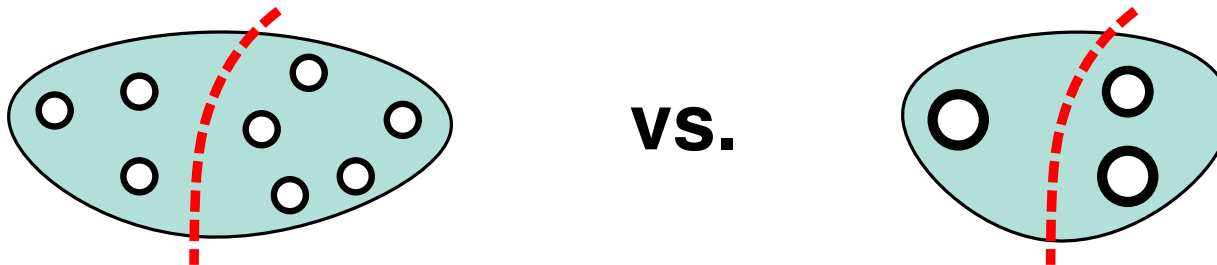
$$r(v, u) := \sum_{\text{Netz } e: \{v, u\} \in e} \frac{\omega(e)}{|e|-1}$$

Viele ... 

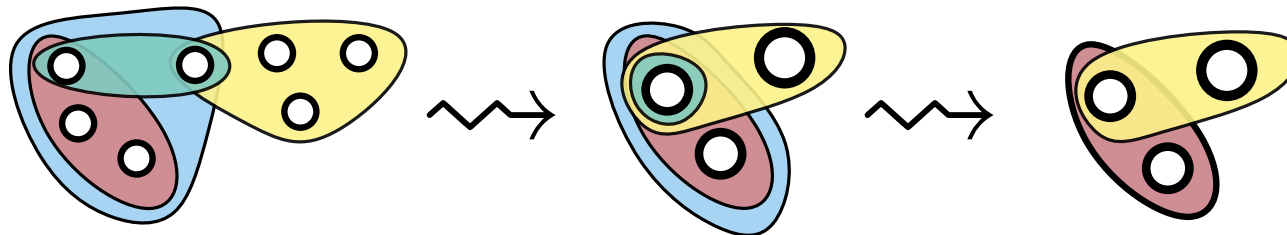
# Vergrößerung von Hypergraphen

Haupt-Designziele: [KK99]

1: Netze **verkleinern**  $\rightsquigarrow$  einfachere lokale Suchen



2: **Anzahl** Netze reduzieren  $\rightsquigarrow$  einfachere initiale Partitionierung



$\Rightarrow$  Hypergraph-spezifische **Bewertungsfunktionen:**

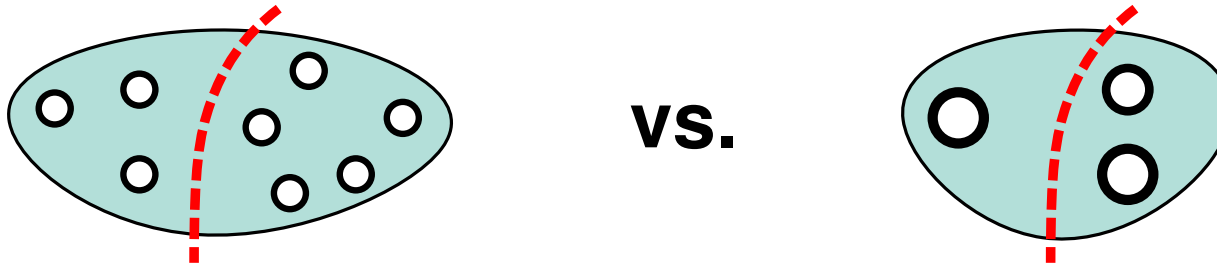
$$r(v, u) := \sum_{\text{Netz } e: \{v, u\} \in e} \frac{\omega(e)}{|e|-1} \quad \leftarrow \dots \text{schwere} \dots$$

Viele ...  $\nearrow$

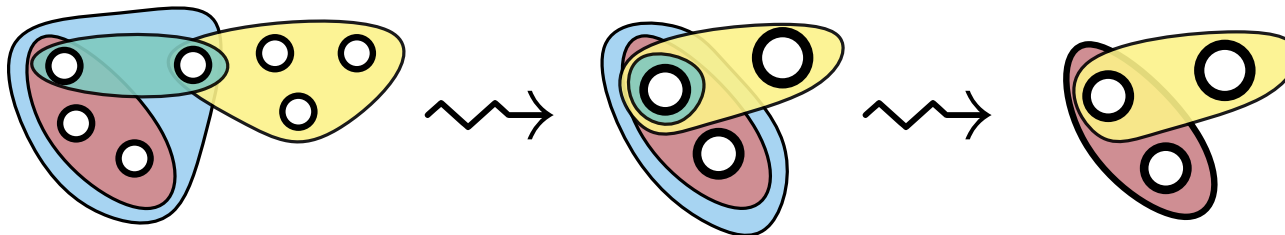
# Vergrößerung von Hypergraphen

**Haupt-Designziele:** [KK99]

**1: Netze verkleinern**  $\rightsquigarrow$  einfachere lokale Suchen



**2: Anzahl Netze reduzieren**  $\rightsquigarrow$  einfachere initiale Partitionierung



$\Rightarrow$  Hypergraph-spezifische **Bewertungsfunktionen:**

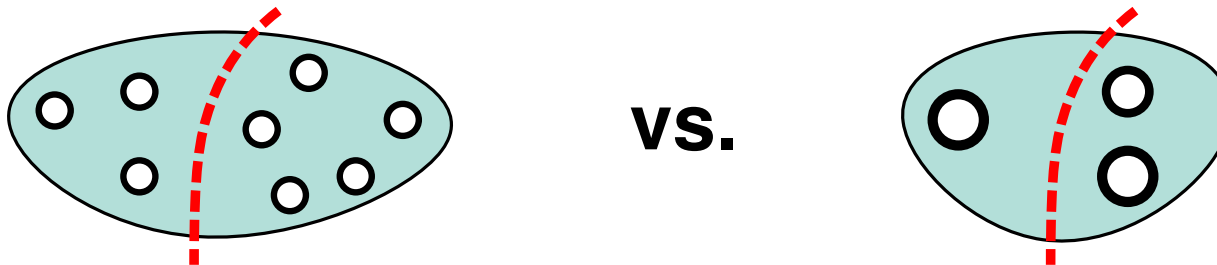
$$r(v, u) := \sum_{\text{Netz } e: \{v, u\} \in e} \frac{\omega(e)}{|e|-1}$$

Viele ...  $\nearrow$   $\leftarrow$  ... schwere ...  
 $\leftarrow$  ... kleine Hyperkanten

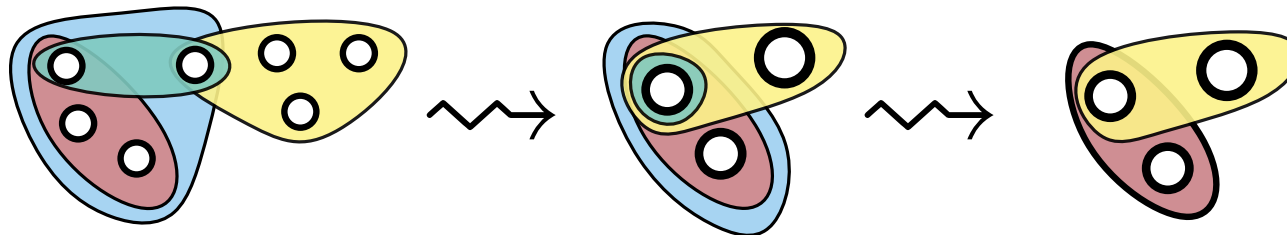
# Vergrößerung von Hypergraphen

Haupt-Designziele: [KK99]

1: Netze **verkleinern**  $\rightsquigarrow$  einfachere lokale Suchen



2: **Anzahl** Netze reduzieren  $\rightsquigarrow$  einfachere initiale Partitionierung



$\Rightarrow$  Hypergraph-spezifische **Bewertungsfunktionen:**

$$r(v, u) := \sum_{\text{Netz } e: \{v, u\} \in e} \frac{\omega(e)}{|e|-1}$$

Viele ...  $\rightarrow$   $\leftarrow$  ... schwere ...  
 $\leftarrow$  ... kleine Hyperkanten



# Vergrößerung von Hypergraphen

**Haupt-Designziele:** [KK99]

**3: Struktur erhalten**  $\rightsquigarrow$  gute Lösungen auf größtem Level

# Vergrößerung von Hypergraphen

**Haupt-Designziele:** [KK99]

**3: Struktur **erhalten****  $\rightsquigarrow$  gute Lösungen auf größtem Level

⇒ Keine Beschränkung auf Matchings

⇒ Ungefähr balancierte Knotengewichte

# Vergrößerung von Hypergraphen

**Haupt-Designziele:** [KK99]

**3: Struktur erhalten**  $\rightsquigarrow$  gute Lösungen auf größtem Level

⇒ Keine Beschränkung auf Matchings

⇒ Ungefähr balancierte Knotengewichte

genug?

# Vergrößerung von Hypergraphen

**Haupt-Designziele:** [KK99]

**3: Struktur erhalten**  $\rightsquigarrow$  gute Lösungen auf größtem Level

⇒ Keine Beschränkung auf Matchings

⇒ Ungefähr balancierte Knotengewichte

genug?

„Was soll schon **schief** gehen?“

# Vergrößerung von Hypergraphen

**Haupt-Designziele:** [KK99]

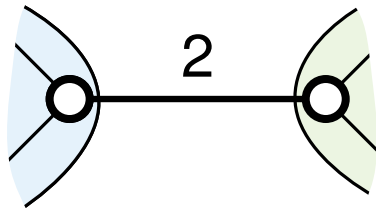
**3:** Struktur **erhalten**  $\rightsquigarrow$  gute Lösungen auf größtem Level

⇒ Keine Beschränkung auf Matchings

⇒ Ungefähr balancierte Knotengewichte

genug?

„Was soll schon **schief** gehen?“



# Vergrößerung von Hypergraphen

Haupt-Designziele: [KK99]

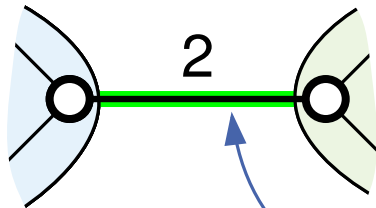
3: Struktur **erhalten**  $\rightsquigarrow$  gute Lösungen auf größtem Level

⇒ Keine Beschränkung auf Matchings

⇒ Ungefähr balancierte Knotengewichte

genug?

