

Burrows Wheeler Transformation – Algorithmen II

Simon Gog – *gog@kit.edu*

http://algo2.iti.kit.edu/AlgorithmenII_WS17.php

Institut für Theoretische Informatik - Algorithmik II

```
    result = current_weight;
    return true;
}

for( EdgeID eid = graph.edgeBegin( current ); eid != graph.edgeEnd( current ); ++eid ) {
    const Edge & edge = graph.getEdge( eid );
    COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::TOUCHED_EDGES ) );
    if( edge.forward ){
        COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::RELAXED_EDGES ) );
        Weight new_weight = edge.weight + current_weight;
        GUARANTEE( new_weight >= current_weight, std::runtime_error, "Weight overflow detected." );
        COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::SUCCESSFULLY_RELAXED_EDGES ) );
        COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::REACHED_NODES ) );
        priority_queue.push( edge.target, new_weight );
    } else {
        if( priority_queue.getCurrentKey( edge.target ) > new_weight ){
            COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::SUCCESSFULLY_RELAXED_EDGES ) );
            priority_queue.decreaseKey( edge.target, new_weight );
        }
    }
}
```

Burrows-Wheeler-Transformation

Einführung

Burrows, Wheeler (1983, 1994)

- “nur” eine Umordnung des Textes,
→ gruppiert Zeichen mit ähnlichem Kontext, reversibel
- ursprünglich eingeführt zur **Textkompression**
→ Teilschritt von **bzip2**
- später auch für **Textindizierung** verwendet
→ z.B. Rückwärtssuche, Berechnung des LCP-Array

Burrows-Wheeler-Transformation

Wiederholung: Suffix-Arrays (und Suffixbäume)

- Textindizierung
→ schnelle Suche in Texten
- kann in $O(n)$ erzeugt werden
(DC3-Algorithmus)

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T = l a l a n g n g \$$

Definition

- $SA[i] \doteq$ Index des i -ten sortierten Suffix
(einer Zeichenkette T)

Burrows-Wheeler-Transformation

Wiederholung: Suffix-Arrays (und Suffixbäume)

- Textindizierung
→ schnelle Suche in Texten
- kann in $O(n)$ erzeugt werden
(DC3-Algorithmus)

Definition

- $\text{SA}[i] \hat{=} \text{Index des } i\text{-ten sortierten Suffix}$
(einer Zeichenkette T)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
$T =$	l	a	l	a	n	g	n	g	\$	9
										8
										7
										6
										5
										4
										3
										2
										1

Burrows-Wheeler-Transformation

Wiederholung: Suffix-Arrays (und Suffixbäume)

- Textindizierung
→ schnelle Suche in Texten
- kann in $O(n)$ erzeugt werden
(DC3-Algorithmus)

Definition

- $\text{SA}[i] \doteq$ Index des i -ten sortierten Suffix
(einer Zeichenkette T)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	
$T = l$	a	l	a	n	g	n	g	\$	
									9
									2
									4
									8
									6
									1
									3
									7
									5

Burrows-Wheeler-Transformation

Wiederholung: Suffix-Arrays (und Suffixbäume)

- Textindizierung
→ schnelle Suche in Texten
- kann in $O(n)$ erzeugt werden
(DC3-Algorithmus)

Definition

- $SA[i] \doteq$ Index des i -ten sortierten Suffix
(einer Zeichenkette T)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	\$	SA
$T = l$	a	l	a	n	g	n	g	\$	\$	9
	a	l	a	n	g	n	g	\$	\$	2
		a	n	g	n	g	g	\$	\$	4
			l	a	l	a	n	g	\$	8
				a	n	g	n	g	\$	6
					n	g	g	g	\$	1
						n	g	g	\$	3
							n	g	\$	7
								n	\$	5

Burrows-Wheeler-Transformation

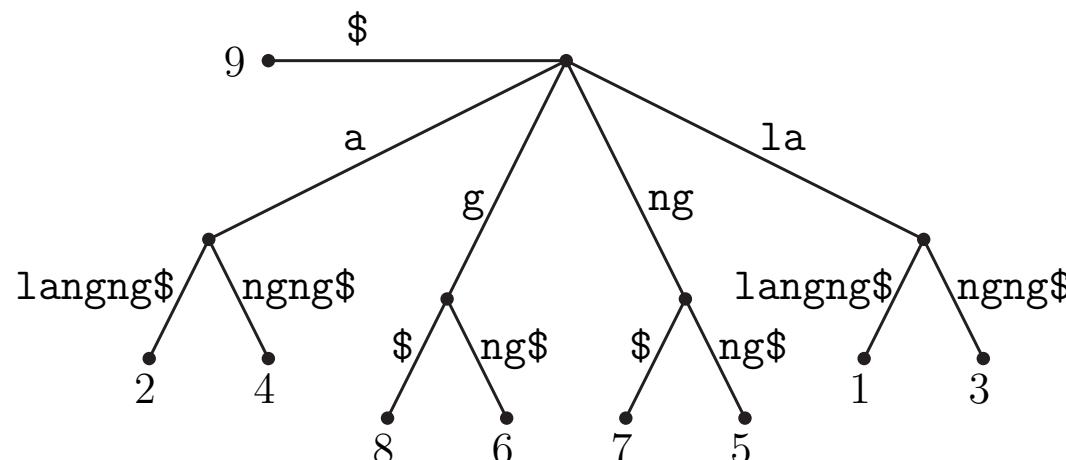
Wiederholung: Suffix-Arrays (und Suffixbäume)

- Textindizierung
→ schnelle Suche in Texten
- kann in $O(n)$ erzeugt werden
(DC3-Algorithmus)

Definition

- $SA[i] \doteq$ Index des i -ten sortierten Suffix
(einer Zeichenkette T)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	\$	SA
T = l	a	l	a	n	g	n	g	\$	\$	9
			a	l	a	n	g	n	g	2
				a	n	g	n	g	g	4
					l	a	l	a	n	8
						a	l	a	n	6
							l	a	n	1
								n	g	3
									g	7
									n	5



Burrows-Wheeler-Transformation

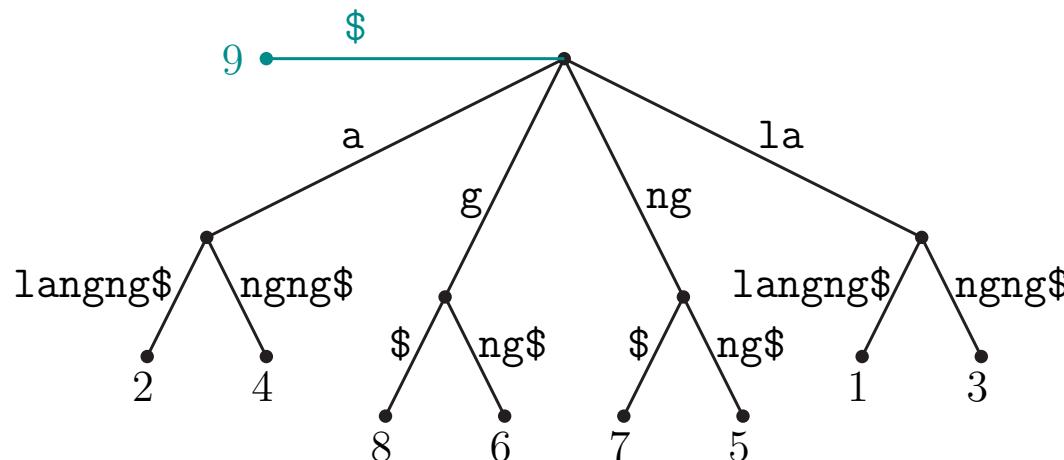
Wiederholung: Suffix-Arrays (und Suffixbäume)

- Textindizierung
→ schnelle Suche in Texten
- kann in $O(n)$ erzeugt werden
(DC3-Algorithmus)

Definition

- $SA[i] \doteq$ Index des i -ten sortierten Suffix
(einer Zeichenkette T)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	\$	SA
T = l	a	l	a	n	g	n	g	\$	\$	9
										2
										4
										8
										6
										1
										3
										7
										5



Burrows-Wheeler-Transformation

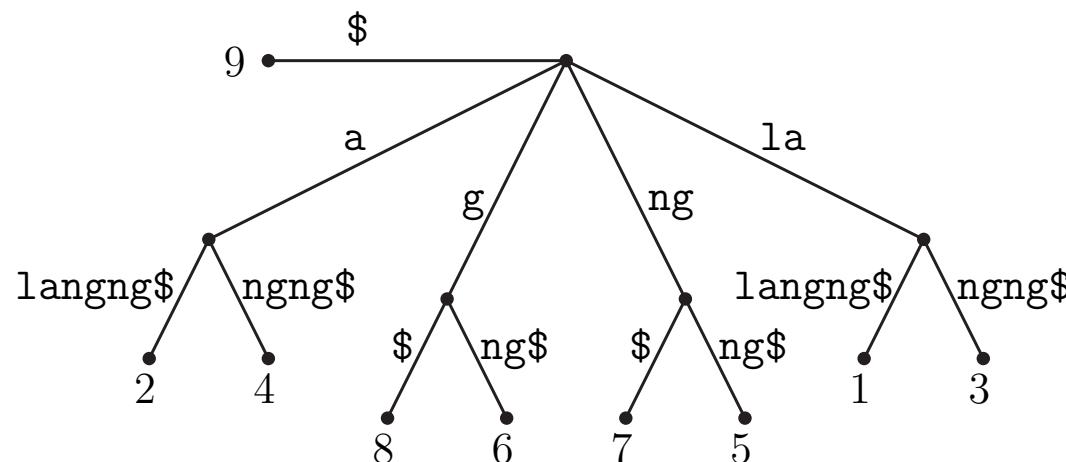
Wiederholung: Suffix-Arrays (und Suffixbäume)

- Textindizierung
→ schnelle Suche in Texten
- kann in $O(n)$ erzeugt werden
(DC3-Algorithmus)

Definition

- $SA[i] \doteq$ Index des i -ten sortierten Suffix
(einer Zeichenkette T)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	\$	SA
T = l	a	l	a	n	g	n	g	\$	\$	9
			a	l	a	n	g	n	g	2
				a	n	g	n	g	g	4
					l	a	l	a	n	8
						a	l	a	n	6
							l	a	n	1
								n	g	3
									g	7
									n	5



Burrows-Wheeler-Transformation

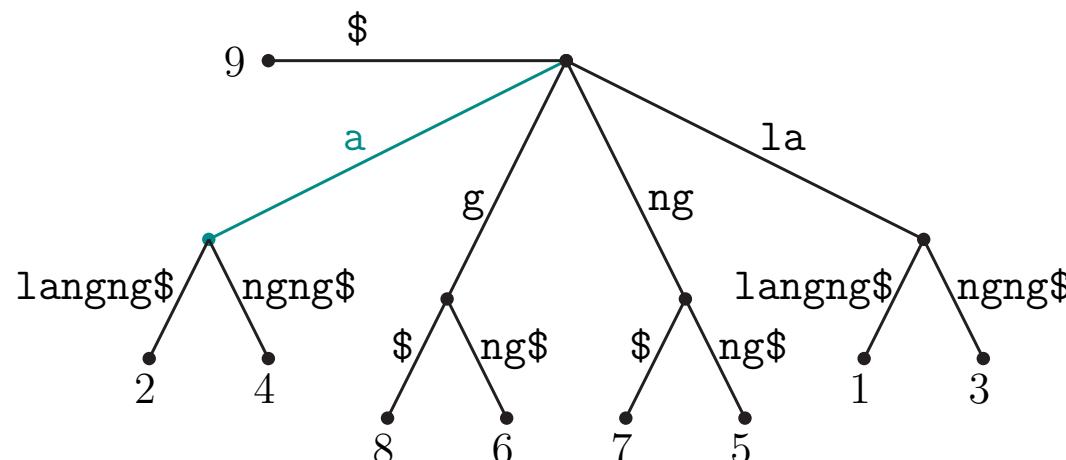
Wiederholung: Suffix-Arrays (und Suffixbäume)

- Textindizierung
→ schnelle Suche in Texten
- kann in $O(n)$ erzeugt werden
(DC3-Algorithmus)

Definition

- $\text{SA}[i] \doteq \text{Index des } i\text{-ten sortierten Suffix}$
(einer Zeichenkette T)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	\$	SA
T = l	a	l	a	n	g	n	g	\$	\$	9
										2
										4
										8
										6
										1
										3
										7
										5



Burrows-Wheeler-Transformation

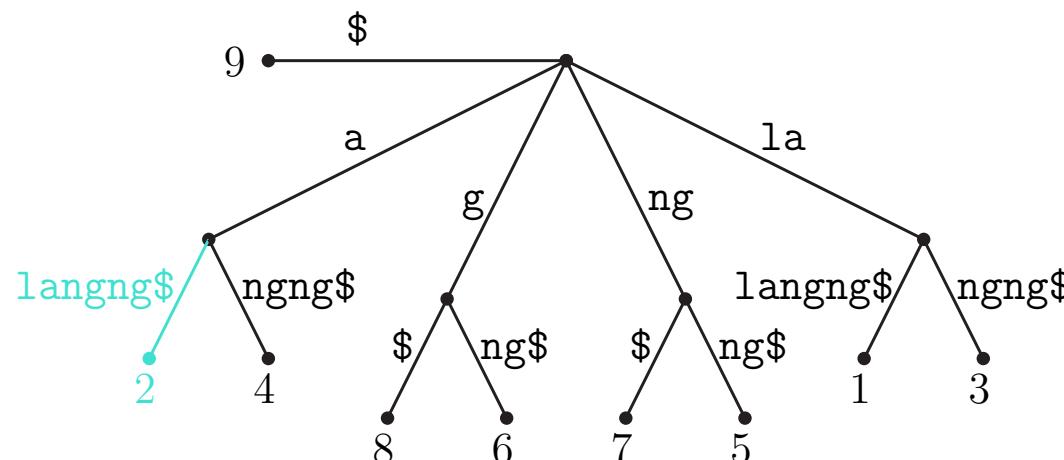
Wiederholung: Suffix-Arrays (und Suffixbäume)

- Textindizierung
→ schnelle Suche in Texten
- kann in $O(n)$ erzeugt werden
(DC3-Algorithmus)

Definition

- $\text{SA}[i] \doteq \text{Index des } i\text{-ten sortierten Suffix}$
(einer Zeichenkette T)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	\$	SA
T = l	a	l	a	n	g	n	g	\$	\$	9
										2
										4
										8
										6
										1
										3
										7
										5



Burrows-Wheeler-Transformation

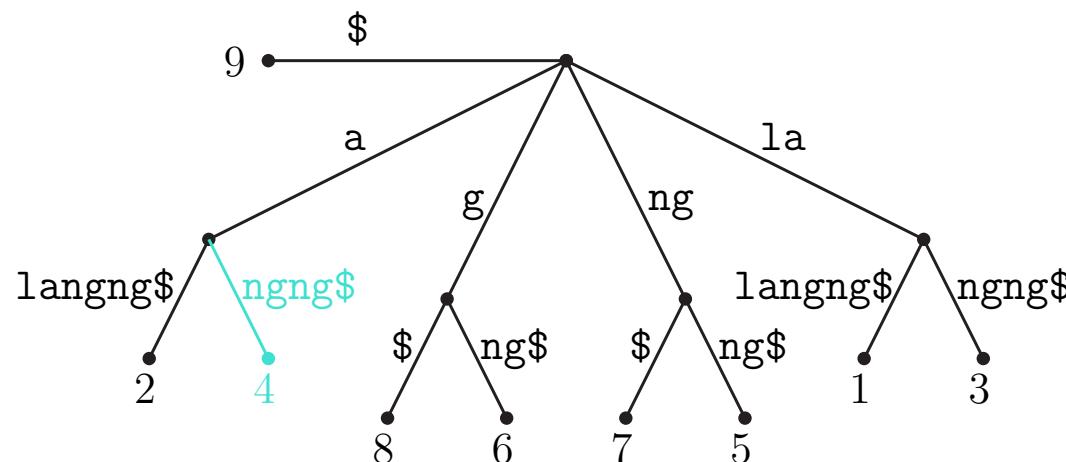
Wiederholung: Suffix-Arrays (und Suffixbäume)

- Textindizierung
→ schnelle Suche in Texten
- kann in $O(n)$ erzeugt werden
(DC3-Algorithmus)

Definition

- $\text{SA}[i] \doteq \text{Index des } i\text{-ten sortierten Suffix}$
(einer Zeichenkette T)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	\$	SA
T = l	a	l	a	n	g	n	g	\$	\$	9
①	a	l	a	n	g	n	g	\$	\$	2
②	@	n	g	n	g	\$	\$	\$	\$	4
③	l	a	l	a	n	g	n	g	\$	8
④	l	a	l	a	n	g	n	g	\$	6
⑤	l	a	l	a	n	g	n	g	\$	1
⑥	l	a	l	a	n	g	n	g	\$	3
⑦	n	g	n	g	n	g	n	g	\$	7
⑧	n	g	n	g	n	g	n	g	\$	5



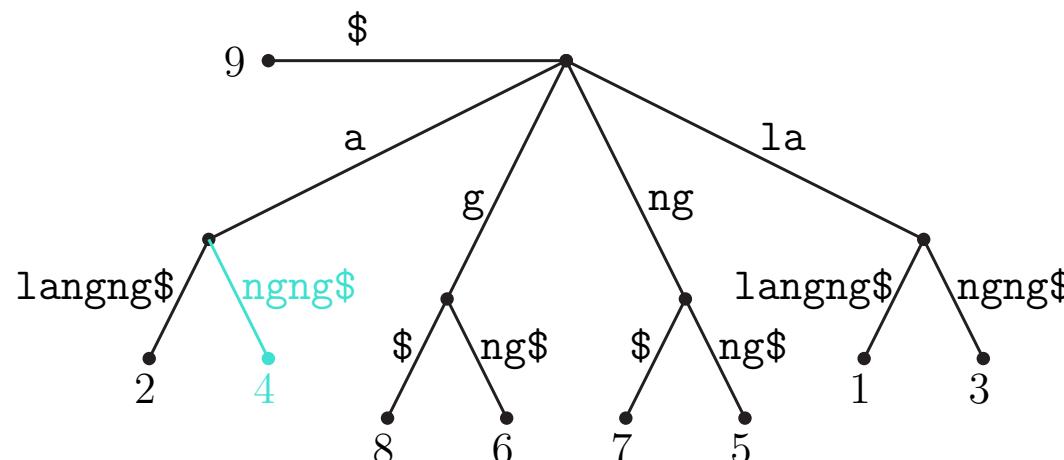
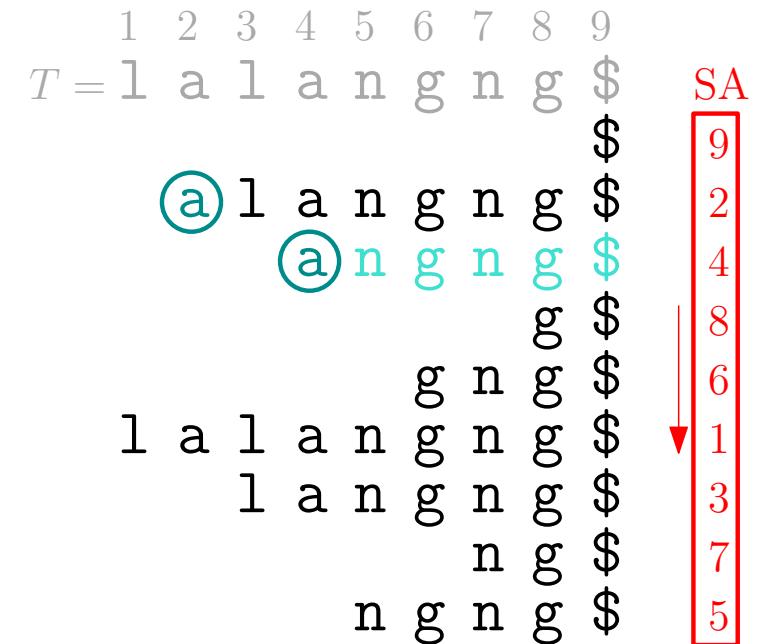
Burrows-Wheeler-Transformation

Wiederholung: Suffix-Arrays (und Suffixbäume)

- Textindizierung
→ schnelle Suche in Texten
- kann in $O(n)$ erzeugt werden
(DC3-Algorithmus)

Definition

- $SA[i] \doteq$ Index des i -ten sortierten Suffix
(einer Zeichenkette T)



USW.

Burrows-Wheeler-Transformation

Transformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T = l a l a n g n g \$$

Burrows-Wheeler-Transformation

Transformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T = \begin{matrix} l & a & l & a & n & g & n & g & \$ & \$ \\ a & l & a & n & g & n & g & \$ & \$ & 1 \end{matrix}$

Burrows-Wheeler-Transformation

Transformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9

$$T = \begin{matrix} 1 & a & l & a & n & g & n & g & \$ \\ a & l & a & n & g & n & g & \$ & \$ \\ l & a & n & g & n & g & \$ & \$ & 1 \end{matrix}$$

1 a

Burrows-Wheeler-Transformation

Transformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9

$$T = \begin{matrix} 1 & a & l & a & n & g & n & \$ & \$ \\ a & l & a & n & g & n & g & \$ & 1 \\ l & a & n & g & n & g & \$ & 1 & a \\ a & n & g & n & g & \$ & \$ & 1 & a \end{matrix}$$

Burrows-Wheeler-Transformation

Transformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9

$$T = \begin{matrix} 1 & a & l & a & n & g & n & \$ & \$ \\ a & l & a & n & g & n & g & \$ & 1 \\ l & a & n & g & n & g & \$ & 1 & a \\ a & n & g & n & g & \$ & \$ & 1 & a \\ & & & & & & & & \\ & & & & & & & & \end{matrix}$$

:

Burrows-Wheeler-Transformation

Transformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9

$$T = \begin{matrix} 1 & a & l & a & n & g & n & \$ & \\ a & l & a & n & g & n & \$ & \$ & 1 \\ l & a & n & g & n & \$ & \$ & 1 & a \\ a & n & g & n & \$ & \$ & 1 & a & l \\ n & g & n & \$ & \$ & 1 & a & l & a \\ g & n & \$ & \$ & 1 & a & l & a & n \\ n & \$ & \$ & 1 & a & l & a & n & g \\ \$ & \$ & 1 & a & l & a & n & g & n \\ \$ & 1 & a & l & a & n & g & n & \end{matrix}$$

Burrows-Wheeler-Transformation

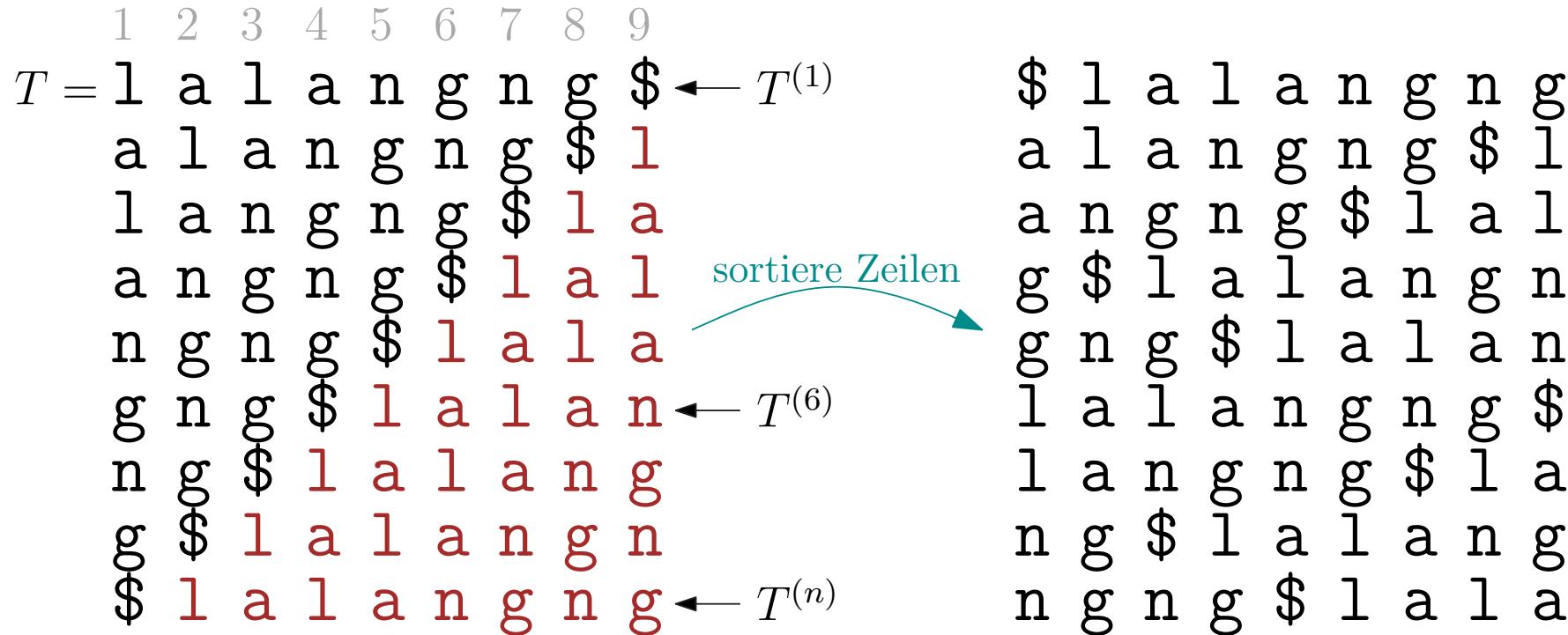
Transformation

1	2	3	4	5	6	7	8	9
T = l	a	l	a	n	g	n	g	\$
	a	l	a	n	g	n	g	\$
	l	a	n	g	n	g	\$	l
	a	n	g	n	g	\$	l	a
	n	g	n	g	\$	l	a	l
	g	n	g	\$	l	a	l	a
	n	g	\$	l	a	l	a	n
	g	\$	l	a	l	a	ng	
	\$	l	a	l	a	ng	n	
								g

- $T^{(i)} \triangleq T$ zyklisch ab Position i , Länge $n = |T|$

Burrows-Wheeler-Transformation

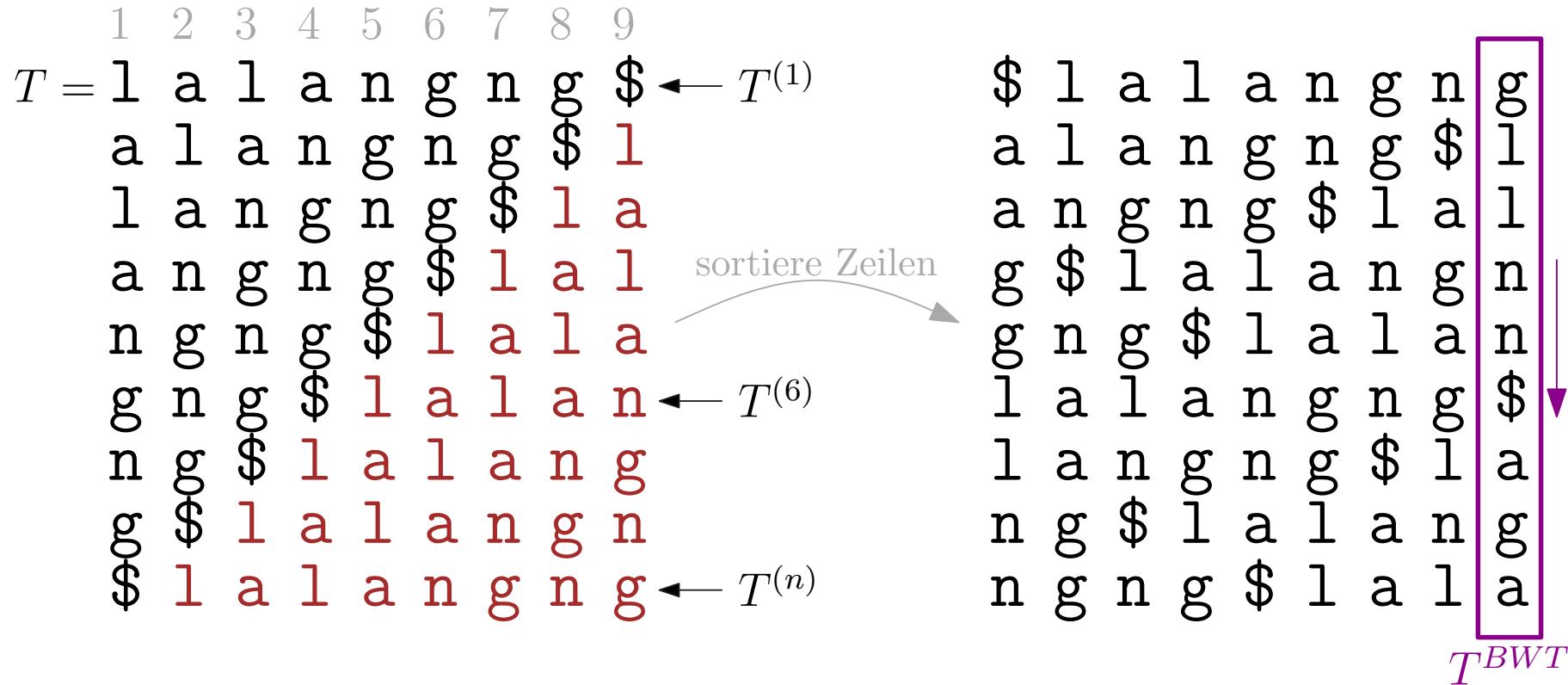
Transformation



- $T^{(i)} \triangleq T$ zyklisch ab Position i , Länge $n = |T|$

Burrows-Wheeler-Transformation

Transformation

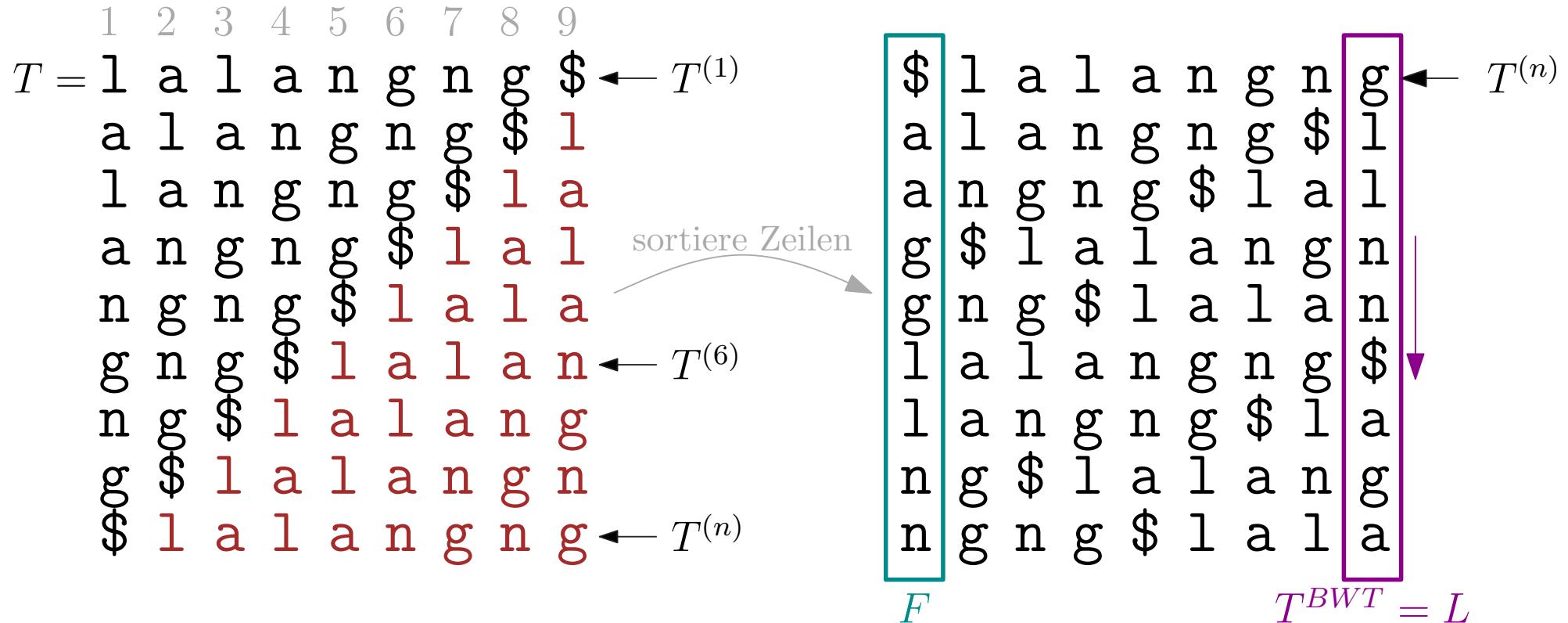


- $T^{(i)} \triangleq T$ zyklisch ab Position i , Länge $n = |T|$
- $T = lalangng\$ \rightarrow T^{BWT} = gllnn\aga

$\mathcal{O}(n^2 + n \log n)$

Burrows-Wheeler-Transformation

Transformation



- $T^{(i)} \doteq T$ zyklisch ab Position i , Länge $n = |T|$
 - $T = \text{lalangng\$} \quad \rightarrow \quad T^{BWT} = \text{g11nn\$aga}$

$$\mathcal{O}(n^2 + n \log n)$$

Burrows-Wheeler-Transformation

Eigenschaften

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T = l \text{ a } l \text{ a n g n g \$}$

\$ l a l a n a n g g n g o l 1
a l a n g n g o l \$ 1 a l 2
a n g n g o l \$ 1 a l 3
g o \$ l a l a n g n g o l 4
o g o l a l a n g n g o l 5
g o l a l a n g n g o l 6
l a n g n g o l \$ 1 a l a 7
n g \$ l a l a n g n g o l 8
n g n g \$ l a l a 9

- BWT in $\mathcal{O}(n)$ berechenbar
- Zeilen enthalten sortierte Suffixe
- Zeichen in letzter Spalte entspricht Zeichen vor Suffix in T

Burrows-Wheeler-Transformation

Eigenschaften

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T = l \text{ a } l \text{ a n g n g } \$$

\$	l	a	l	a	n	g	n	g	o	1
a	l	a	n	g	n	g	o	1	g	2
a	n	g	n	g	o	1	a	l	1	3
g	\$	l	a	l	a	n	g	n	1	4
o	g	o	1	l	a	l	a	1	1	5
o	1	a	l	a	n	g	n	g	o	6
1	a	l	a	n	g	n	g	o	1	7
l	a	n	g	n	g	o	1	a	1	8
1	g	\$	1	a	l	a	1	g	o	9
g	n	g	\$	1	a	1	a	1	a	

- BWT in $\mathcal{O}(n)$ berechenbar
- Zeilen enthalten sortierte Suffixe
- Zeichen in letzter Spalte entspricht Zeichen vor Suffix in T

Burrows-Wheeler-Transformation

Eigenschaften

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T = l \text{ a } l \text{ a n g n g } \$$

- BWT in $\mathcal{O}(n)$ berechenbar
- Zeilen enthalten sortierte Suffixe
- Zeichen in letzter Spalte entspricht Zeichen vor Suffix in T