„Was soll schon **schief** gehen?“



starke Verbindung

$$r(v, u) := \sum_{\substack{\text{Netz } e: \\ \{u, v\} \in e}} \frac{\omega(e)}{|e|-1} \checkmark \checkmark$$

# Vergrößerung von Hypergraphen

Haupt-Designziele: [KK99]

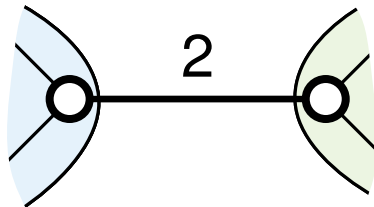
3: Struktur **erhalten**  $\rightsquigarrow$  gute Lösungen auf größtem Level

$\Rightarrow$  Keine Beschränkung auf Matchings

$\Rightarrow$  Ungefähr balancierte Knotengewichte

genug?

„Was soll schon **schief** gehen?“



# Vergrößerung von Hypergraphen

Haupt-Designziele: [KK99]

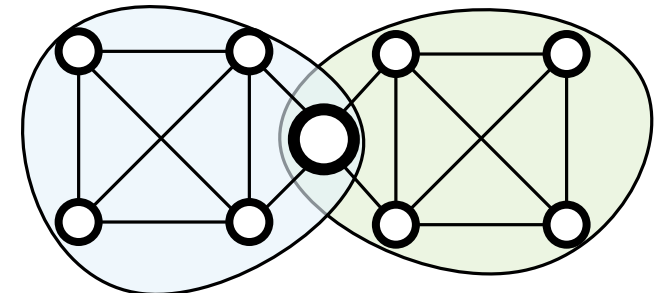
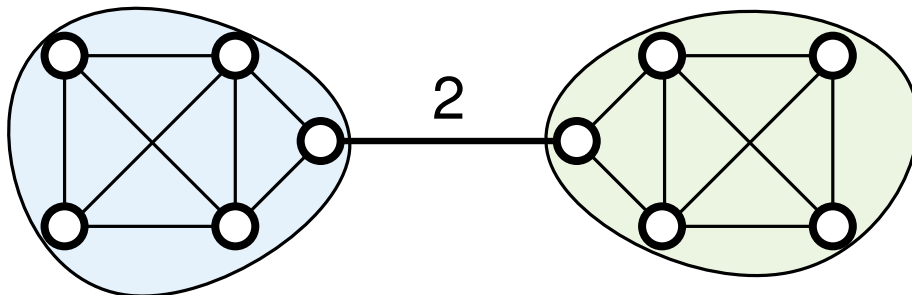
3: Struktur **erhalten**  $\rightsquigarrow$  gute Lösungen auf größtem Level

⇒ Keine Beschränkung auf Matchings

⇒ Ungefähr balancierte Knotengewichte

genug?

„Was soll schon **schief** gehen?“



Struktur zerstört!



# Vergrößerung von Hypergraphen

Haupt-Designziele: [KK99]

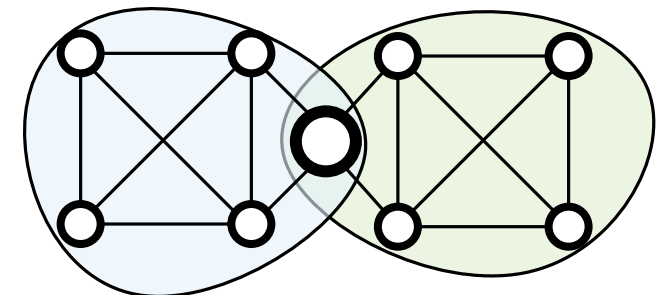
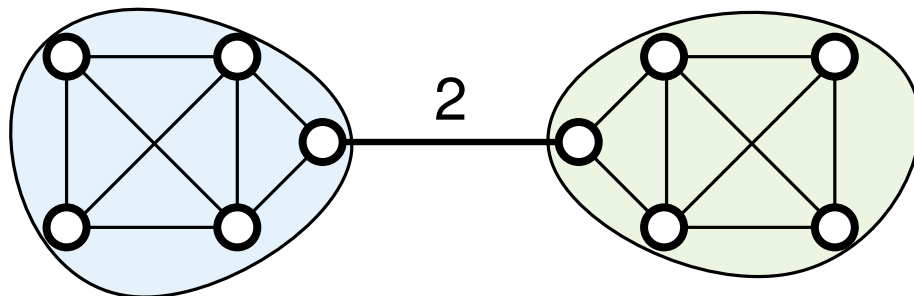
3: Struktur **erhalten**  $\rightsquigarrow$  gute Lösungen auf größtem Level

$\Rightarrow$  Keine Beschränkung auf Matchings

$\Rightarrow$  Ungefähr balancierte Knotengewichte

genug?

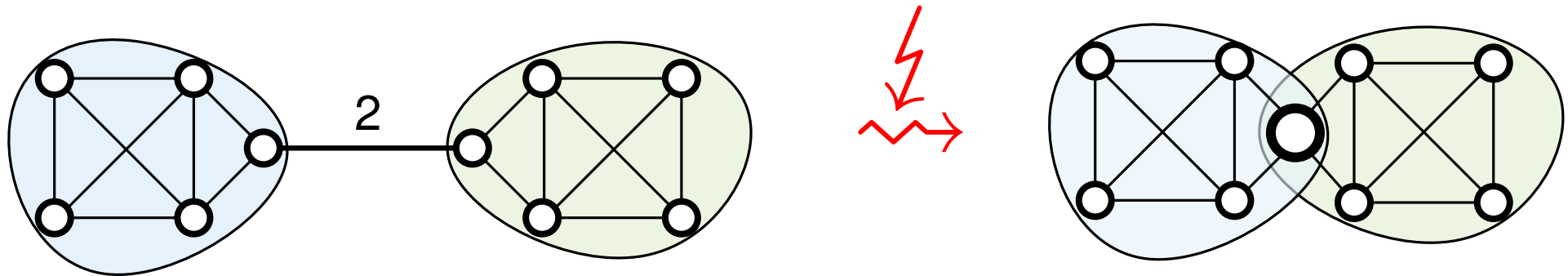
„Was soll schon **schief** gehen?“



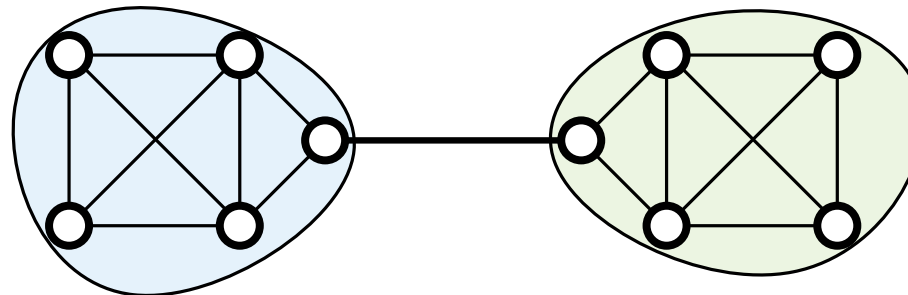
**Struktur zerstört!**

$\Rightarrow$  **Problem: Beschränkung auf lokale Information!**

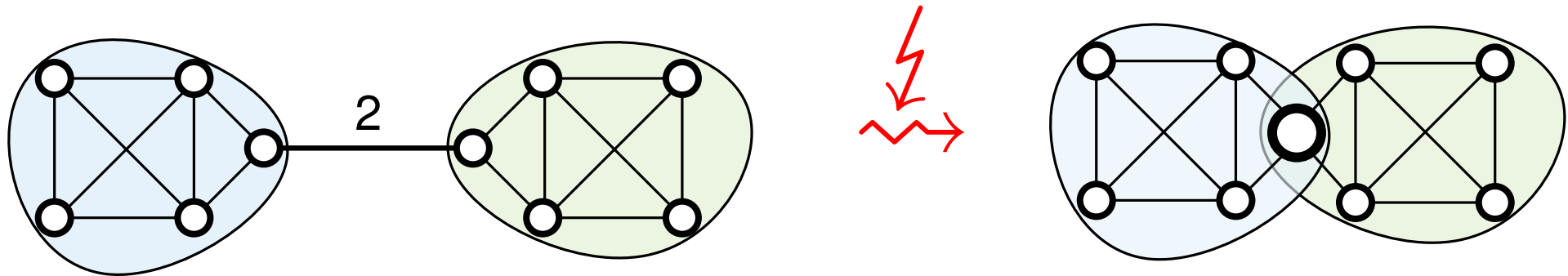
# Strukturerhaltende Vergrößerung [HS17]