\$	l	a	l	a	n	g	n	g	1
a	l	a	n	g	n	g	o	l	2
a	n	g	n	g	o	g	o	l	3
g	\$	l	a	l	a	n	g	n	4
o	g	o	l	a	l	a	l	a	5
o	n	g	\$	l	a	l	a	l	6
l	a	l	a	n	g	n	g	o	7
l	a	n	g	n	g	o	l	a	8
n	g	\$	l	a	l	a	l	a	9
n	g	n	g	\$	l	a	l	a	

Burrows-Wheeler-Transformation

Eigenschaften

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T = l\ a\ l\ a\ n\ g\ n\ g\ \$$

- BWT in $\mathcal{O}(n)$ berechenbar
- Zeilen enthalten sortierte Suffixe
- Zeichen in letzter Spalte entspricht Zeichen vor Suffix in T

\$	l	a	l	a	n	g	n	g	n	g	1
a	l	a	n	g	n	g	o	g	o	g	2
a	n	g	n	g	o	g	o	g	o	g	3
g	\$	l	a	l	a	n	g	n	g	n	4
o	g	o	g	o	g	o	g	o	g	o	5
o	l	a	l	a	n	g	n	g	o	o	6
l	a	l	a	n	g	n	g	o	o	a	7
l	a	n	g	n	g	o	o	g	o	a	8
n	g	\$	l	a	n	g	o	g	o	g	9
n	g	n	g	\$	l	a	l	a	l	a	

$T^{BWT} = L$

Burrows-Wheeler-Transformation

Eigenschaften

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T = l\ a\ l\ a\ n\ g\ n\ g\ \$$

- BWT in $\mathcal{O}(n)$ berechenbar
- Zeilen enthalten sortierte Suffixe
- Zeichen in letzter Spalte entspricht Zeichen vor Suffix in T
- $T^{BWT}[i] = L[i] = T[SA[i] - 1] = T^{(SA[i])}[n]$
($T^{BWT}[i]$ ist das Zeichen vor dem i -ten Suffix in T)

SA	1	2	3	4	5	6	7	8	9
\$	g	l	l	g	g	g	g	g	g
a	l	a	n	g	n	g	o	l	l
a	n	g	n	g	o	g	g	l	l
g	\$	l	a	l	a	l	g	l	l
g	g	o	l	a	l	a	g	l	l
l	a	l	a	n	g	g	o	g	g
l	a	n	g	n	g	g	o	g	g
n	g	\$	l	a	l	a	g	l	g
n	g	n	g	\$	l	a	l	a	a

$T^{BWT} = L$

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – Vorüberlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

■ betrachte Matrix aus Transformation

- erste Zeile enthält Lösung $T^{(n)}$
- $T^{BWT} = L$ gegeben
- F leicht zu bestimmen (sortiere L)
- L ist *immer* Spalte vor F (zyklisch)

\$ l a l a n g g n
a l a n g n g o \$
a n g n g o \$ l a l
g \$ l a l a n g g n
g o n g \$ l a l a n
l a l a n g g n g o \$
l a n g n g o \$ l a
n g \$ l a l a n g
n g n g \$ l a l a

$T^{BWT} = L$

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – Vorüberlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- betrachte Matrix aus Transformation

- erste Zeile enthält Lösung $T^{(n)}$
- $T^{BWT} = L$ gegeben
- F leicht zu bestimmen (sortiere L)
- L ist *immer* Spalte vor F (zyklisch)

\$ l a l a n g n g n g
a l a n g n g n g \$ l
a n g n g o g \$ l a l
g \$ l a l a n g n g n
g o l a l a n g n g n
l a l a n g n g n g o l
l a n g n g o g \$ l a
n g \$ l a l a n g n g
n g n g \$ l a l a

$T^{(n)}$ ←
↓
 $T^{BWT} = L$

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – Vorüberlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- betrachte Matrix aus Transformation

- erste Zeile enthält Lösung $T^{(n)}$
- $T^{BWT} = L$ gegeben
- F leicht zu bestimmen (sortiere L)
- L ist *immer* Spalte vor F (zyklisch)



Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – Vorüberlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- betrachte Matrix aus Transformation

- erste Zeile enthält Lösung $T^{(n)}$
- $T^{BWT} = L$ gegeben
- F leicht zu bestimmen (sortiere L)
- L ist *immer* Spalte vor F (zyklisch)



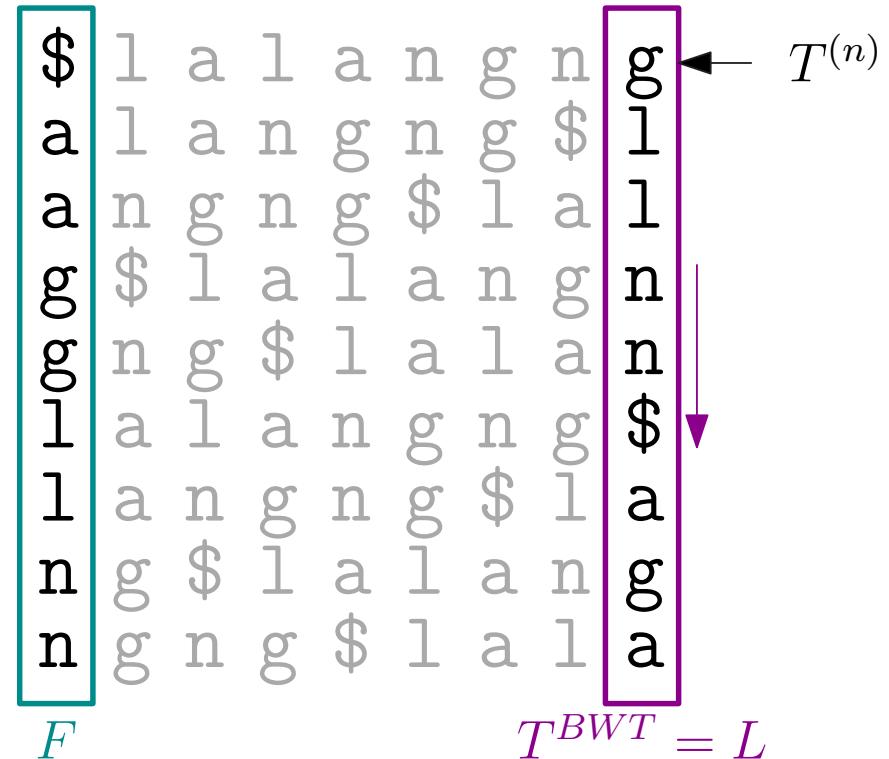
Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – Vorüberlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- betrachte Matrix aus Transformation

- erste Zeile enthält Lösung $T^{(n)}$
- $T^{BWT} = L$ gegeben
- F leicht zu bestimmen (sortiere L)
- L ist *immer* Spalte vor F (zyklisch)

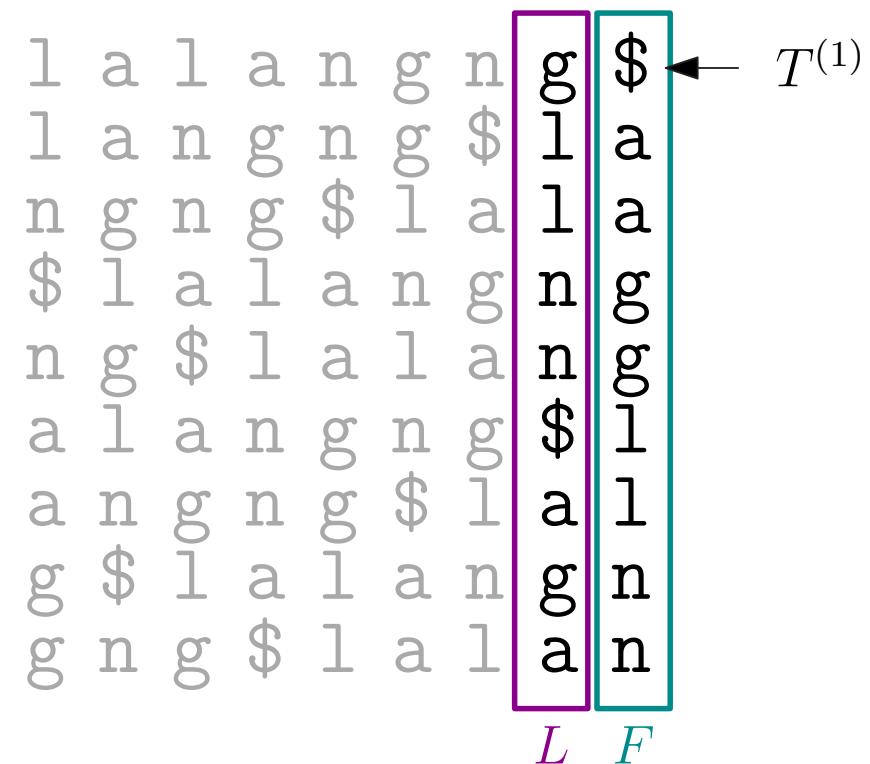


Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – Vorüberlegungen

$T^{BWT} = g\ 1\ 1\ n\ n\ \$\ a\ g\ a$

- betrachte Matrix aus Transformation
 - erste Zeile enthält Lösung $T^{(n)}$
 - $T^{BWT} = L$ gegeben
 - F leicht zu bestimmen (sortiere L)
 - L ist *immer* Spalte vor F (zyklisch)



Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – Vorüberlegungen

$T^{BWT} = g\ 1\ 1\ n\ n\ \$\ a\ g\ a$

- betrachte Matrix aus Transformation
 - erste Zeile enthält Lösung $T^{(n)}$
 - $T^{BWT} = L$ gegeben
 - F leicht zu bestimmen (sortiere L)
 - L ist *immer* Spalte vor F (zyklisch)

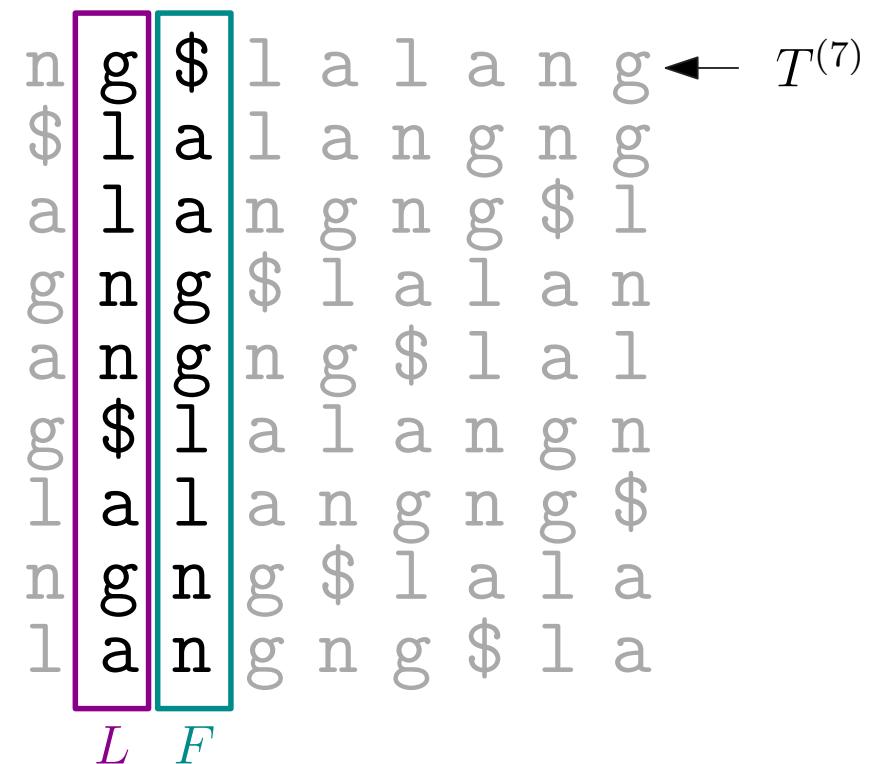
		L	F	$T^{(4)}$
a	aa	aa	aa	aa
n	nn	nn	nn	nn
g	gg	gg	gg	gg
\$	\$\$	\$\$	\$\$	\$\$
l	ln	ln	ln	ln
a	na	na	na	na
g	ng	ng	ng	ng
n	nn	nn	nn	nn
l	nl	nl	nl	nl
a	na	na	na	na
g	ng	ng	ng	ng
\$	\$\$	\$\$	\$\$	\$\$

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – Vorüberlegungen

$T^{BWT} = g\ 1\ 1\ n\ n\ \$\ a\ g\ a$

- betrachte Matrix aus Transformation
 - erste Zeile enthält Lösung $T^{(n)}$
 - $T^{BWT} = L$ gegeben
 - F leicht zu bestimmen (sortiere L)
 - L ist *immer* Spalte vor F (zyklisch)



Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g l l n n \$ a g a$

- schreibe T^{BWT} in Spaltenform
- sortiere zeilenweise
- schreibe T^{BWT} in Spaltenform davor
- wiederhole bis $|T^{BWT}|$ mal sortiert

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ l \ l \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

g
l
l
n
n
\$
a
g
a

T^{BWT}

- schreibe T^{BWT} in Spaltenform
- sortiere zeilenweise
- schreibe T^{BWT} in Spaltenform davor
- wiederhole bis $|T^{BWT}|$ mal sortiert

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

\$ a a a a n n n

F

sortiert nach letzter Spalte

- schreibe T^{BWT} in Spaltenform
- sortiere zeilenweise
- schreibe T^{BWT} in Spaltenform davor
- wiederhole bis $|T^{BWT}|$ mal sortiert

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

g	o	l	l	n	n	\$	a	g	a	g	o	l	l	n	n	\$	a	g	a
T ^{BWT}	F																		

- schreibe T^{BWT} in Spaltenform
- sortiere zeilenweise
- schreibe T^{BWT} in Spaltenform davor
- wiederhole bis $|T^{BWT}|$ mal sortiert

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- schreibe T^{BWT} in Spaltenform
- sortiere zeilenweise
- schreibe T^{BWT} in Spaltenform davor
- wiederhole bis $|T^{BWT}|$ mal sortiert

\$ a a a a a a a a a
1 1 n n n n n n n
1 1 n \$ n a a a a a
1 1 n n n n n n n
1 1 n n n n n n n

F

sortiert nach vorletzter Spalte

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- schreibe T^{BWT} in Spaltenform
- sortiere zeilenweise
- schreibe T^{BWT} in Spaltenform davor
- wiederhole bis $|T^{BWT}|$ mal sortiert

g	\$	1
l	a	1
l	a	n
n	g	\$
n	g	n
\$	g	n
a	1	a
g	1	a
a	a	g
		g

T^{BWT}_F

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- schreibe T^{BWT} in Spaltenform
- sortiere zeilenweise
- schreibe T^{BWT} in Spaltenform davor
- wiederhole bis $|T^{BWT}|$ mal sortiert

\$	a	a	aa	aa	aa	a	a	a	a
1	1	n	\$	n	a	a	aa	aa	aa
1	n	\$	n	a	a	aa	aa	aa	aa
n	n	n	n	a	a	aa	aa	aa	aa
n	n	n	n	a	a	aa	aa	aa	aa

sortiert nach drittletzter Spalte

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- schreibe T^{BWT} in Spaltenform
- sortiere zeilenweise
- schreibe T^{BWT} in Spaltenform davor
- wiederhole bis $|T^{BWT}|$ mal sortiert

g	\$	1	a
1	a	1	a
1	a	n	g
n	g	1	\$
n	g	g	1
\$	1	a	1
1	a	1	a
a	1	a	n
g	n	g	\$
a	n	g	n

T^{BWT}_F

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- schreibe T^{BWT} in Spaltenform
- sortiere zeilenweise
- schreibe T^{BWT} in Spaltenform davor
- wiederhole bis $|T^{BWT}|$ mal sortiert

g	\$	1	a
1	a	1	a
1	a	n	g
n	g	1	\$
n	g	g	1
\$	1	o	g
1	a	l	1
a	1	a	n
g	n	g	\$
a	n	g	n

\dots

$T^{BWT}F$

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- schreibe T^{BWT} in Spaltenform
- sortiere zeilenweise
- schreibe T^{BWT} in Spaltenform davor
- wiederhole bis $|T^{BWT}|$ mal sortiert

\$ l a l a n g n g n g
a l a n g n g o l \$ 1
a n g n g o l \$ 1 a l
g \$ l a l a n g n g n
o n g \$ l a l a l a n
l a l a n g n g o l \$
l a n g n g o l \$ 1 a
n g \$ l a l a n g n g
n g n g \$ l a l a

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- schreibe T^{BWT} in Spaltenform
- sortiere zeilenweise
- schreibe T^{BWT} in Spaltenform davor
- wiederhole bis $|T^{BWT}|$ mal sortiert

\$ l a l a n g n g n g ← $T^{(n)}$
a l a n g n g n g \$ l
a n g n g o g \$ l a l
g \$ l a l a n g n g n
g o g n g o g \$ l a l a n
l a l a n g n g n g o g \$
l a n g n g o g \$ l a l a
n g \$ l a l a n g n g
n g n g \$ l a l a

■ $T^{BWT} = g11nn\$aga \rightarrow T = lalangng\$$

$\mathcal{O}(n^2 \log n)$

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – weitere Überlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T = \underline{\hspace{2cm}} \ ? \ \underline{\hspace{2cm}}$

- Wie lautet das Vorgängerzeichen?
→ *last-to-front mapping LF[·]*
(Position in $L[·]$ an der Vorgänger steht)

g
1
l
n
n
\$
a
g
a
 T^{BWT}

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – weitere Überlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T =$ \$

- Wie lautet das Vorgängerzeichen?
→ *last-to-front mapping LF[·]*
(Position in $L[·]$ an der Vorgänger steht)

g
1
1
n
n
\$
a
g
a

T^{BWT}

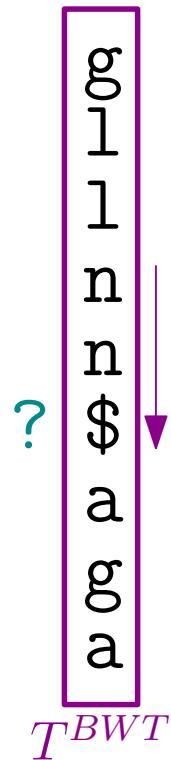


Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – weitere Überlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T =$? \$

- Wie lautet das Vorgängerzeichen?
→ *last-to-front mapping LF[·]*
(Position in $L[\cdot]$ an der Vorgänger steht)

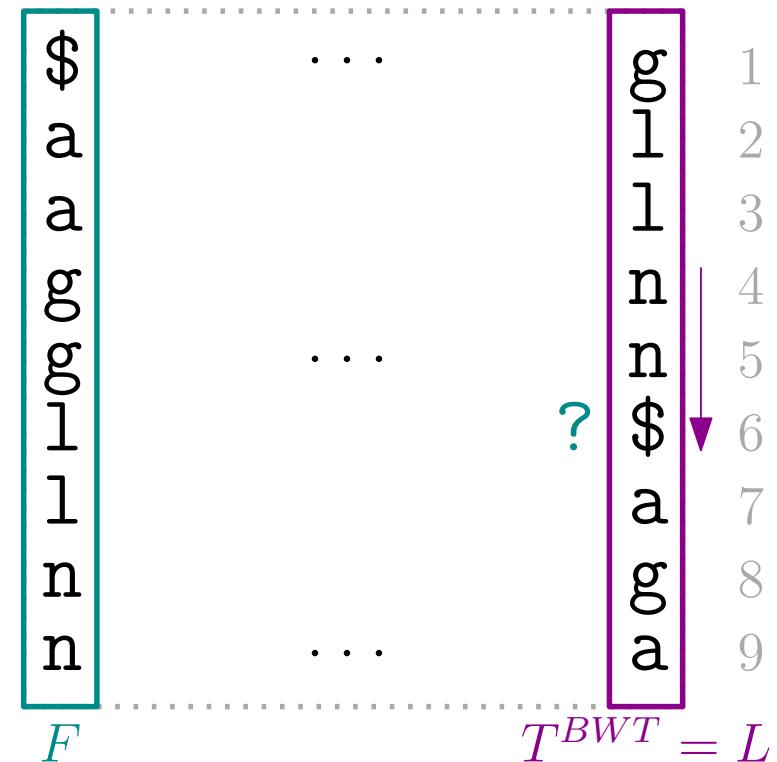


Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – weitere Überlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T =$
?