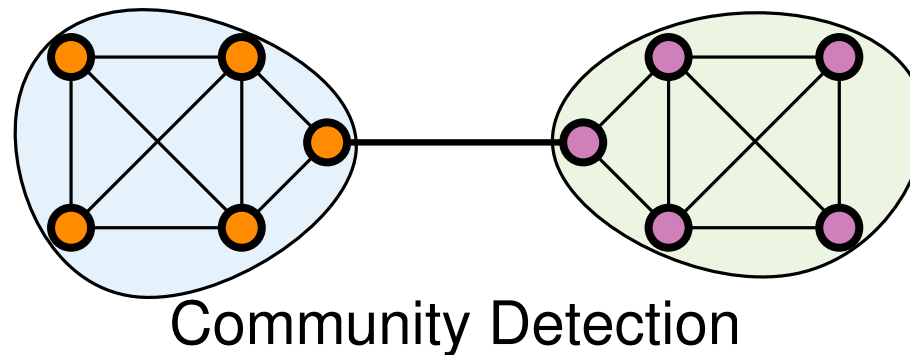
**Lösung:**



# Strukturerhaltende Vergrößerung [HS17]

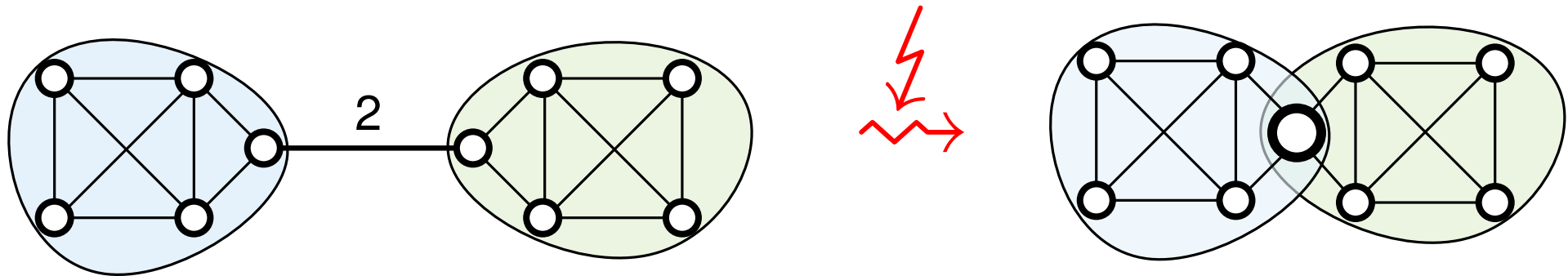


**Lösung:**

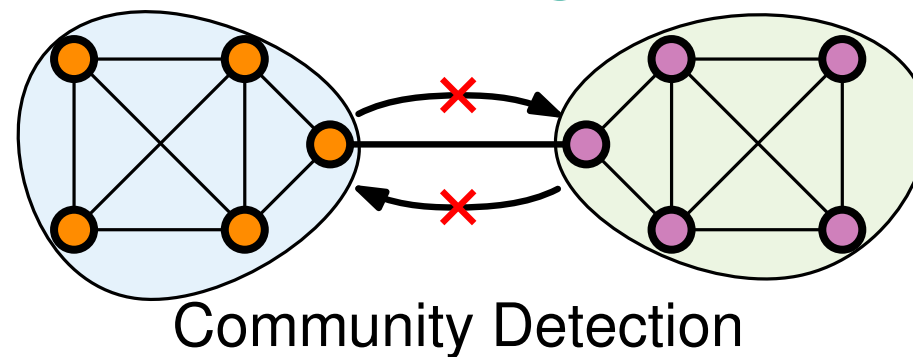


**Framework:**

- Vorverarbeitung: **Communitystruktur** bestimmen



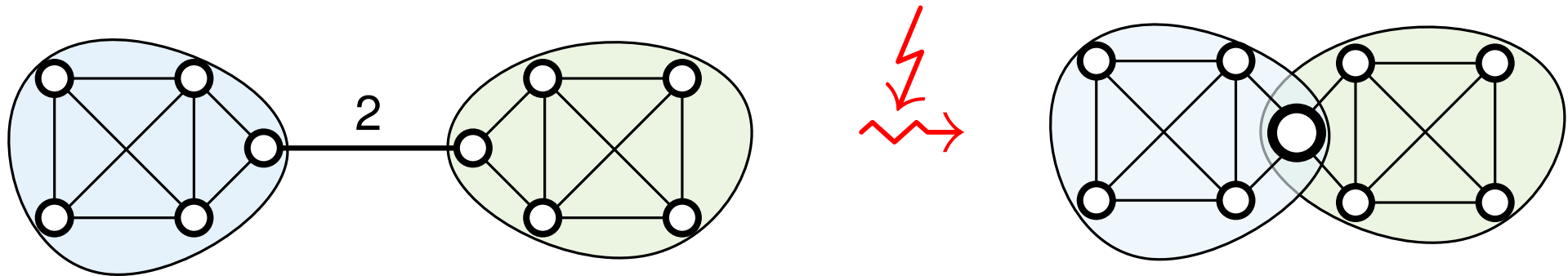
Lösung:



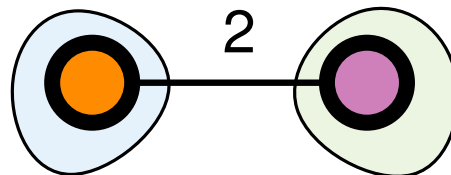
## Framework:

- Vorverarbeitung: **Communitystruktur** bestimmen
- Verbot von **Inter-Community**-Kontraktionen

# Strukturerhaltende Vergrößerung [HS17]



**Lösung:**

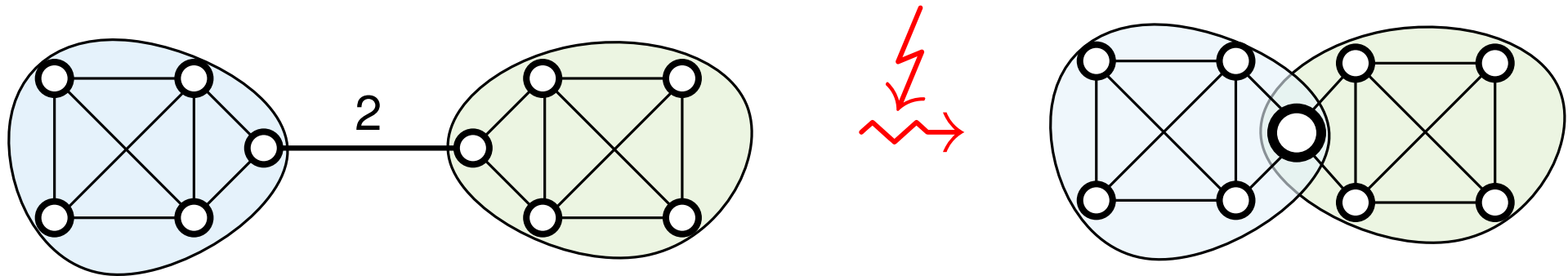


Community Detection

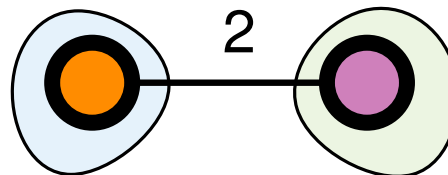
## Framework:

- Vorverarbeitung: **Communitystruktur** bestimmen
- Verbot von **Inter-Community**-Kontraktionen

# Strukturerhaltende Vergrößerung [HS17]



**Lösung:**



Community Detection

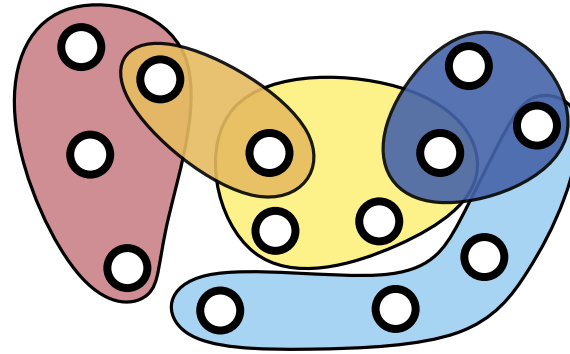
## Framework:

- Vorverarbeitung: **Communitystruktur** bestimmen
- Verbot von **Inter-Community**-Kontraktionen

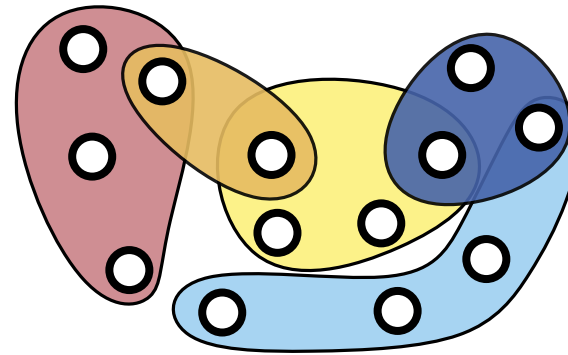
Wie?



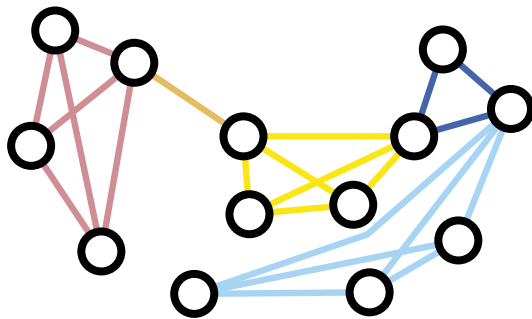
## Hypergraph



## Hypergraph



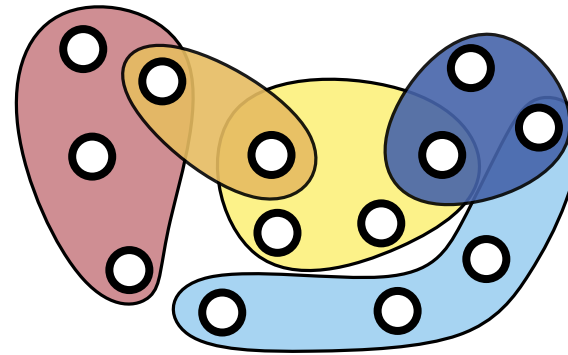
## Clique-Graph



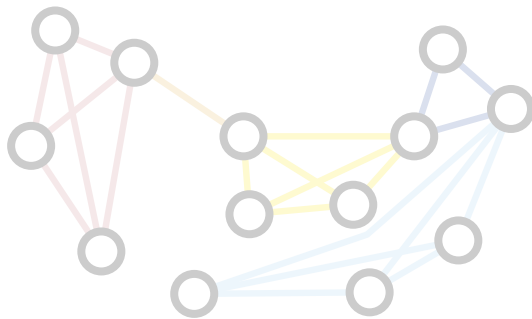
- $\binom{|e|}{2}$  Graphkanten pro Hyperkante  $e$
- Große Hyperkanten werden überbewertet



## Hypergraph

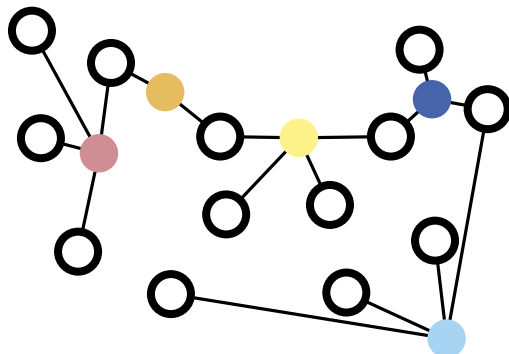


## Clique-Graph



- $\binom{|e|}{2}$  Graphkanten pro Hyperkante  $e$
- Große Hyperkanten werden überbewertet

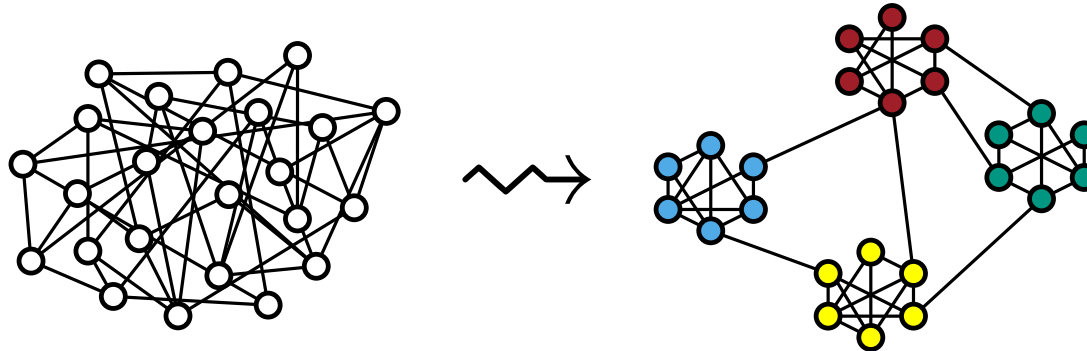
## Bipartiter Graph



- + Kompakte Repräsentation:  $\mathcal{O}(|\text{Pins}|)$
- Netze werden Knoten & Teil des Clusterings