- Wie lautet das Vorgängerzeichen?
→ *last-to-front mapping LF[·]*
(Position in $L[\cdot]$ an der Vorgänger steht)
- $LF[6] = ?$

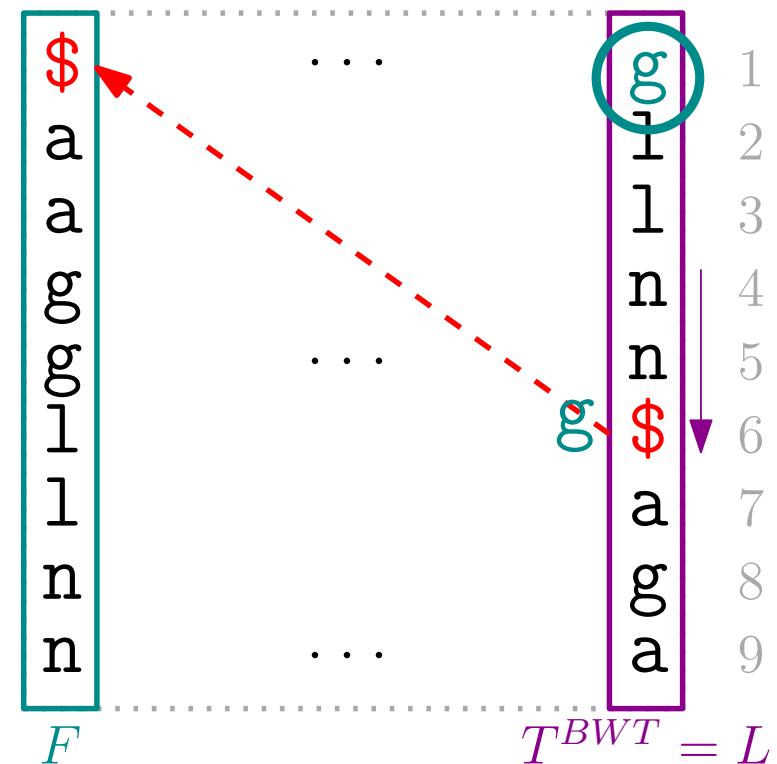


Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – weitere Überlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T =$
?

- Wie lautet das Vorgängerzeichen?
→ *last-to-front mapping LF[·]*
(Position in $L[\cdot]$ an der Vorgänger steht)
- $LF[6] = 1$
($LF[6]$ ist die Position in $F[\cdot]$ an der $L[6]$ steht)

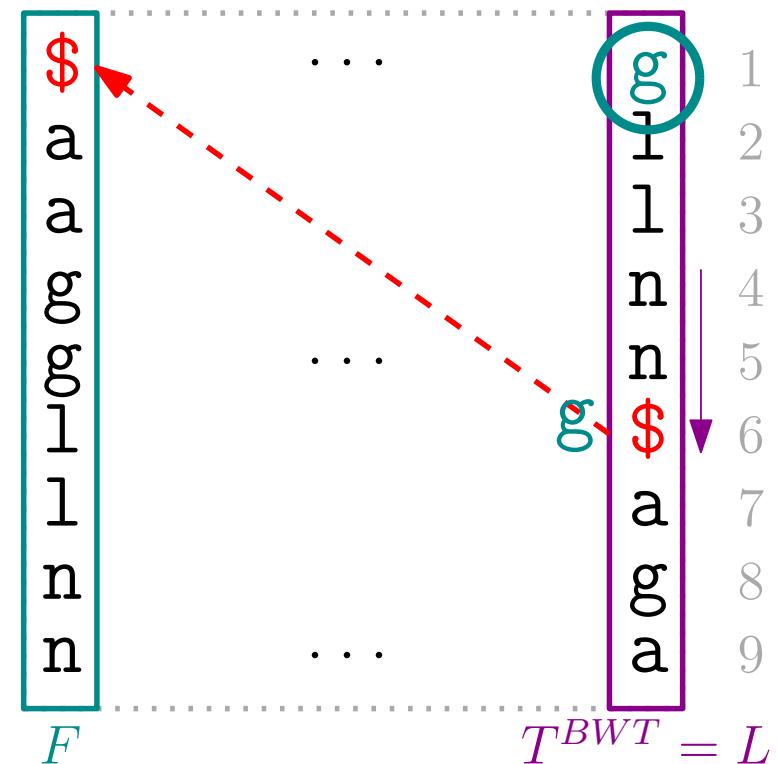


Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – weitere Überlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T =$
?

- Wie lautet das Vorgängerzeichen?
→ *last-to-front mapping LF[·]*
(Position in $L[\cdot]$ an der Vorgänger steht)
- $LF[i] = j \Leftrightarrow T^{(SA[j])}(n) \Leftrightarrow SA[i] = SA[j] - 1 \pmod{n}$
($LF[i]$ ist die Position in $F[\cdot]$ an der $L[i]$ steht)



Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – weitere Überlegungen

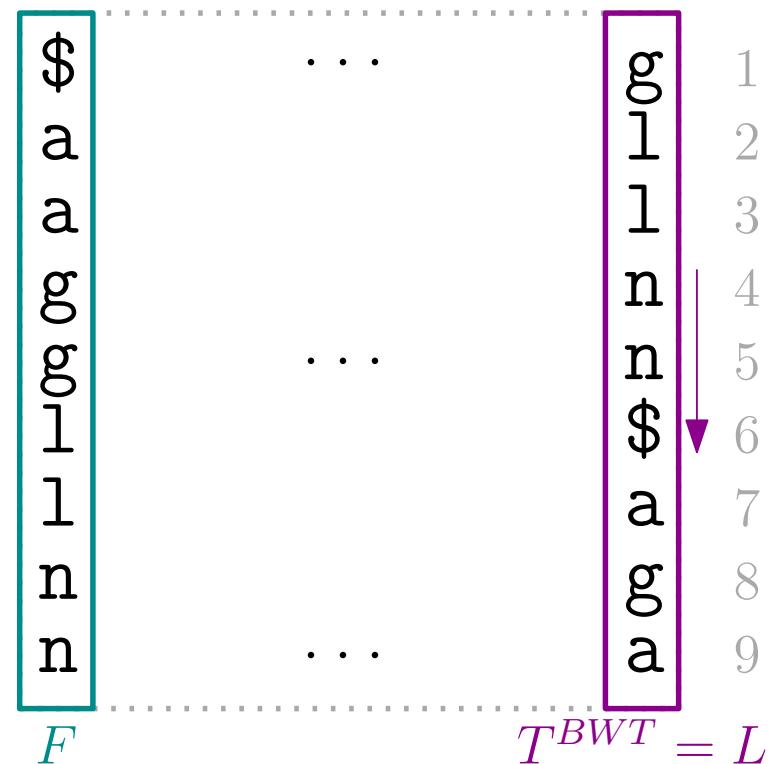
1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- T^{BWT} hat Struktur, so dass gilt

→ gleiche Zeichen besitzen
gleiche Reihenfolge in $F[\cdot]$ und $L[\cdot]$

→ falls $L[i] = L[j]$ mit $i < j$,
dann $LF[i] < LF[j]$

- Grund: $\alpha < \beta$ lexikographisch (nach Konstruktion)

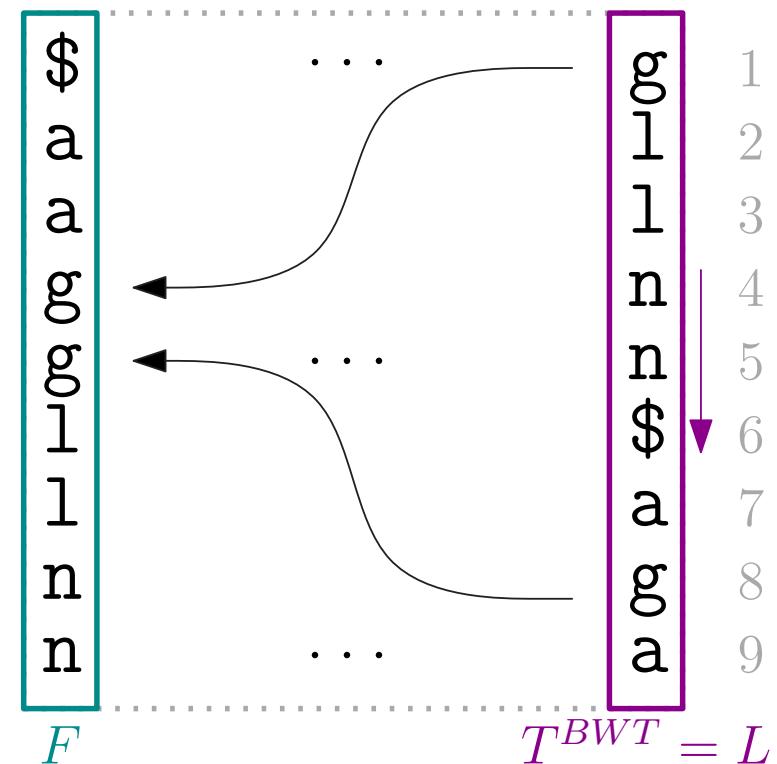


Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – weitere Überlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- T^{BWT} hat Struktur, so dass gilt
 - gleiche Zeichen besitzen gleiche Reihenfolge in $F[\cdot]$ und $L[\cdot]$
 - falls $L[i] = L[j]$ mit $i < j$, dann $LF[i] < LF[j]$
- Grund: $\alpha < \beta$ lexikographisch (nach Konstruktion)



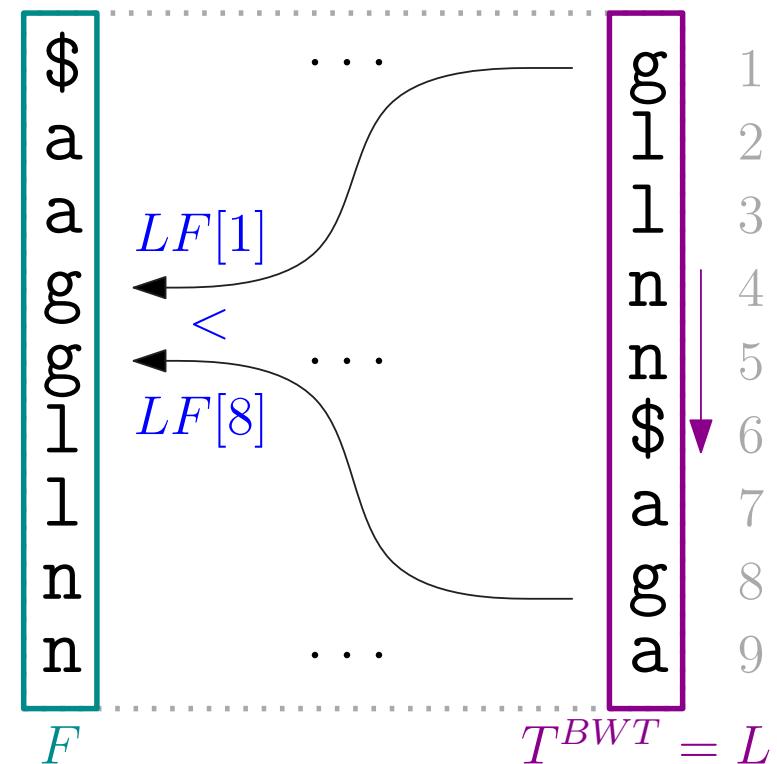
Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – weitere Überlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- T^{BWT} hat Struktur, so dass gilt

- gleiche Zeichen besitzen
gleiche Reihenfolge in $F[\cdot]$ und $L[\cdot]$
- falls $L[i] = L[j]$ mit $i < j$,
dann $LF[i] < LF[j]$



- Grund: $\alpha < \beta$ lexikographisch (nach Konstruktion)

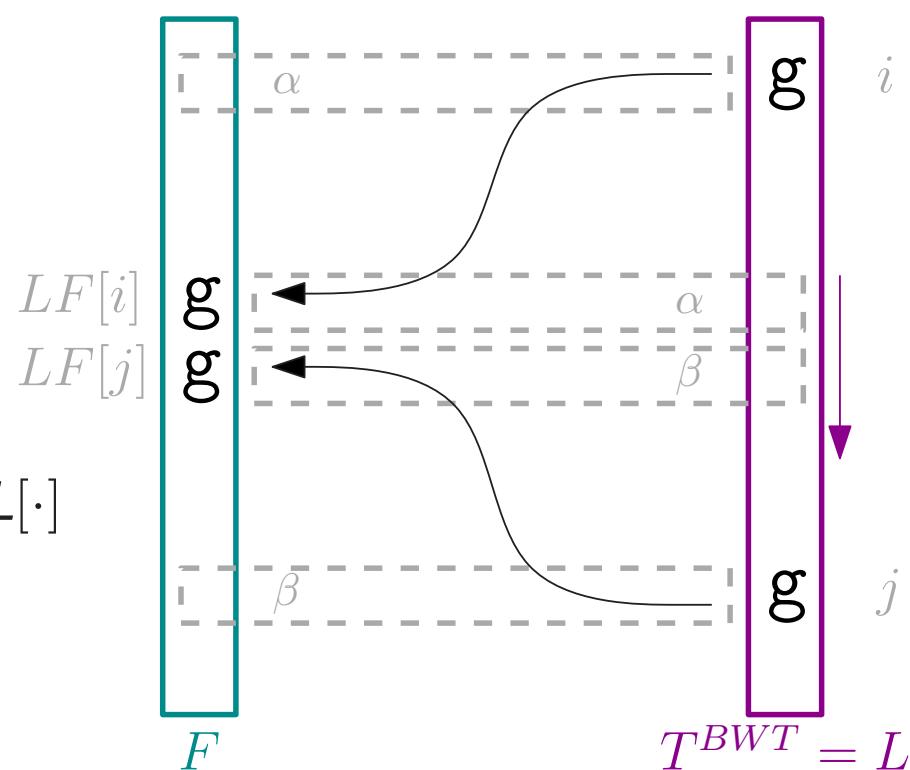
Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation – weitere Überlegungen

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- T^{BWT} hat Struktur, so dass gilt

- gleiche Zeichen besitzen
gleiche Reihenfolge in $F[\cdot]$ und $L[\cdot]$
- falls $L[i] = L[j]$ mit $i < j$,
dann $LF[i] < LF[j]$



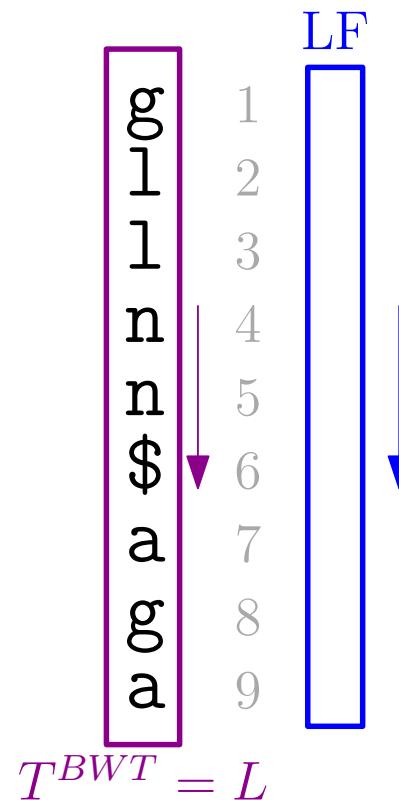
- Grund: $\alpha < \beta$ lexikographisch (nach Konstruktion)