# Analyse der Communitystruktur

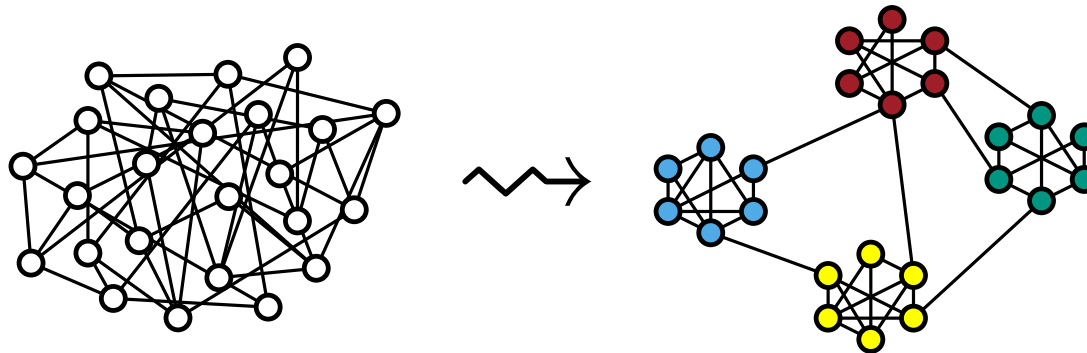
**Ziel:** Zerlege Graphen in **natürliche** Subgraphen  $\mathcal{C}$



**Community:**  
innen **dicht**,  
außen **lose**  
verbundener  
Subgraph

# Analyse der Communitystruktur

**Ziel:** Zerlege Graphen in **natürliche** Subgraphen  $\mathcal{C}$



**Community:**  
innen **dicht**,  
außen **lose**  
verbundener  
Subgraph

(Eine) **Formalisierung:** [NG04]

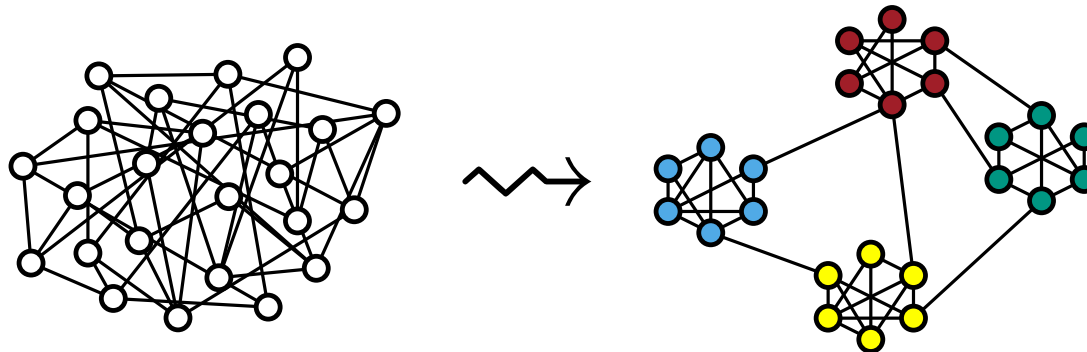
**Modularity**  $\text{mod}(G, \mathcal{C}) := \text{cov}(G, \mathcal{C}) - \mathbb{E}[\text{cov}(G, \mathcal{C})]$

Anteil  
„innerer“ Kanten

$$\text{Coverage } \text{cov}(G, \mathcal{C}) := \sum_{C \in \mathcal{C}} \frac{|E(C)|}{|E|}$$

# Analyse der Communitystruktur

**Ziel:** Zerlege Graphen in **natürliche** Subgraphen  $\mathcal{C}$



**Community:**  
innen **dicht**,  
außen **lose**  
verbundener  
Subgraph

(Eine) **Formalisierung:** [NG04]

**Modularity**  $\text{mod}(G, \mathcal{C}) := \text{cov}(G, \mathcal{C}) - \mathbb{E}[\text{cov}(G, \mathcal{C})]$

Anteil  
„innerer“ Kanten

$$\text{Coverage } \text{cov}(G, \mathcal{C}) := \sum_{C \in \mathcal{C}} \frac{|E(C)|}{|E|}$$

**Effiziente Heuristik:** Louvain-Methode [Blö+08]

- Verschiebe Knoten wiederholt in benachbarte Communities
- Vergrößere Graphen & wiederhole Prozess

# Auswirkungen auf die Lösungsqualität

**Verbesserung** gegenüber traditioneller Vergrößerung:

164 Hypergraphen,  $k \in \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$ ,  $\varepsilon = 0,03$

Verbesserung (%)	VLSI		Dünnb. Matrizen		SAT
	DAC	ISPD	All	Web/Social	Literal
Initiale Lösung [ $\emptyset$ ]	20,34	13,97	4,05	26,18	34,20
Finale " [Min]	3,07	0,79	0,82	4,56	3,11
Finale " [ $\emptyset$ ]	3,70	1,23	1,16	6,55	4,84
Finale " [Max]	3,92	1,77	1,60	8,57	7,16

# Auswirkungen auf die Lösungsqualität

Verbesserung gegenüber traditioneller Vergrößerung:

164 Hypergraphen,  $k \in \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$ ,  $\varepsilon = 0,03$

Verbesserung (%)	VLSI		Dünnb. Matrizen		SAT
	DAC	ISPD	All	Web/Social	Literal
Initiale Lösung [ $\emptyset$ ]	20,34	13,97	4,05	26,18	34,20
Finale " [Min]	3,07	0,79	0,82	4,56	3,11
Finale " [ $\emptyset$ ]	3,70	1,23	1,16	6,55	4,84
Finale " [Max]	3,92	1,77	1,60	8,57	7,16

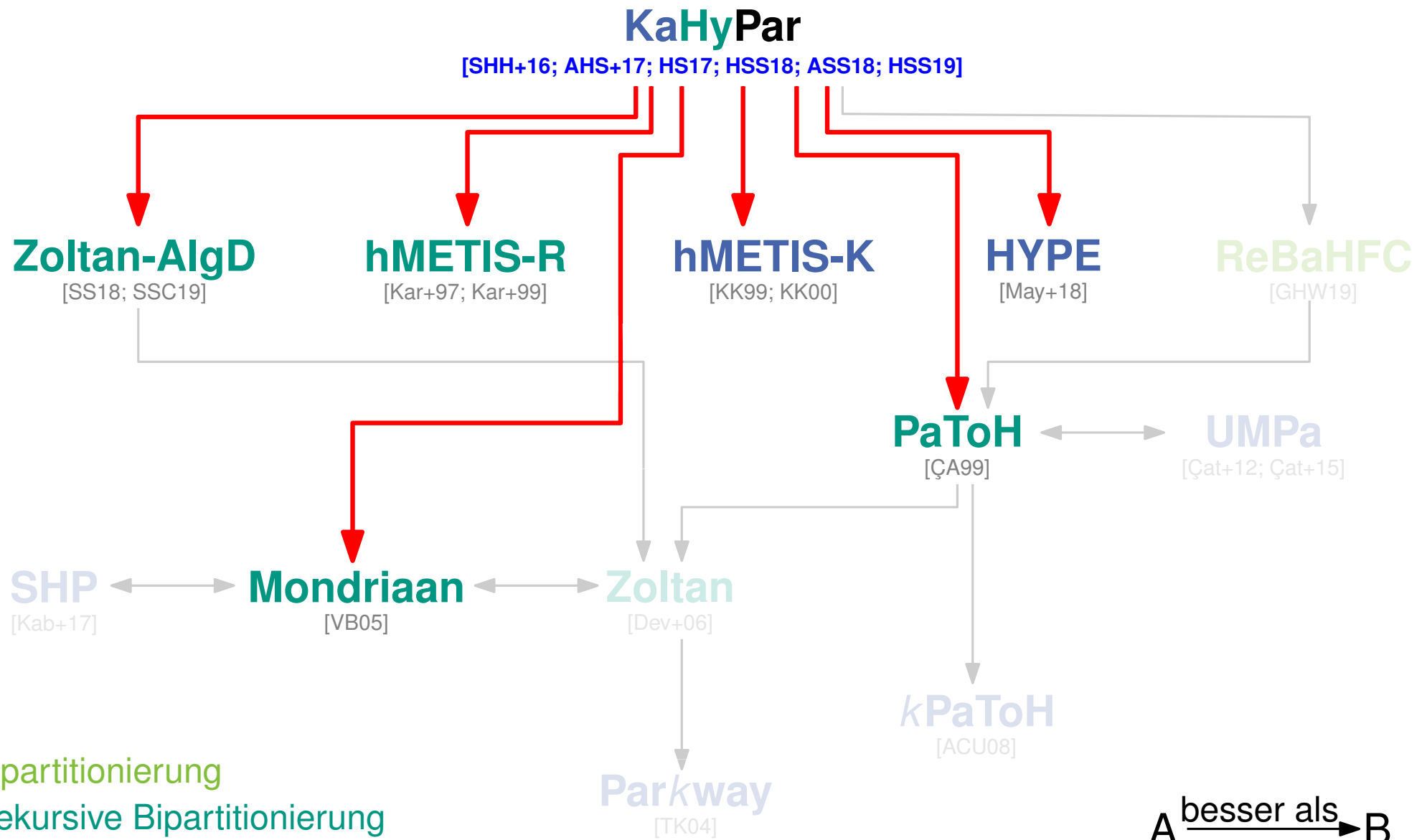
# Auswirkungen auf die Lösungsqualität

Verbesserung gegenüber traditioneller Vergrößerung:

164 Hypergraphen,  $k \in \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$ ,  $\varepsilon = 0,03$

Verbesserung (%)	VLSI		Dünnb. Matrizen		SAT
	DAC	ISPD	All	Web/Social	Literal
Initiale Lösung [ $\emptyset$ ]	20,34	13,97	4,05	26,18	34,20
Finale " [Min]	3,07	0,79	0,82	4,56	3,11
Finale " [ $\emptyset$ ]	3,70	1,23	1,16	6,55	4,84
Finale " [Max]	3,92	1,77	1,60	8,57	7,16

# Vergleich mit dem Stand der Technik?

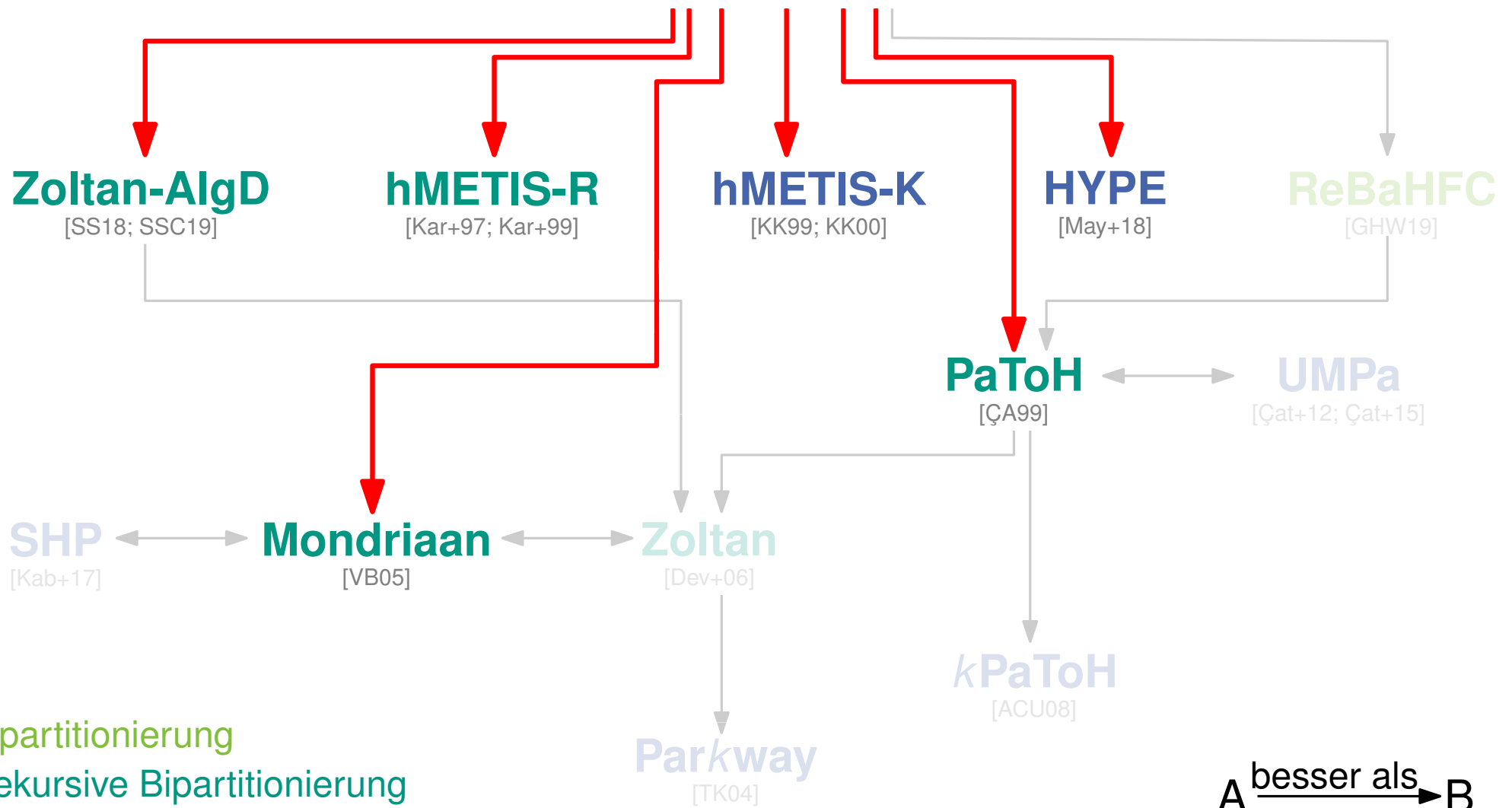




# Vergleich mit dem Stand der Technik?

**KaHyPar =  $k$ KaHyPar(-E) &  $r$ KaHyPar**

[SHH+16; AHS+17; HS17; HSS18; ASS18; HSS19]



Bipartitionierung

Rekursive Bipartitionierung

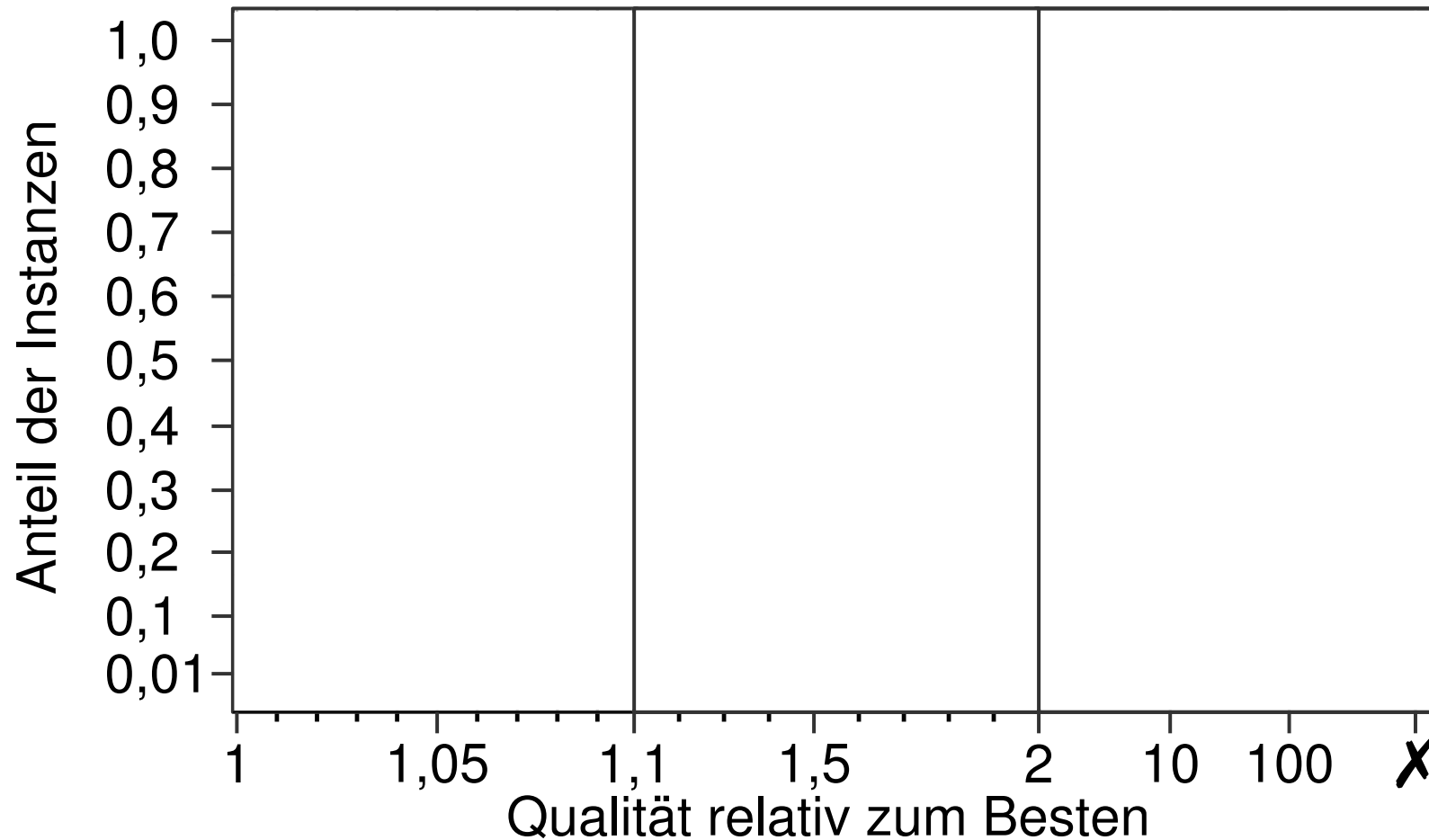
Direkte  $k$ -wege-Partitionierung

A  $\xrightarrow{\text{besser als}}$  B

# Konnektivitätsoptimierung: Lösungsqualität

≈ 500 Hypergraphen (VLSI, SAT, Dünnb. Matrizen)

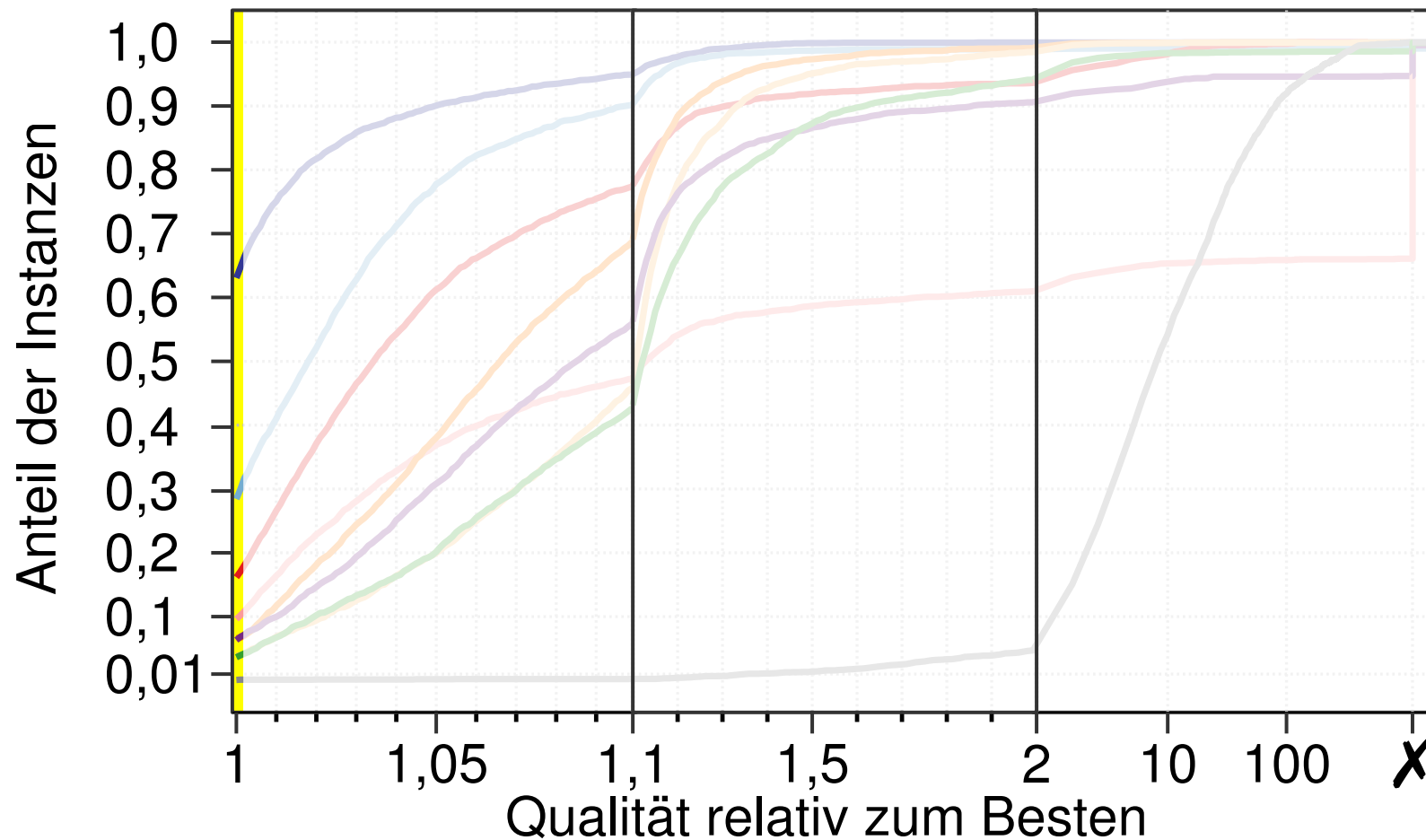
$k \in \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$ ,  $\varepsilon = 0,03$ , Zeitlimit: 8 h