Burrows-Wheeler-Transformation

Berechnung von $LF[\cdot]$

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- $LF[\cdot]$ nur aus $T^{BWT}[\cdot]$ berechenbar
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$
 - $C(a) = \#$ Zeichen kleiner als a
 - $occ[i] = \#$ Zeichen gleich $L[i]$ in $L[1..i]$
($LF[i]$ ist Position in $F[\cdot]$, an der $L[i]$ steht)



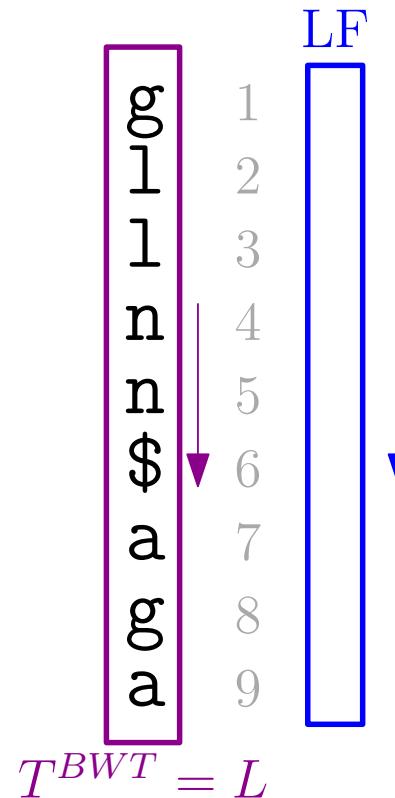
Burrows-Wheeler-Transformation

Berechnung von $LF[\cdot]$

$T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- $LF[\cdot]$ nur aus $T^{BWT}[\cdot]$ berechenbar
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$
 - $C(a) = \#$ Zeichen kleiner als a
 - $occ[i] = \#$ Zeichen gleich $L[i]$ in $L[1..i]$

($LF[i]$ ist Position in $F[\cdot]$, an der $L[i]$ steht)

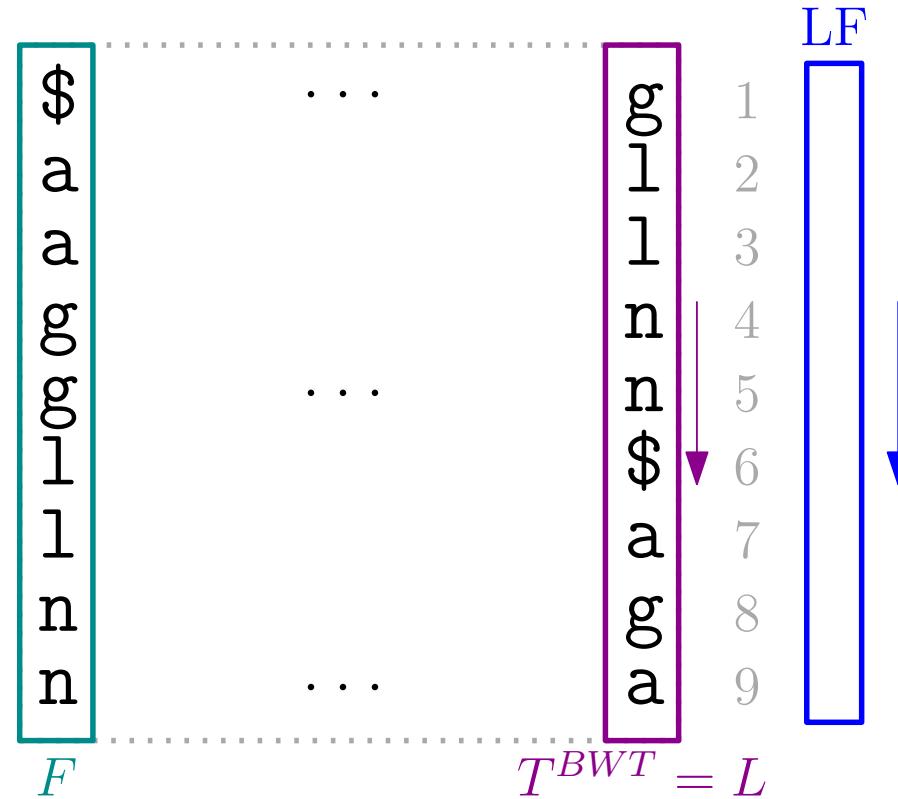


Burrows-Wheeler-Transformation

Berechnung von $LF[\cdot]$

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- $LF[\cdot]$ nur aus $T^{BWT}[\cdot]$ berechenbar
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$
 - $C(a) = \#$ Zeichen kleiner als a
 - $occ[i] = \#$ Zeichen gleich $L[i]$ in $L[1..i]$
($LF[i]$ ist Position in $F[\cdot]$, an der $L[i]$ steht)

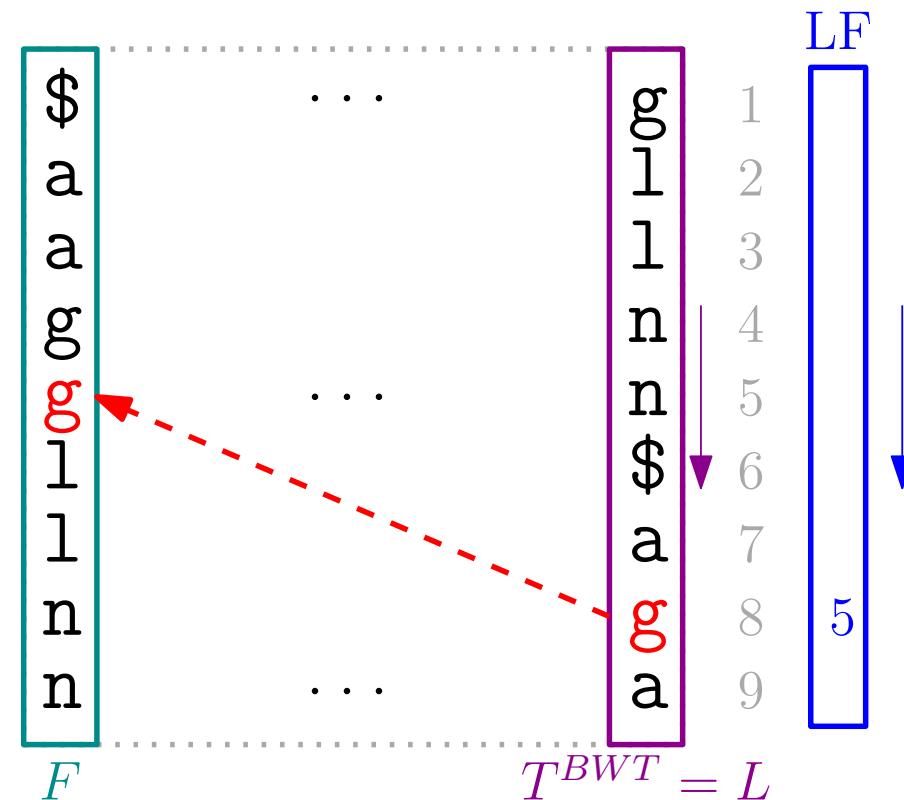


Burrows-Wheeler-Transformation

Berechnung von $LF[\cdot]$

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- $LF[\cdot]$ nur aus $T^{BWT}[\cdot]$ berechenbar
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$
 - $C(a) = \#$ Zeichen kleiner als a
 - $occ[i] = \#$ Zeichen gleich $L[i]$ in $L[1..i]$
($LF[i]$ ist Position in $F[\cdot]$, an der $L[i]$ steht)

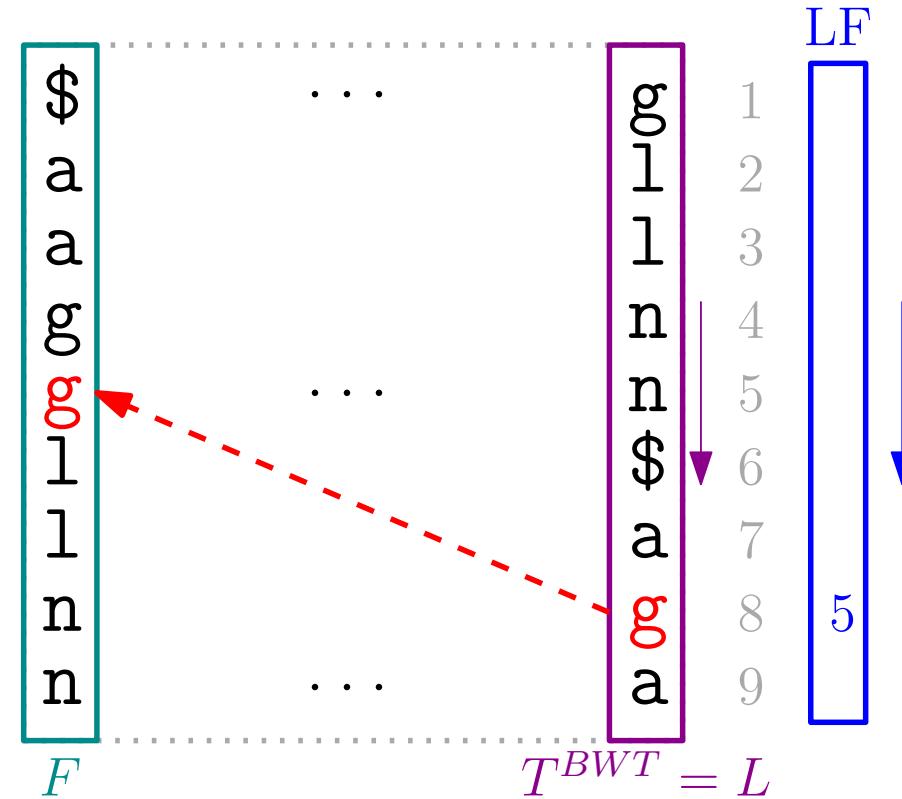


Burrows-Wheeler-Transformation

Berechnung von $LF[\cdot]$

$T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$

- $LF[\cdot]$ nur aus $T^{BWT}[\cdot]$ berechenbar
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$
 - $C(a) = \#$ Zeichen kleiner als a
 - $occ[i] = \#$ Zeichen gleich $L[i]$ in $L[1..i]$
($LF[i]$ ist Position in $F[\cdot]$, an der $L[i]$ steht)
- $C(\cdot)$, $occ[\cdot]$ in $\mathcal{O}(n)$ berechenbar $\rightarrow LF[\cdot]$ auch in $\mathcal{O}(n)$ berechenbar

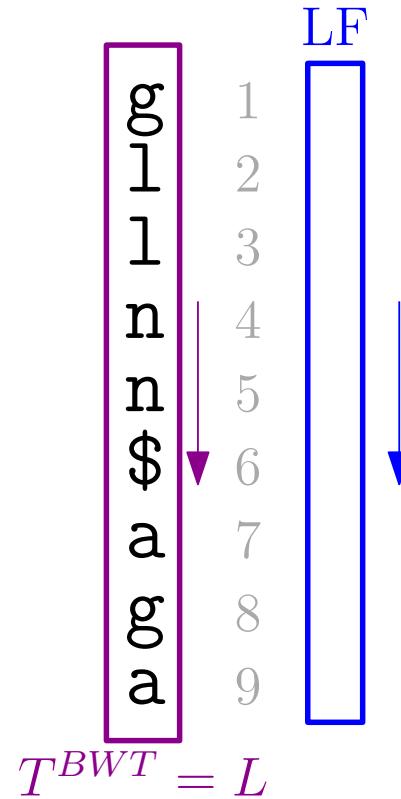


Burrows-Wheeler-Transformation

Ablauf der Berechnung von $LF[\cdot]$

$T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $occ =$

$h = 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0$
(zählt Zeichen)



- initialisiere occ und h
- laufe durch $T^{BWT} = L$ ($i = 1..n$)
 - $h(L[i]) = h(L[i]) + 1$
 - $occ(L[i]) = h(L[i])$
- bilde exkl. Präfixsumme von $h \rightarrow C$
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$

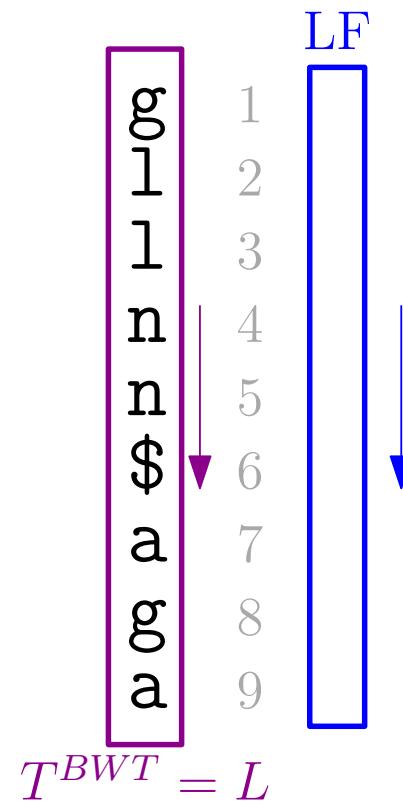
Burrows-Wheeler-Transformation

Ablauf der Berechnung von $LF[\cdot]$

$T^{BWT} = \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ g & l & l & n & n & \$ & a & g & a \end{matrix}$
 $occ =$

$h = \begin{matrix} \$ & a & g & l & n \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{matrix}$
(zählt Zeichen)

- initialisiere occ und h
- laufe durch $T^{BWT} = L$ ($i = 1..n$)
 - $h(L[i]) = h(L[i]) + 1$
 - $occ(L[i]) = h(L[i])$
- bilde exkl. Präfixsumme von $h \rightarrow C$
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$



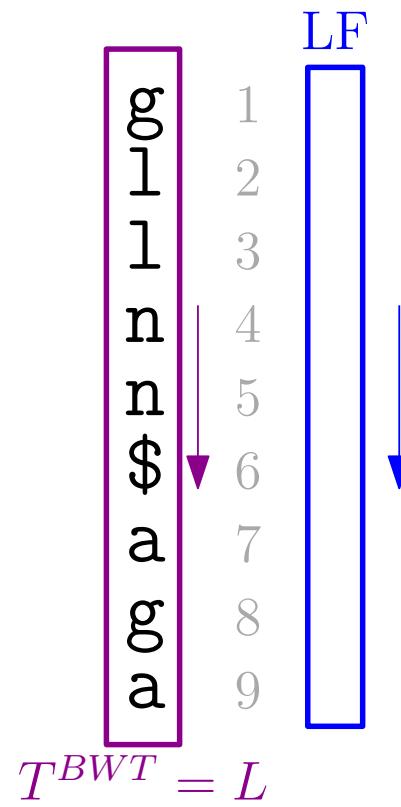
Burrows-Wheeler-Transformation

Ablauf der Berechnung von $LF[\cdot]$

$T^{BWT} = \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ g & l & l & n & n & \$ & a & g & a \end{matrix}$
 $occ =$

$h = \begin{matrix} \$ & a & g & l & n \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{matrix}$
(zählt Zeichen)

- initialisiere occ und h
- laufe durch $T^{BWT} = L$ ($i = 1..n$)
 - $h(L[i]) = h(L[i]) + 1$
 - $occ(L[i]) = h(L[i])$
- bilde exkl. Präfixsumme von $h \rightarrow C$
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$



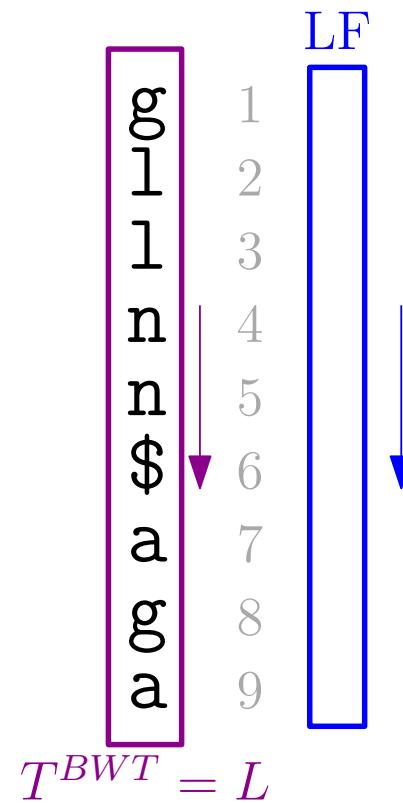
Burrows-Wheeler-Transformation

Ablauf der Berechnung von $LF[\cdot]$

$T^{BWT} = \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ g & l & l & n & n & \$ & a & g & a \\ occ = 1 & & & & & & & & \end{matrix}$

$h = \begin{matrix} \$ & a & g & l & n \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{matrix}$
(zählt Zeichen)

- initialisiere occ und h
- laufe durch $T^{BWT} = L$ ($i = 1..n$)
 - $h(L[i]) = h(L[i]) + 1$
 - $occ(L[i]) = h(L[i])$
- bilde exkl. Präfixsumme von $h \rightarrow C$
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$



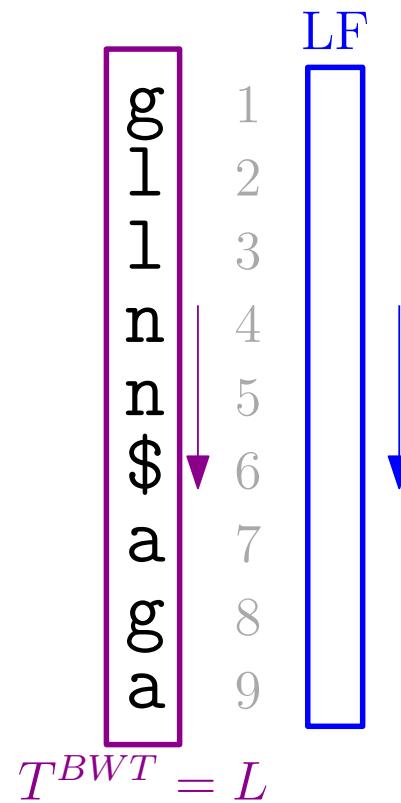
Burrows-Wheeler-Transformation

Ablauf der Berechnung von $LF[\cdot]$

$T^{BWT} = \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ g & 1 & l & n & n & \$ & a & g & a \\ occ = 1 & 1 \end{matrix}$