# Konnektivitätsoptimierung: Lösungsqualität

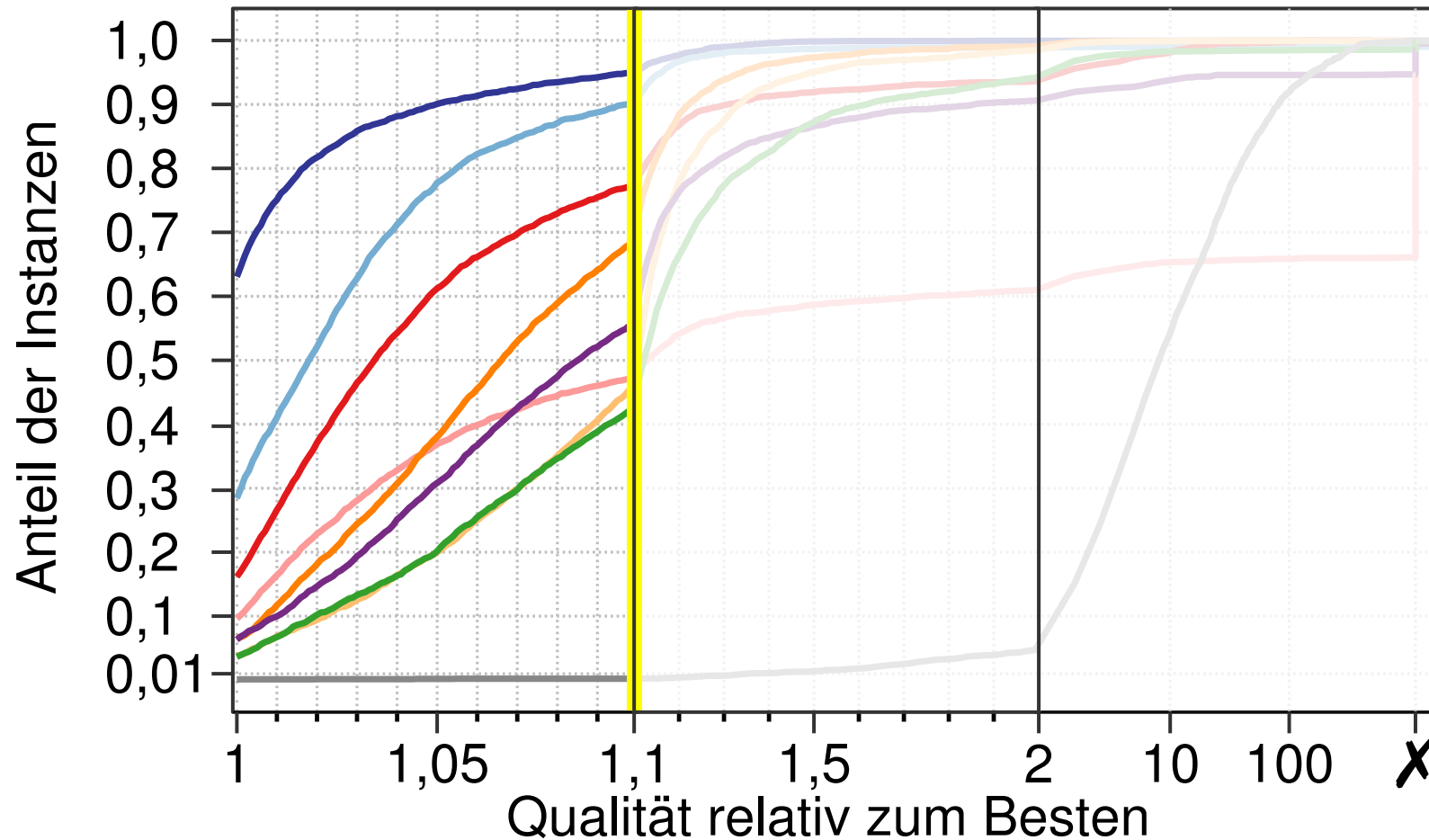
≈ 500 Hypergraphen (VLSI, SAT, Dünnb. Matrizen)

$k \in \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$ ,  $\varepsilon = 0,03$ , Zeitlimit: 8 h



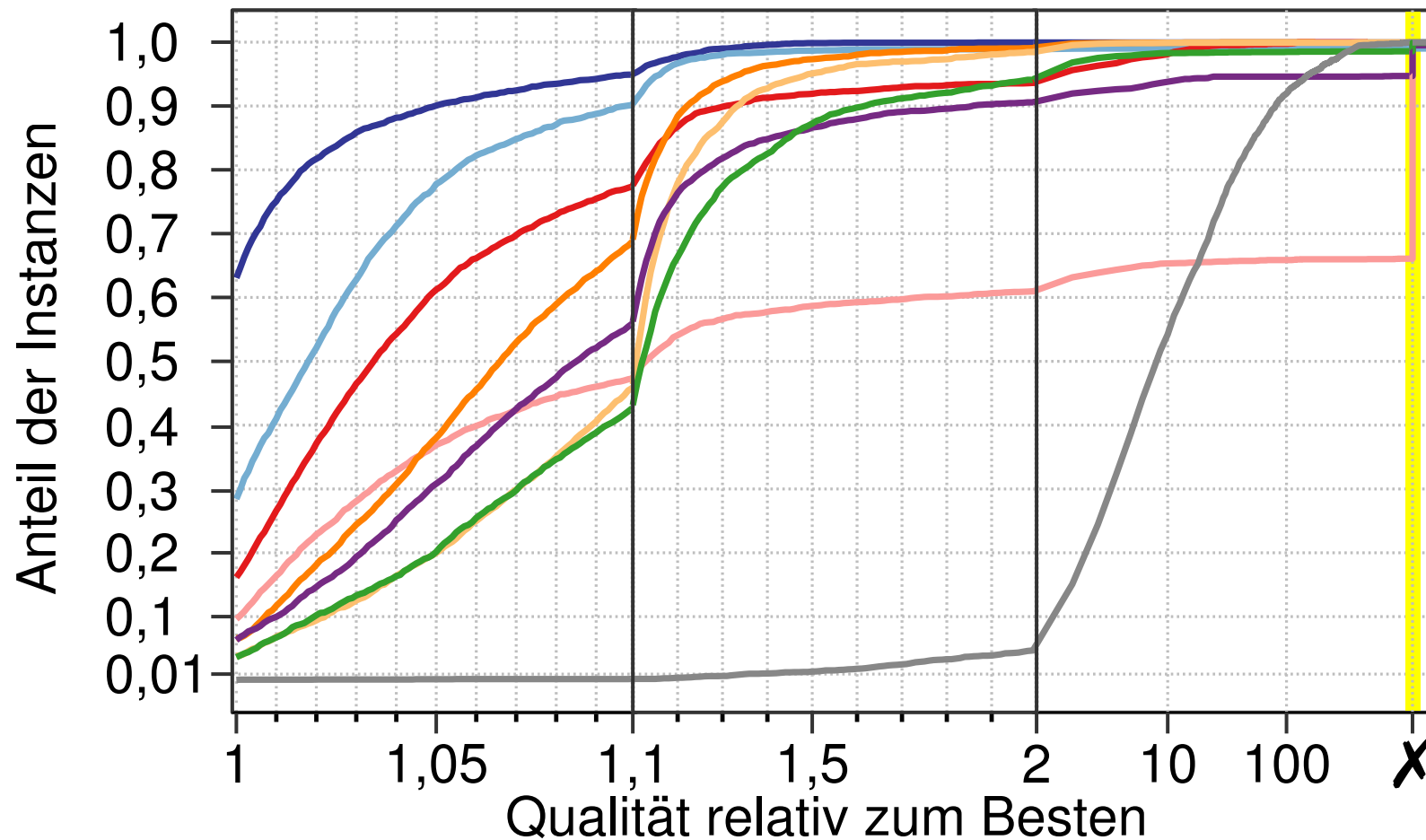
# Konnektivitätsoptimierung: Lösungsqualität

$\approx 500$  Hypergraphen (VLSI, SAT, Dünnb. Matrizen)  
 $k \in \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$ ,  $\varepsilon = 0,03$ , Zeitlimit: 8 h