$h = \begin{matrix} \$ & a & g & l & n \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \end{matrix}$
 (zählt Zeichen)

- initialisiere occ und h
- laufe durch $T^{BWT} = L$ ($i = 1..n$)
 - $h(L[i]) = h(L[i]) + 1$
 - $occ(L[i]) = h(L[i])$
- bilde exkl. Präfixsumme von $h \rightarrow C$
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$



Burrows-Wheeler-Transformation

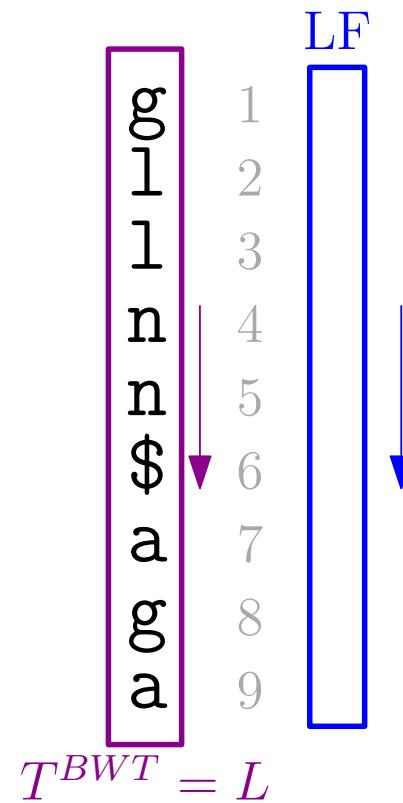
Ablauf der Berechnung von $LF[\cdot]$

$$T^{BWT} = \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ g & 1 & 1 & n & n & \$ & a & g & a \\ occ = 1 & 1 & 2 \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} \$ & a & g & 1 & n \\ h = 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \end{matrix}$$

(zählt Zeichen)

- initialisiere occ und h
- laufe durch $T^{BWT} = L$ ($i = 1..n$)
 - $h(L[i]) = h(L[i]) + 1$
 - $occ(L[i]) = h(L[i])$
- bilde exkl. Präfixsumme von $h \rightarrow C$
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$



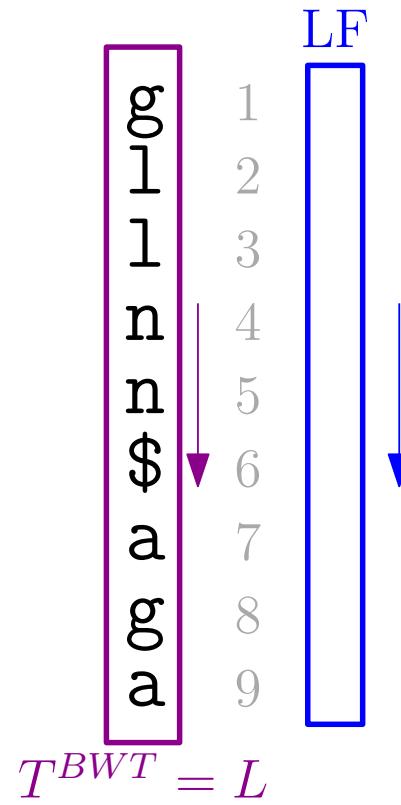
Burrows-Wheeler-Transformation

Ablauf der Berechnung von $LF[\cdot]$

1 2 3 4 5 6 7 8 9	$T^{BWT} = \underline{g}$ 1 1 n n \$ a g a
<i>occ</i> = 1 1 2 ...	

$h = \begin{matrix} \$ & a & g & l & n \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \end{matrix}$
 (zählt Zeichen)

- initialisiere occ und h
- laufe durch $T^{BWT} = L$ ($i = 1..n$)
 - $h(L[i]) = h(L[i]) + 1$
 - $occ(L[i]) = h(L[i])$
- bilde exkl. Präfixsumme von $h \rightarrow C$
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$



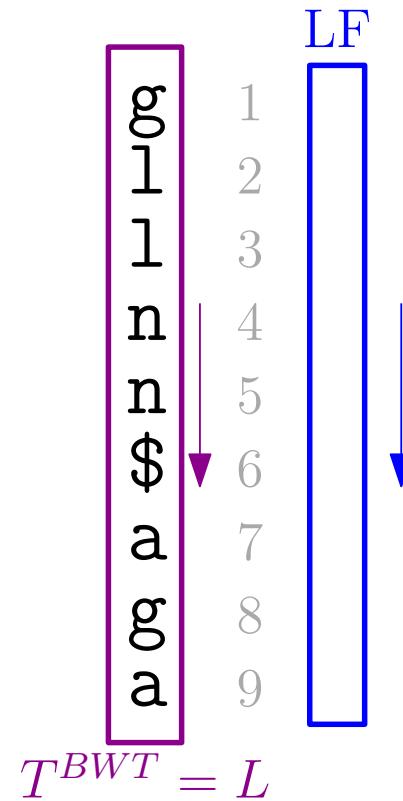
Burrows-Wheeler-Transformation

Ablauf der Berechnung von $LF[\cdot]$

$T^{BWT} = \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ g & 1 & 1 & n & n & \$ & a & g & a \\ occ = 1 & 1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 1 & 2 & 2 \end{matrix}$

$h = \begin{matrix} \$ & a & g & 1 & n \\ 1 & 2 & 2 & 2 & 2 \end{matrix}$
(zählt Zeichen)

- initialisiere occ und h
- laufe durch $T^{BWT} = L$ ($i = 1..n$)
 - $h(L[i]) = h(L[i]) + 1$
 - $occ(L[i]) = h(L[i])$
- bilde exkl. Präfixsumme von $h \rightarrow C$
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$



Burrows-Wheeler-Transformation

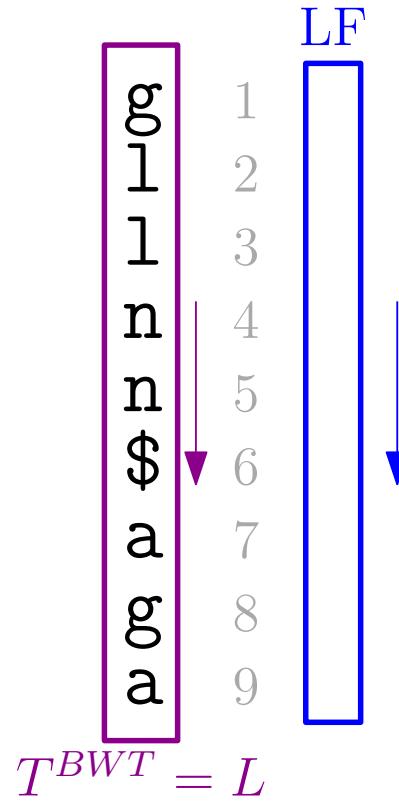
Ablauf der Berechnung von $LF[\cdot]$

$$T^{BWT} = \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ g & l & l & n & n & \$ & a & g & a \\ occ = 1 & 1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 1 & 2 & 2 \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} \$ & a & g & l & n \\ h = 1 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ C = 0 & 1 & 3 & 5 & 7 \end{matrix}$$

(Präfixsumme von h)

- initialisiere occ und h
- laufe durch $T^{BWT} = L$ ($i = 1..n$)
 - $h(L[i]) = h(L[i]) + 1$
 - $occ(L[i]) = h(L[i])$
- bilde exkl. Präfixsumme von $h \rightarrow C$
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$



Burrows-Wheeler-Transformation

Ablauf der Berechnung von $LF[\cdot]$

$$T^{BWT} = \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ g & l & l & n & n & \$ & a & g & a \\ occ = 1 & 1 & 2 & 1 & 2 & 1 & 1 & 2 & 2 \end{matrix}$$

$$\begin{matrix} \$ & a & g & l & n \\ h = 1 & 2 & 2 & 2 & 2 \\ C = 0 & 1 & 3 & 5 & 7 \end{matrix}$$

	LF
g	4
l	6
l	7
n	8
n	9
\$	1
a	2
g	5
a	3

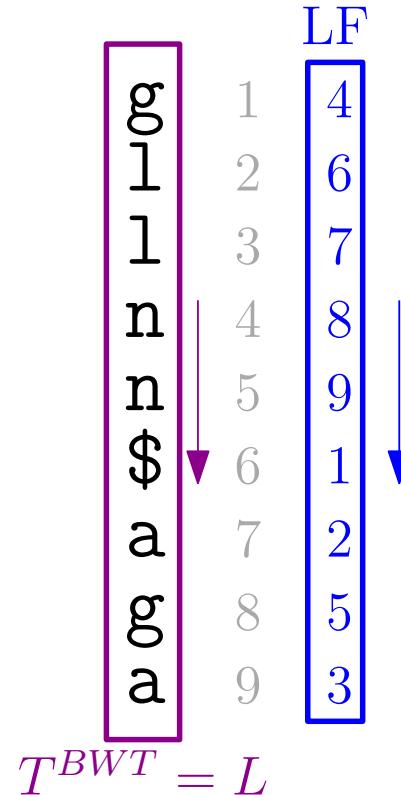
$T^{BWT} = L$

- initialisiere occ und h
- laufe durch $T^{BWT} = L$ ($i = 1..n$)
 - $h(L[i]) = h(L[i]) + 1$
 - $occ(L[i]) = h(L[i])$
- bilde exkl. Präfixsumme von $h \rightarrow C$
- $LF[i] = C(L[i]) + occ[i]$

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation mit $LF[\cdot]$

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T =$



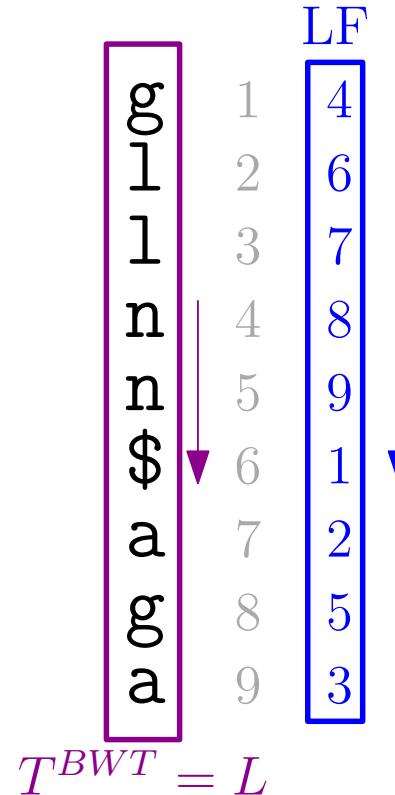
■ Berechnung von T von rechts nach links

- Initialisierung: $T[n] = \$ \Rightarrow LF(?) = 1$ (immer!)
- $L[1] = g \Rightarrow T[n-1] = g \Rightarrow LF(1) = 4$
- $L[4] = n \Rightarrow T[n-2] = n \Rightarrow LF(4) = 8$
- ...

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation mit $LF[\cdot]$

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T =$
 \$



■ Berechnung von T von rechts nach links

- Initialisierung: $T[n] = \$ \Rightarrow LF(?) = 1$ (immer!)
- $L[1] = g \Rightarrow T[n-1] = g \Rightarrow LF(1) = 4$
- $L[4] = n \Rightarrow T[n-2] = n \Rightarrow LF(4) = 8$
- ...

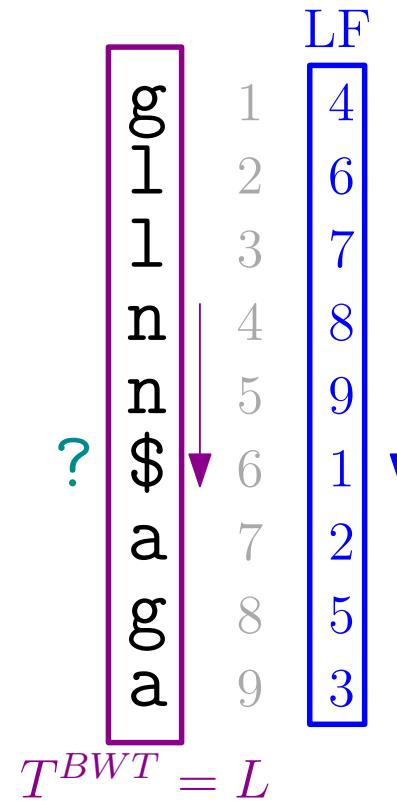
Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation mit $LF[\cdot]$

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T =$? \$

■ Berechnung von T von rechts nach links

- Initialisierung: $T[n] = \$ \Rightarrow LF(?) = 1$ (immer!)
- $L[1] = g \Rightarrow T[n-1] = g \Rightarrow LF(1) = 4$
- $L[4] = n \Rightarrow T[n-2] = n \Rightarrow LF(4) = 8$
- ...



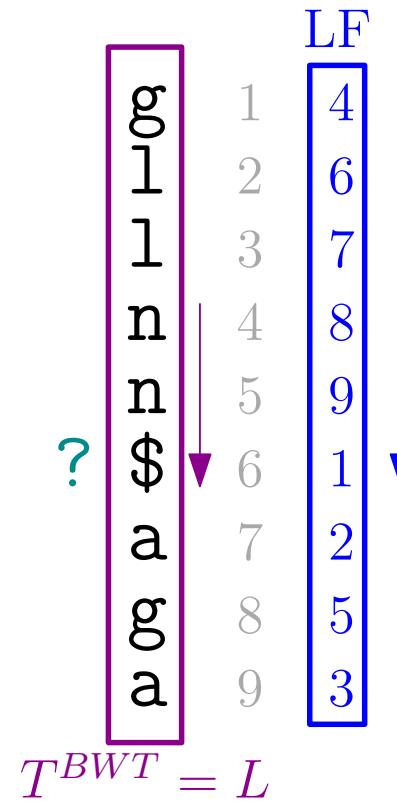
Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation mit $LF[\cdot]$

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T =$? \$

■ Berechnung von T von rechts nach links

- Initialisierung: $T[n] = \$ \Rightarrow LF(?) = 1$ (immer!)
- $L[1] = g \Rightarrow T[n-1] = g \Rightarrow LF(1) = 4$
- $L[4] = n \Rightarrow T[n-2] = n \Rightarrow LF(4) = 8$
- ...



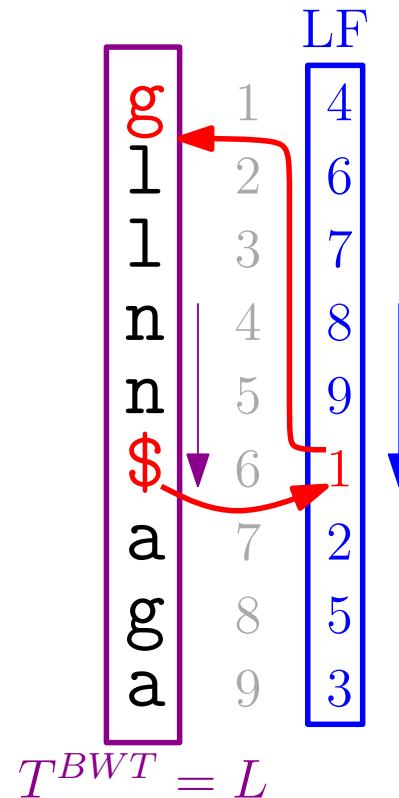
Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation mit $LF[\cdot]$

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T = \begin{matrix} & \\ g & \$ \end{matrix}$

■ Berechnung von T von rechts nach links

- Initialisierung: $T[n] = \$ \Rightarrow LF(?) = 1$ (immer!)
- $L[1] = g \Rightarrow T[n-1] = g \Rightarrow LF(1) = 4$
- $L[4] = n \Rightarrow T[n-2] = n \Rightarrow LF(4) = 8$
- ...



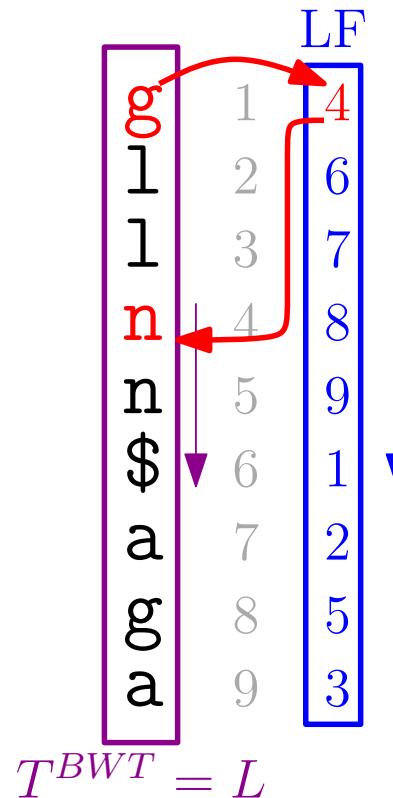
Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation mit $LF[\cdot]$

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T = \quad \quad \quad n \ g \ \$$

■ Berechnung von T von rechts nach links

- Initialisierung: $T[n] = \$ \Rightarrow LF(?) = 1$ (immer!)
- $L[1] = g \Rightarrow T[n-1] = g \Rightarrow LF(1) = 4$
- $L[4] = n \Rightarrow T[n-2] = n \Rightarrow LF(4) = 8$
- ...



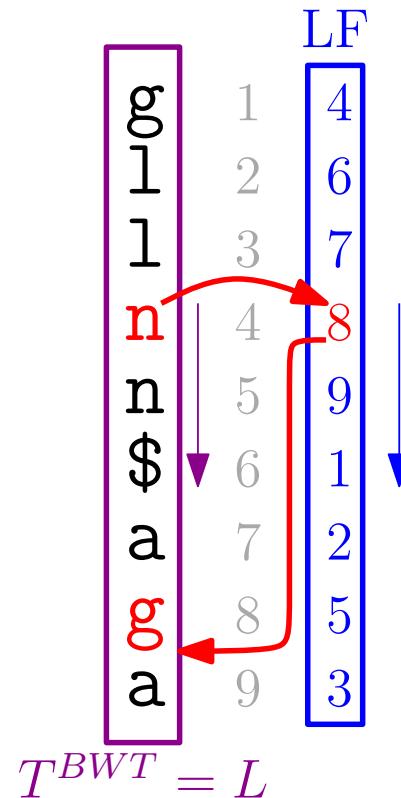
Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation mit $LF[\cdot]$

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g \ 1 \ 1 \ n \ n \ \$ \ a \ g \ a$
 $T = \dots \ g \ n \ g \ \$$

■ Berechnung von T von rechts nach links

- Initialisierung: $T[n] = \$ \Rightarrow LF(?) = 1$ (immer!)
- $L[1] = g \Rightarrow T[n-1] = g \Rightarrow LF(1) = 4$
- $L[4] = n \Rightarrow T[n-2] = n \Rightarrow LF(4) = 8$
- ...



Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation mit $LF[\cdot]$

$$\begin{array}{ccccccccc} & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ T^{BWT} = & g & l & l & n & n & \$ & a & g & a \\ T = & l & a & l & a & n & g & n & g & \$ \end{array}$$

	LF
g	4
l	6
l	7
n	8
n	9
\$	1
a	2
g	5
a	3

$$T^{BWT} = L$$

- Berechnung von T von rechts nach links
 - Initialisierung: $T[n] = \$ \Rightarrow LF(?) = 1$ (immer!)
 - $L[1] = g \Rightarrow T[n-1] = g \Rightarrow LF(1) = 4$
 - $L[4] = n \Rightarrow T[n-2] = n \Rightarrow LF(4) = 8$
 - ...
- Allgemein: $T[n-i] = L[LF(LF(\dots(LF(1))\dots))] \quad (i-1) \text{ LF Anwendungen}$

Burrows-Wheeler-Transformation

Rücktransformation mit $LF[\cdot]$

$T^{BWT} = g l l n n \$ a g a$
 $T = l a l a n g n g \$$

	LF
g	4
l	6
l	7
n	8
n	9
\$	1
a	2
g	5
a	3

$$T^{BWT} = L$$

- Berechnung von T von rechts nach links
 - Initialisierung: $T[n] = \$ \Rightarrow LF(?) = 1$ (immer!)
 - $L[1] = g \Rightarrow T[n-1] = g \Rightarrow LF(1) = 4$
 - $L[4] = n \Rightarrow T[n-2] = n \Rightarrow LF(4) = 8$
 - ...
- Allgemein: $T[n-i] = L[LF(LF(\dots(LF(1))\dots))]$ ($i-1$) LF Anwendungen
- Rücktransformation in $\mathcal{O}(n)$ (ohne Zusatzinformationen)

Burrows-Wheeler-Transformation

Was bringt die BWT?

- benötigt gleichen Platz, verwendet gleiche Zeichen wie T
→ **scheinbar keine Vorteile ?!?**

- Permutation einfach **umkehrbar**
(benötigt keine Zusatzinformationen, $\mathcal{O}(n)$)
- Zeichen mit ähnlichem Kontext gruppiert
→ **vereinfacht Komprimierung**

- besonders gut auf Texten mit
vielen gleichen Substrings
→ Beispiel: englischer Text
(u.a. viele “the”, ...)

(Außerdem: Vorgänger von Suffixen einfach bestimmbar → Indizierung / Suche)

Burrows-Wheeler-Transformation

Was bringt die BWT?

- benötigt gleichen Platz, verwendet gleiche Zeichen wie T
→ **scheinbar keine Vorteile ?!?**

- Permutation einfach **umkehrbar**
(benötigt keine Zusatzinformationen, $\mathcal{O}(n)$)
- Zeichen mit ähnlichem Kontext gruppiert
→ **vereinfacht Komprimierung**

- besonders gut auf Texten mit
vielen gleichen Substrings
→ Beispiel: englischer Text
(u.a. viele “the”, ...)

(Außerdem: Vorgänger von Suffixen einfach bestimmbar → Indizierung / Suche)

Burrows-Wheeler-Transformation

Was bringt die BWT?

- benötigt gleichen Platz, verwendet gleiche Zeichen wie T
→ **scheinbar keine Vorteile ?!?**
- Permutation einfach **umkehrbar**
(benötigt keine Zusatzinformationen, $\mathcal{O}(n)$)
- Zeichen mit ähnlichem Kontext gruppiert
→ **vereinfacht Komprimierung**
- besonders gut auf Texten mit
vielen gleichen Substrings
→ Beispiel: englischer Text
(u.a. viele “the”, ...)

(Außerdem: Vorgänger von Suffixen einfach bestimmbar → Indizierung / Suche)

Burrows-Wheeler-Transformation

Was bringt die BWT?

- benötigt gleichen Platz, verwendet gleiche Zeichen wie T
→ **scheinbar keine Vorteile ?!?**
- Permutation einfach **umkehrbar**
(benötigt keine Zusatzinformationen, $\mathcal{O}(n)$)
- Zeichen mit ähnlichem Kontext gruppiert
→ **vereinfacht Komprimierung**
- besonders gut auf Texten mit vielen gleichen Substrings
→ Beispiel: englischer Text
(u.a. viele “the”, ...)

⋮ ⋮
t h e -
t h e -
t h e -
⋮ ⋮

(Außerdem: Vorgänger von Suffixen einfach bestimmbar → Indizierung / Suche)

Burrows-Wheeler-Transformation

Was bringt die BWT?

- benötigt gleichen Platz, verwendet gleiche Zeichen wie T
→ **scheinbar keine Vorteile ?!?**
- Permutation einfach **umkehrbar**
(benötigt keine Zusatzinformationen, $\mathcal{O}(n)$)
- Zeichen mit ähnlichem Kontext gruppiert
→ **vereinfacht Komprimierung**
- besonders gut auf Texten mit vielen gleichen Substrings
→ Beispiel: englischer Text
(u.a. viele “the”, ...)

⋮	⋮	⋮	
h	e	...	
h	e	...	
h	e	...	
⋮	⋮	⋮	
t	h	e	...
t	h	e	...
t	h	e	...
⋮	⋮	⋮	

(Außerdem: Vorgänger von Suffixen einfach bestimmbar → Indizierung / Suche)

Burrows-Wheeler-Transformation

Was bringt die BWT?

- benötigt gleichen Platz, verwendet gleiche Zeichen wie T
→ **scheinbar keine Vorteile ?!?**
- Permutation einfach **umkehrbar**
(benötigt keine Zusatzinformationen, $\mathcal{O}(n)$)
- Zeichen mit ähnlichem Kontext gruppiert
→ **vereinfacht Komprimierung**
- besonders gut auf Texten mit vielen gleichen Substrings
→ Beispiel: englischer Text
(u.a. viele “the”, ...)

T^{BWT}
⋮
h e ...
h e ...
h e ...
⋮
t h e ...
t h e ...
t h e ...
⋮

(Außerdem: Vorgänger von Suffixen einfach bestimmbar → Indizierung / Suche)

Burrows-Wheeler-Transformation

Was bringt die BWT?

- benötigt gleichen Platz, verwendet gleiche Zeichen wie T
→ **scheinbar keine Vorteile ?!?**
- Permutation einfach **umkehrbar**
(benötigt keine Zusatzinformationen, $\mathcal{O}(n)$)
- Zeichen mit ähnlichem Kontext gruppiert
→ **vereinfacht Komprimierung**
- besonders gut auf Texten mit vielen gleichen Substrings
→ Beispiel: englischer Text
(u.a. viele “the”, ...)

T^{BWT}
⋮
h e ...
h e ...
h e ...
⋮
t h e ...
t h e ...
t h e ...
⋮

(Außerdem: Vorgänger von Suffixen einfach bestimmbar → Indizierung / Suche)

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression

gegeben: Text T

gesucht : komprimierter Text C

bzip2 (1996)

- (Huffmann Kodierung)
- erzeuge *Burrows-Wheeler-Transformation*
- *Move-To-Front (MTF) Kodierung*
- Huffmann Kodierung
(eigentliche Kompression)

bzip2

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: *Move-To-Front* (MTF) Kodierung

- nutzt **lokale Redundanz**
- erzeugt **kleine Zahlen** für gleiche Zeichen, die nahe beieinander sind

Ablauf

- initialisiere Y mit Alphabet von T^{BWT}
- durchlaufe T^{BWT} ($i = 1..n$), generiere $R[1..n]$
 - $R[i] = \text{Position von } T^{BWT}[i] \text{ in } Y$
 - Schiebe $T^{BWT}[i]$ an den Anfang von Y

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: *Move-To-Front* (MTF) Kodierung

- nutzt **lokale Redundanz**
- erzeugt **kleine Zahlen** für gleiche Zeichen, die nahe beieinander sind

Ablauf

- initialisiere Y mit Alphabet von T^{BWT}
- durchlaufe T^{BWT} ($i = 1..n$), generiere $R[1..n]$
 - $R[i] = \text{Position von } T^{BWT}[i] \text{ in } Y$
 - Schiebe $T^{BWT}[i]$ an den Anfang von Y

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g l l n n a g a \$$

$R =$

1 2 3 4 5
 $Y = \$ a g l n$

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: *Move-To-Front* (MTF) Kodierung

- nutzt **lokale Redundanz**
- erzeugt **kleine Zahlen** für gleiche Zeichen, die nahe beieinander sind

Ablauf

- initialisiere Y mit Alphabet von T^{BWT}
- durchlaufe T^{BWT} ($i = 1..n$), generiere $R[1..n]$
 - $R[i] = \text{Position von } T^{BWT}[i] \text{ in } Y$
 - Schiebe $T^{BWT}[i]$ an den Anfang von Y

1 2 3 4 5 6 7 8 9
 $T^{BWT} = g l l n n a g a \$$
 $R = 3$

1 2 3 4 5
 $Y = \$ a g l n$

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: *Move-To-Front* (MTF) Kodierung

- nutzt **lokale Redundanz**
- erzeugt **kleine Zahlen** für gleiche Zeichen, die nahe beieinander sind

Ablauf

- initialisiere Y mit Alphabet von T^{BWT}
- durchlaufe T^{BWT} ($i = 1..n$), generiere $R[1..n]$
 - $R[i] = \text{Position von } T^{BWT}[i] \text{ in } Y$
 - Schiebe $T^{BWT}[i]$ an den Anfang von Y

$T^{BWT} = g l l n n a g a \$$

$R = 3$

$Y = g \$ a l n$

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: *Move-To-Front* (MTF) Kodierung

- nutzt **lokale Redundanz**
- erzeugt **kleine Zahlen** für gleiche Zeichen, die nahe beieinander sind

Ablauf

- initialisiere Y mit Alphabet von T^{BWT}
- durchlaufe T^{BWT} ($i = 1..n$), generiere $R[1..n]$
 - $R[i] = \text{Position von } T^{BWT}[i] \text{ in } Y$
 - Schiebe $T^{BWT}[i]$ an den Anfang von Y

$$T^{BWT} = \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 \\ g & l & l & n & n & a & g & a & \$ \end{matrix}$$
$$R = \begin{matrix} 3 & 4 \end{matrix}$$
$$\begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ \$ & a & g & l & n \end{matrix}$$
$$Y = \begin{matrix} g & \$ & a & 1 & n \end{matrix}$$

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: *Move-To-Front* (MTF) Kodierung

- nutzt **lokale Redundanz**
- erzeugt **kleine Zahlen** für gleiche Zeichen, die nahe beieinander sind

Ablauf

- initialisiere Y mit Alphabet von T^{BWT}
- durchlaufe T^{BWT} ($i = 1..n$), generiere $R[1..n]$
 - $R[i] = \text{Position von } T^{BWT}[i] \text{ in } Y$
 - Schiebe $T^{BWT}[i]$ an den Anfang von Y

$T^{BWT} = g l l n n a g a \$$

$R = 3 \ 4$

$Y = \underline{1} \ g \ \$ \ a \ n$

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: *Move-To-Front* (MTF) Kodierung

- nutzt **lokale Redundanz**
- erzeugt **kleine Zahlen** für gleiche Zeichen, die nahe beieinander sind

Ablauf

- initialisiere Y mit Alphabet von T^{BWT}
- durchlaufe T^{BWT} ($i = 1..n$), generiere $R[1..n]$
 - $R[i] = \text{Position von } T^{BWT}[i] \text{ in } Y$
 - Schiebe $T^{BWT}[i]$ an den Anfang von Y

$T^{BWT} = g l l n n a g a \$$

$R = 3 \ 4 \ 1$

$Y = 1 \ g \ \$ \ a \ n$

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: *Move-To-Front* (MTF) Kodierung

- nutzt **lokale Redundanz**
- erzeugt **kleine Zahlen** für gleiche Zeichen, die nahe beieinander sind

Ablauf

- initialisiere Y mit Alphabet von T^{BWT}
- durchlaufe T^{BWT} ($i = 1..n$), generiere $R[1..n]$
 - $R[i] = \text{Position von } T^{BWT}[i] \text{ in } Y$
 - Schiebe $T^{BWT}[i]$ an den Anfang von Y

$T^{BWT} = g l l n n a g a \$$

$R = 3 \ 4 \ 1$

1 2 3 4 5
\$ a g l n
g \$ a l n
l g \$ a n
Y = 1 g \$ a n

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: *Move-To-Front* (MTF) Kodierung

- nutzt **lokale Redundanz**
- erzeugt **kleine Zahlen** für gleiche Zeichen, die nahe beieinander sind

Ablauf

- initialisiere Y mit Alphabet von T^{BWT}
- durchlaufe T^{BWT} ($i = 1..n$), generiere $R[1..n]$
 - $R[i] = \text{Position von } T^{BWT}[i] \text{ in } Y$
 - Schiebe $T^{BWT}[i]$ an den Anfang von Y

$T^{BWT} = g l l n n a g a \$$

1 2 3 4 5 6 7 8 9

$R = 3 \ 4 \ 1 \ \dots$

1 2 3 4 5
\$ a g l n
g \$ a l n
l g \$ a n
Y = 1 g \$ a n

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: *Move-To-Front* (MTF) Kodierung

- nutzt **lokale Redundanz**
- erzeugt **kleine Zahlen** für gleiche Zeichen, die nahe beieinander sind

Ablauf

- initialisiere Y mit Alphabet von T^{BWT}
- durchlaufe T^{BWT} ($i = 1..n$), generiere $R[1..n]$
 - $R[i] = \text{Position von } T^{BWT}[i] \text{ in } Y$
 - Schiebe $T^{BWT}[i]$ an den Anfang von Y

$T^{BWT} = g\ 1\ l\ n\ n\ a\ g\ a\ \$$

$R = 3\ 4\ 1\ 5\ 1\ 5\ 4\ 2\ 5$

1	2	3	4	5	
\$	a	g	l	n	
g	\$	a	l	n	
o	g	\$	a	n	
l	g	g	\$	a	
g	o	g	g	\$	
o	g	g	g	a	
l	g	g	g	\$	
n	l	g	g	a	
l	g	g	g	\$	
n	l	g	g	a	
a	n	l	g	\$	
n	l	g	g	\$	
g	a	n	l	\$	
a	g	n	l	\$	
g	a	n	l	\$	
g	a	g	n	l	
Y =	\$	a	g	n	l

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: *Move-To-Front* (MTF) Kodierung

- nutzt **lokale Redundanz**
- erzeugt **kleine Zahlen** für gleiche Zeichen, die nahe beieinander sind

Ablauf

- initialisiere Y mit Alphabet von T^{BWT}
- durchlaufe T^{BWT} ($i = 1..n$), generiere $R[1..n]$
 - $R[i] = \text{Position von } T^{BWT}[i] \text{ in } Y$
 - Schiebe $T^{BWT}[i]$ an den Anfang von Y

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
 $T^{BWT} = a\ a\ a\ a\ b\ b\ b\ b\ c\ c\ c\ c\ d$
 $R =$

1 2 3 4
 $Y = a\ b\ c\ d$

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: *Move-To-Front* (MTF) Kodierung

- nutzt **lokale Redundanz**
- erzeugt **kleine Zahlen** für gleiche Zeichen, die nahe beieinander sind

Ablauf

- initialisiere Y mit Alphabet von T^{BWT}
- durchlaufe T^{BWT} ($i = 1..n$), generiere $R[1..n]$
 - $R[i] = \text{Position von } T^{BWT}[i] \text{ in } Y$
 - Schiebe $T^{BWT}[i]$ an den Anfang von Y

$$T^{BWT} = \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 \\ a & a & a & a & b & b & b & b & c & c & c & c & d \end{matrix}$$
$$R = \begin{matrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 2 & 1 & 1 & 1 & 3 & 1 & 1 & 1 & 4 \end{matrix}$$
$$\begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ a & b & c & d \\ \vdots \\ b & a & c & d \\ \vdots \\ c & b & a & d \\ \vdots \\ d & c & b & a \end{matrix}$$

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: Huffman Kodierung

- präfixfreie Codes variabler Länge
- können greedy konstruiert werden

Ablauf

- erzeuge binären Baum *bottom-up*
 - nimm seltenste 2 Zeichen(-gruppen)
 - erzeuge neuen Knoten, der beide Zeichen(-gruppen) repräsentiert, neue Häufigkeit $\hat{=}$ Summe beider Häufigkeiten
- Beschriftungen der Baumkanten (links:0, rechts:1) ergeben Zeichenkodierungen