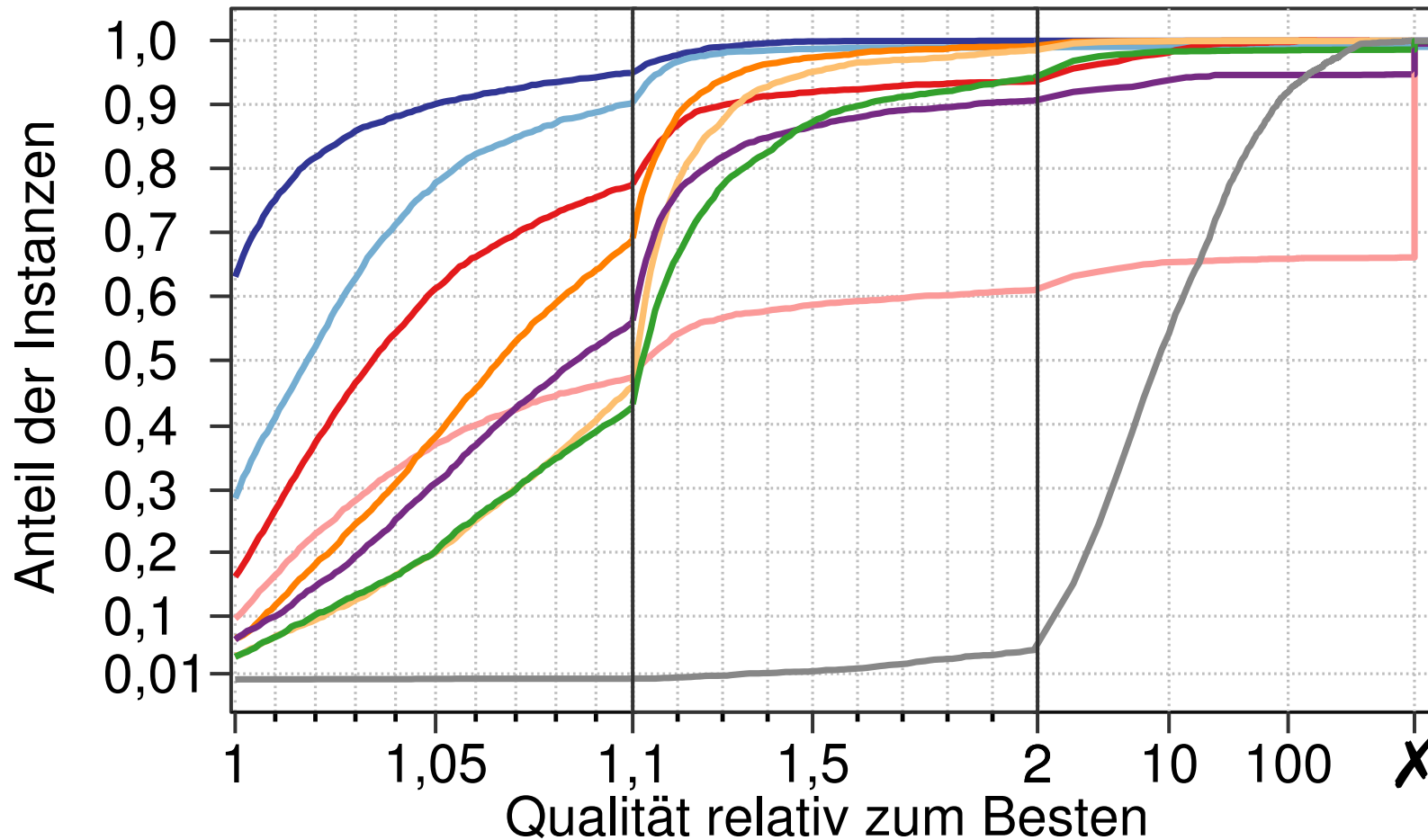
# Konnektivitätsoptimierung: Lösungsqualität

$\approx 500$  Hypergraphen (VLSI, SAT, Dünnb. Matrizen)  
 $k \in \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$ ,  $\varepsilon = 0,03$ , Zeitlimit: 8 h



# Konnektivitätsoptimierung: Lösungsqualität

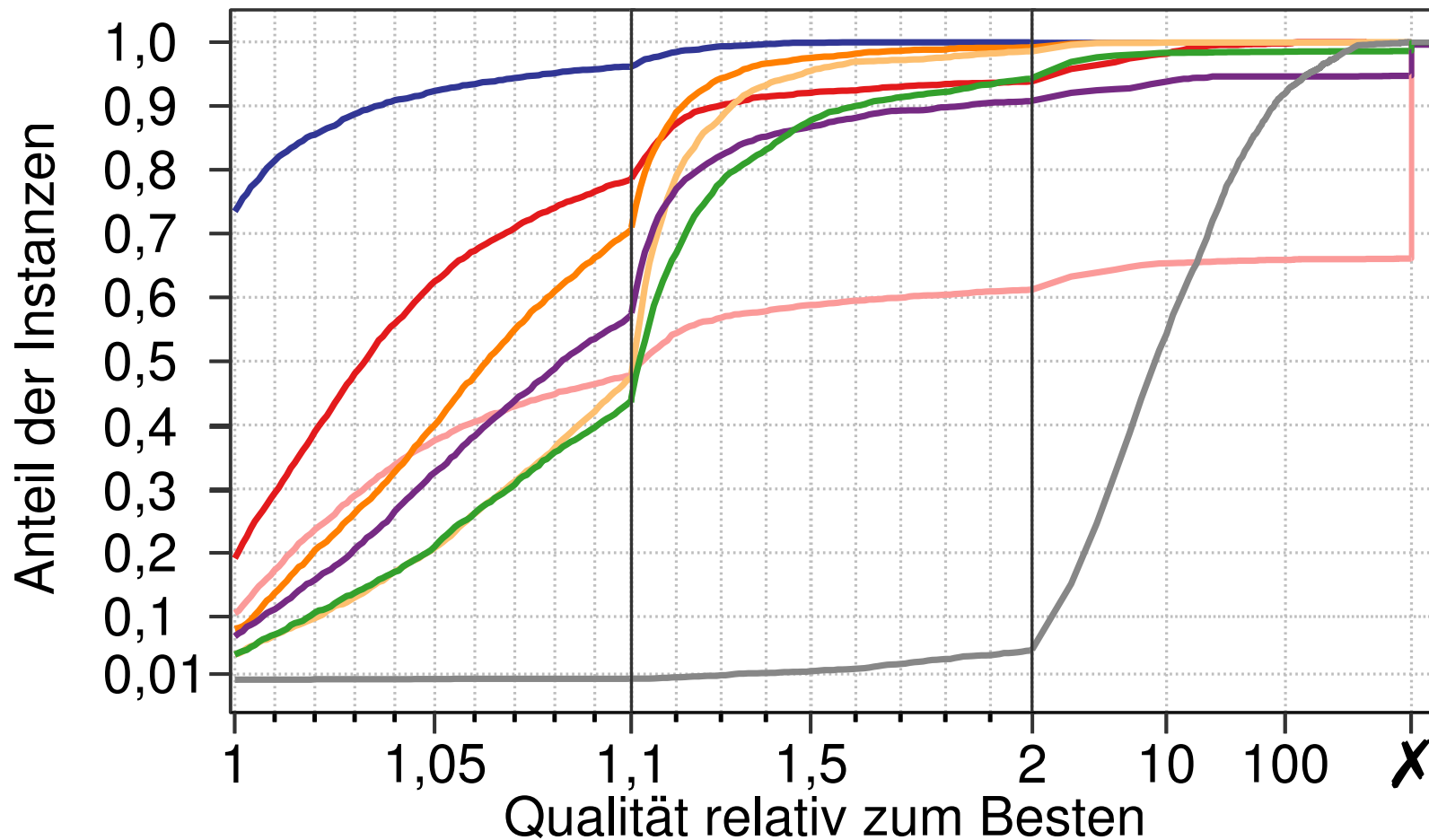
$\approx 500$  Hypergraphen (VLSI, SAT, Dünnb. Matrizen)  
 $k \in \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$ ,  $\varepsilon = 0,03$ , Zeitlimit: 8 h



— kKaHyPar    — hMETIS-R    — PaToH-Q    — Zoltan-AlgD    — HYPE  
— rKaHyPar    — hMETIS-K    — PaToH-D    — Mondriaan

# Konnektivitätsoptimierung: Lösungsqualität

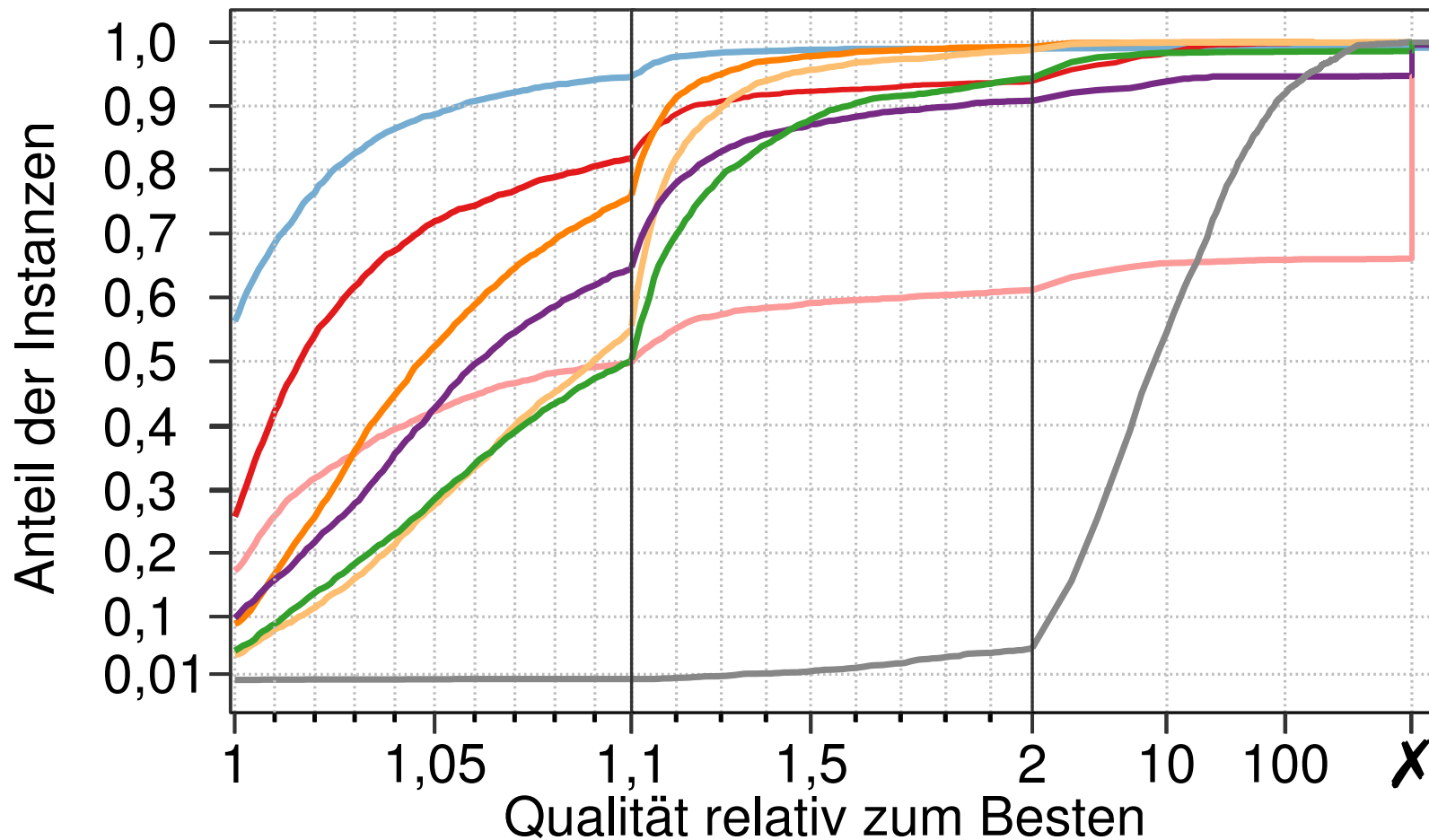
$\approx 500$  Hypergraphen (VLSI, SAT, Dünnb. Matrizen)  
 $k \in \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$ ,  $\varepsilon = 0,03$ , Zeitlimit: 8 h



— kKaHyPar    — hMETIS-R    — PaToH-Q    — Zoltan-AlgD    — HYPE  
— hMETIS-K    — PaToH-D    — Mondriaan

# Konnektivitätsoptimierung: Lösungsqualität

$\approx 500$  Hypergraphen (VLSI, SAT, Dünnb. Matrizen)  
 $k \in \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$ ,  $\varepsilon = 0,03$ , Zeitlimit: 8 h

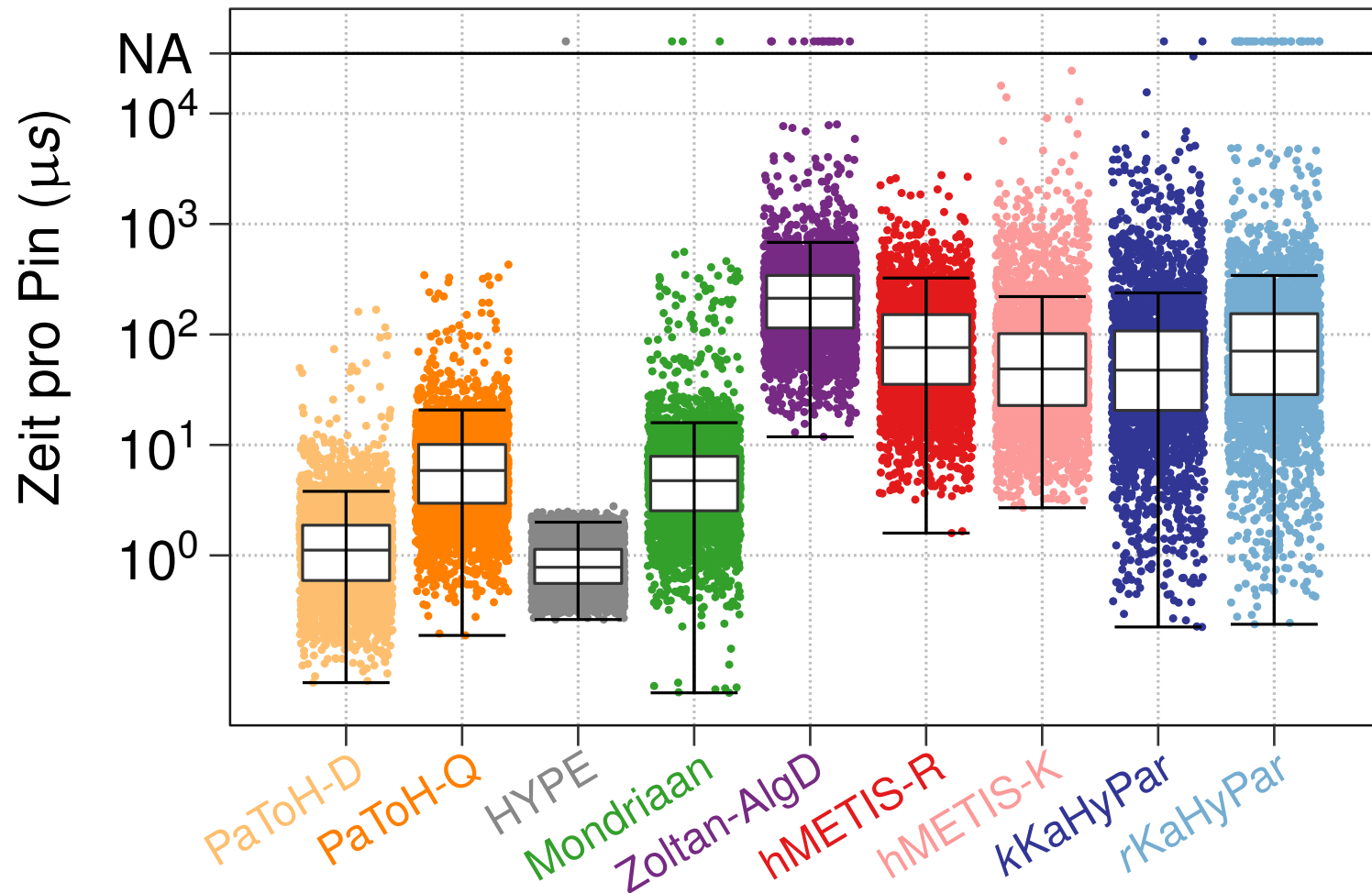




# Konnektivitätsoptimierung: Laufzeit

≈ 500 Hypergraphen (VLSI, SAT, Dünnb. Matrizen)

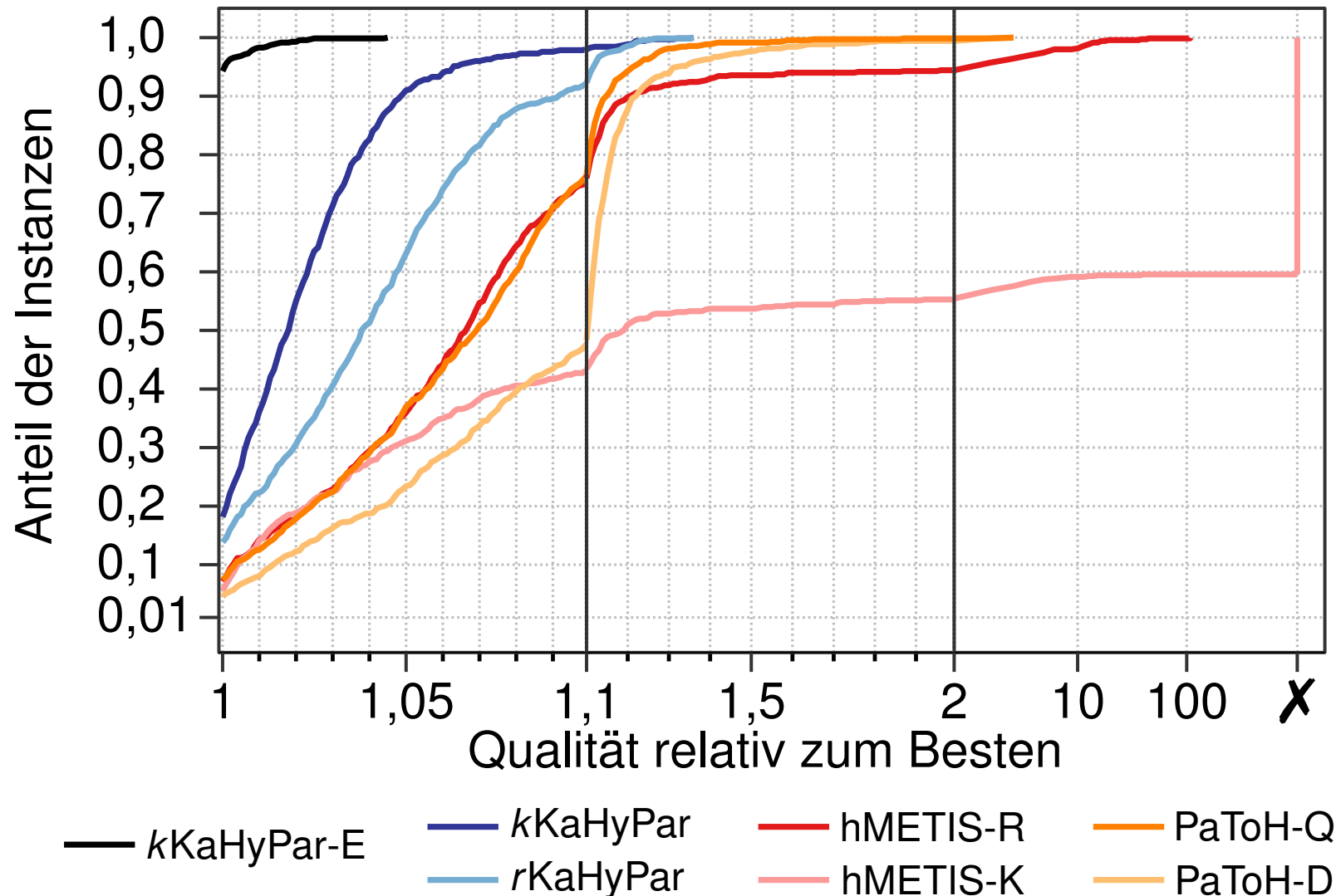
$k \in \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$ ,  $\varepsilon = 0,03$ , Zeitlimit: 8 h



# Konnektivitätsoptimierung: Evolutionärer Alg.

100 Hypergraphen (VLSI, SAT, Dünnb. Matrizen)

$k \in \{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128\}$ ,  $\varepsilon = 0,03$ , Zeit pro Instanz: 8 h



## Zentraler Beitrag: **Karlsruhe Hypergraph Partitioning Framework**

- Hochqualitative Partitionierung von **Hypergraphen** und **Graphen**
- Publikationen: ALENEX ('16, '17), SEA ('17, '18), GECCO'18, JEA'19
- Open source: <http://www.kahypar.org>
- In der Forschung eingesetzt [AH19; GLA19; Got19; Jal19b; PS19; Sch+19a; SSS19b; Gra19; Tom19]

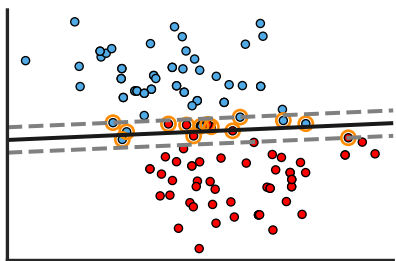
## Zentraler Beitrag: Karlsruhe Hypergraph Partitioning Framework

- Hochqualitative Partitionierung von **Hypergraphen** und **Graphen**
- Publikationen: ALENEX ('16, '17), SEA ('17, '18), GECCO'18, JEA'19
- Open source: <http://www.kahypar.org>
- In der Forschung eingesetzt [AH19; GLA19; Got19; Jal19b; PS19; Sch+19a; SSS19b; Gra19; Tom19]

## Weitere Publikationen:

### Schnellere SVMs

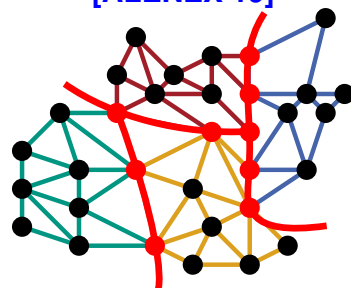
[ALENEX'19]



### Skalierbare Kanten-

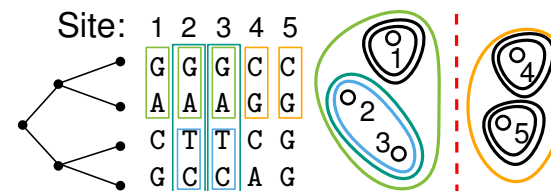
### Partitionierung

[ALENEX'19]



### Lastbalancierung für phylogenetische Inferenz

[HiComb'19]



### Thrill

[BigData'16]