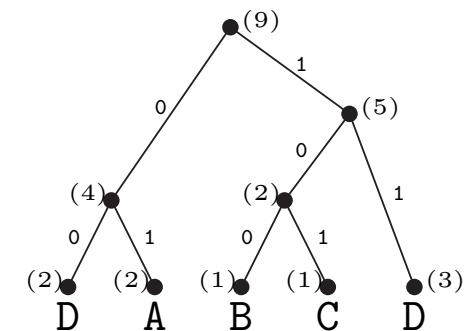
Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: Huffman Kodierung

- präfixfreie Codes variabler Länge
- können greedy konstruiert werden

Ablauf

- erzeuge binären Baum *bottom-up*
 - nimm **seltenste** 2 Zeichen(-gruppen)
 - erzeuge neuen Knoten, der beide Zeichen(-gruppen) repräsentiert, neue Häufigkeit $\hat{=}$ Summe beider Häufigkeiten
- Beschriftungen der Baumkanten (links:0, rechts:1) ergeben Zeichenkodierungen



Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: Huffmann Kodierung

$$\begin{aligned}T &= 1 \text{ a } 1 \text{ a } n \text{ g } n \text{ g } \$ \\R &= 3 \text{ 4 } 1 \text{ 5 } 1 \text{ 5 } 4 \text{ 2 } 5\end{aligned}$$

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: Huffmann Kodierung

$$T = 1 \text{ a l a n g n g \$}$$
$$R = 3 \ 4 \ 1 \ 5 \ 1 \ 5 \ 4 \ 2 \ 5$$

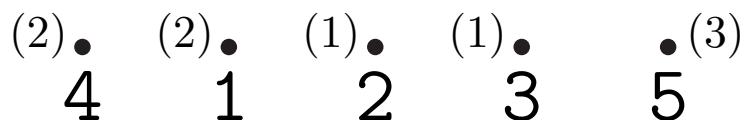
Symbol	Häufigkeit
1	2
2	1
3	1
4	2
5	3

Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: Huffmann Kodierung

$$T = 1 \text{ a } 1 \text{ a } n \text{ g } n \text{ g } \$$$
$$R = 3 \text{ 4 } 1 \text{ 5 } 1 \text{ 5 } 4 \text{ 2 } 5$$

Symbol	Häufigkeit
1	2
2	1
3	1
4	2
5	3

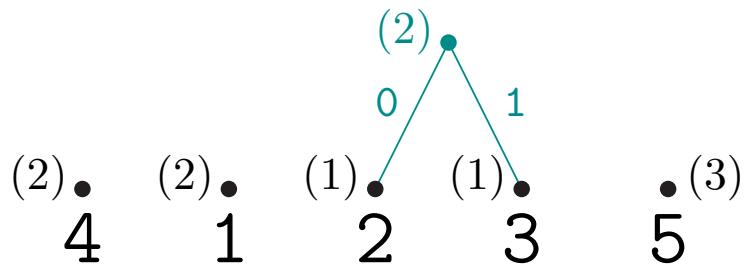


Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: Huffmann Kodierung

$$T = 1 \text{ a } 1 \text{ a } n \text{ g } n \text{ g } \$$$
$$R = 3 \ 4 \ 1 \ 5 \ 1 \ 5 \ 4 \ 2 \ 5$$

Symbol	Häufigkeit
1	2
2	1
3	1
4	2
5	3

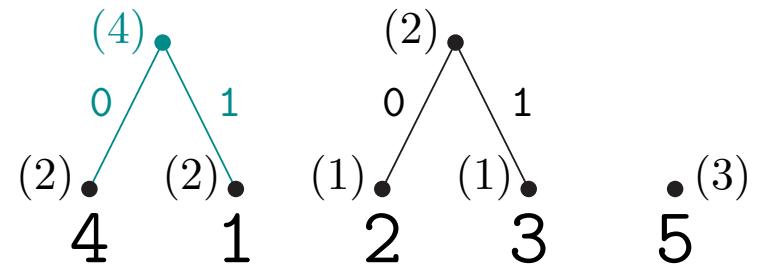


Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: Huffman Kodierung

$$T = 1 \text{ a } 1 \text{ a } n \text{ g } n \text{ g } \$$$
$$R = 3 \text{ 4 } 1 \text{ 5 } 1 \text{ 5 } 4 \text{ 2 } 5$$

Symbol	Häufigkeit
1	2
2	1
3	1
4	2
5	3

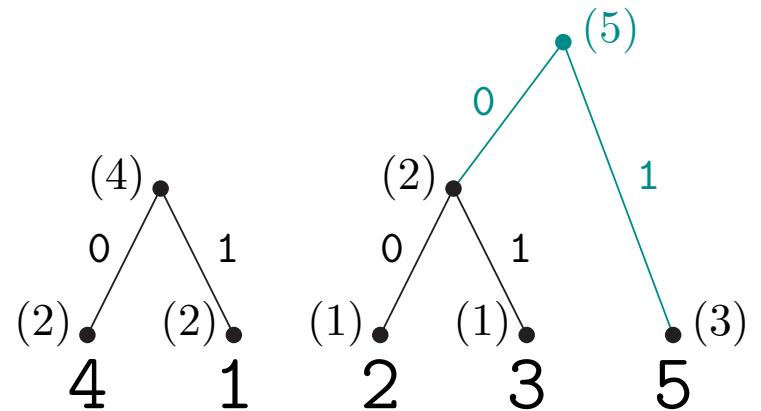


Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: Huffmann Kodierung

$$T = 1 \text{ a } 1 \text{ a } n \text{ g } n \text{ g } \$$$
$$R = 3 \ 4 \ 1 \ 5 \ 1 \ 5 \ 4 \ 2 \ 5$$

Symbol	Häufigkeit
1	2
2	1
3	1
4	2
5	3

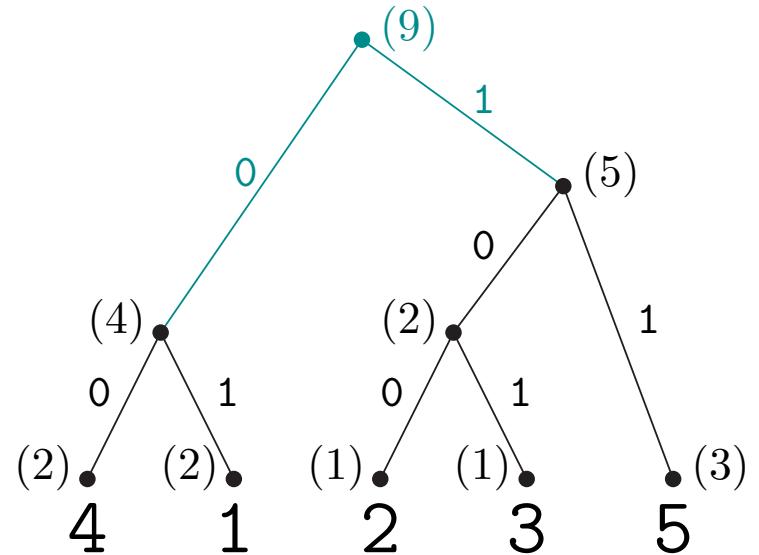


Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: Huffman Kodierung

$$T = 1 \text{ a } 1 \text{ a } n \text{ g } n \text{ g } \$$$
$$R = 3 \ 4 \ 1 \ 5 \ 1 \ 5 \ 4 \ 2 \ 5$$

Symbol	Häufigkeit
1	2
2	1
3	1
4	2
5	3

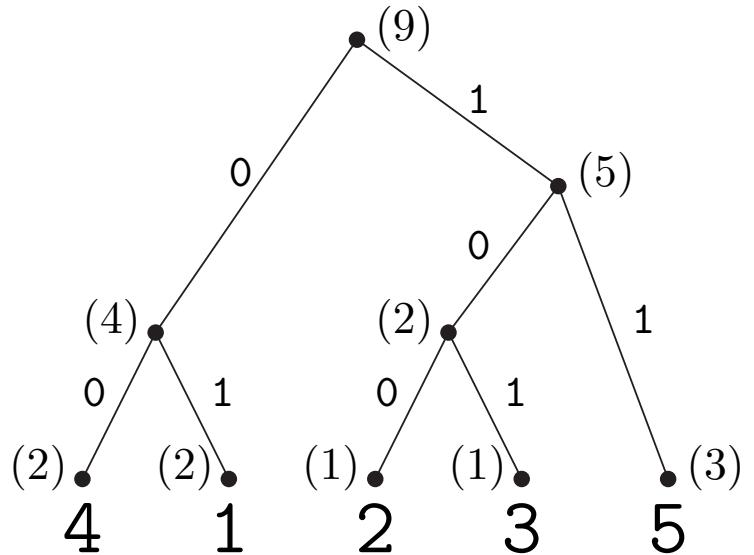


Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: Huffman Kodierung

$$T = 1 \text{ a } 1 \text{ a } n \text{ g } n \text{ g } \$$$
$$R = 3 \ 4 \ 1 \ 5 \ 1 \ 5 \ 4 \ 2 \ 5$$

Symbol	Häufigkeit	Code
1	2	01
2	1	100
3	1	101
4	2	00
5	3	11

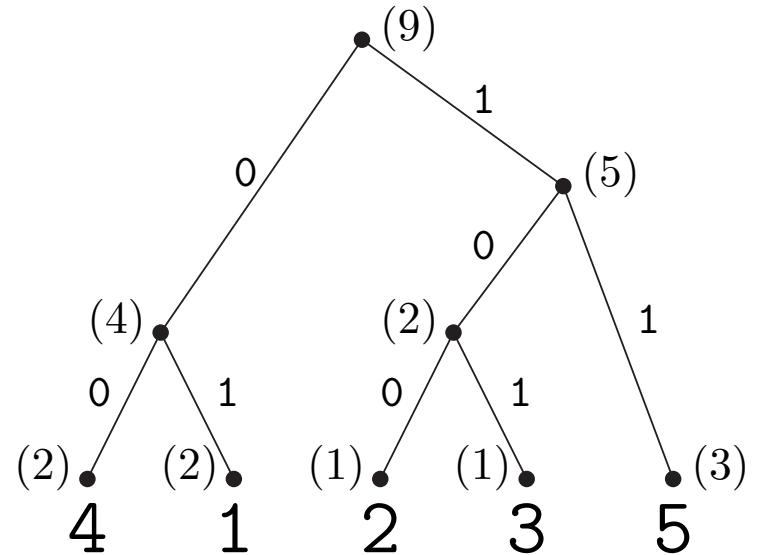


Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: Huffman Kodierung

$T = 1 \text{ a } 1 \text{ a } n \text{ g } n \text{ g } \$$
 $R = 3 \text{ 4 } 1 \text{ 5 } 1 \text{ 5 } 4 \text{ 2 } 5$
101 00 01 11 01 11 00 100 11 20 Bits

Symbol	Häufigkeit	Code
1	2	01
2	1	100
3	1	101
4	2	00
5	3	11

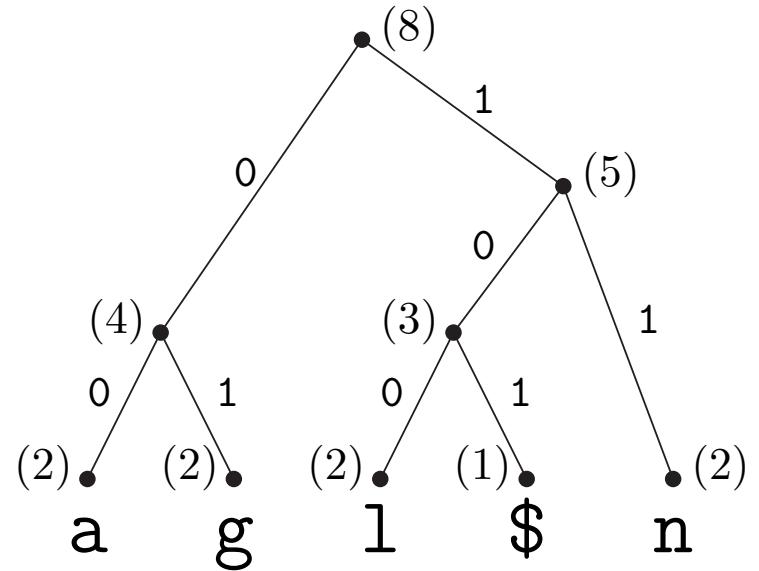


Burrows-Wheeler-Transformation

Kompression: Huffman Kodierung

$T = l \text{ a } l \text{ a } n \text{ g } n \text{ g } \$$
100 00 100 00 11 01 11 01 101 21 Bits

Symbol	Häufigkeit	Code
\$	1	101
a	2	00
g	2	01
l	2	100
n	2	11



Burrows-Wheeler-Transformation

Zusammenfassung

- erzeugt (sinnvolle) **Permutation** der Eingabe
(gruppiert Zeichen mit ähnlichem Kontext nahe beieinander)
- **keine Zusatzinformation** für Rücktransformation nötig
(alle Informationen in Struktur der Permutation)
- Hin- und Rücktransformation in $\mathcal{O}(n)$
(einfache Papier-und-Bleistift-Methode existiert auch)
- **Vorverarbeitung** (statischer) Texte
(Komprimierung, Indizierung, Suche)

Suche in der Burrows-Wheeler-Transformation

Ferragina & Manzini (2000)

- Index basierend auf der Burrows-Wheeler-Transformation (BWT)
- Vergleich des Musters von rechts nach links
- Zeitkomplexität: $\mathcal{O}(m \log \sigma)$

BWT

- $BWT[i] = \mathcal{T}[SA[i] - 1 \bmod n]$
- Unkomprimierte Größe: $n \log \sigma$ Bits
- Komprimierte Größe: $nH_k(\mathcal{T})$ Bits (+Kontextinformation)

Backward Search

i	$SA[i]$	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	18	a	\$
1	17	r	a\$
2	10	r	abarbara\$
3	7	d	abrabarbara\$
4	0	\$	abracadabrabarbara\$
5	3	r	acadabrabarbara\$
6	5	c	adabrabarbara\$
7	15	b	ara\$
8	12	b	arbara\$
9	14	r	bara\$
10	11	a	barbara\$
11	8	a	brabarbara\$
12	1	a	bracadabrabarbara\$
13	4	a	cadabrabarbara\$
14	6	a	dabrabarbara\$
15	16	a	ra\$
16	9	b	rabarbara\$
17	2	b	racadabrabarbara\$
18	13	a	rbara\$

- $BWT[i] = \mathcal{T}[SA[i] - 1]$, for $SA[i] > 0$
- $BWT[i] = \mathcal{T}[n - 1]$, for $SA[i] = 0$
- I.e. $BWT[i]$ is the character preceding suffix $SA[i]$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

Array C contains for each $c \in \Sigma$ the position of the first suffix in SA which starts with c :

	\$	a	b	c	d	r	r+1
	0	1	9	13	14	15	19

- Operation $rank(i, X, BWT)$ returns how often character $X \in \Sigma$ occurs in the prefix $BWT[0..i - 1]$.
- Example: search for $\mathcal{P} = bar$.

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C	\$	a	b	c	d	r
	0	1	9	13	14	15

- Search backwards for $ba\textcolor{red}{r}$.
- Initial interval: $[sp_0, ep_0] = [0..n - 1]$
- Determine interval for r :

$$sp_1 = C[r] + rank(sp_0, r, BWT)$$

$$ep_1 = C[r] + rank(ep_0 + 1, r, BWT) - 1$$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C	\$	a	b	c	d	r
	0	1	9	13	14	15

- Search backwards for bar .
- Initial interval: $[sp_0, ep_0] = [0..n - 1]$
- Determine interval for r :
 $sp_1 = 15 + rank(0, r, BWT)$
 $ep_1 = 15 + rank(19, r, BWT)$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C	\$	a	b	c	d	r
	0	1	9	13	14	15

- Search backwards for bar .
- Initial interval: $[sp_0, ep_0] = [0..n - 1]$
- Determine interval for r :
 $sp_1 = 15 + 0$
 $ep_1 = 15 + rank(19, r, BWT) - 1$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C	\$	a	b	c	d	r
	0	1	9	13	14	15

- Search backwards for bar .
- Initial interval: $[sp_0, ep_0] = [0..n - 1]$
- Determine interval for r :
 $sp_1 = 15 + 0 = 15$
 $ep_1 = 15 + 4 - 1 = 18$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C	\$	a	b	c	d	r
	0	1	9	13	14	15

- Search backwards for bar .
- Interval: $[sp_1, ep_1] = [15..18]$
- Determine interval for ar :

$$sp_2 = C[a] + rank(sp_1, a, BWT)$$

$$ep_2 = C[a] + rank(ep_1 + 1, a, BWT) - 1$$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C	\$	a	b	c	d	r
	0	1	9	13	14	15

- Search backwards for bar .
- Interval: $[sp_1, ep_1] = [15..18]$
- Determine interval for ar :
 $sp_2 = 1 + rank(15, a, BWT)$
 $ep_2 = 1 + rank(ep_1, a, BWT)$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C	\$	a	b	c	d	r
	0	1	9	13	14	15

- Search backwards for *bar*.
- Interval: $[sp_1, ep_1] = [15..18]$
- Determine interval for *ar*:
 $sp_2 = 1 + \text{rank}(15, a, BWT)$
 $ep_2 = 1 + \text{rank}(ep_1, a, BWT)$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C	\$	a	b	c	d	r
	0	1	9	13	14	15

- Search backwards for *bar*.
- Interval: $[sp_1, ep_1] = [15..18]$
- Determine interval for *ar*:
 $sp_2 = 1+6$
 $ep_2 = 1 + \text{rank}(19, a, BWT) - 1$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C	\$	a	b	c	d	r
	0	1	9	13	14	15

- Search backwards for *bar*.
- Interval: $[sp_1, ep_1] = [15..18]$
- Determine interval for *ar*:
 $sp_2 = 1 + 6 = 7$
 $ep_2 = 1 + 8 - 1 = 8$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C						
\$	a	b	c	d	r	
0	1	9	13	14	15	

- Search backwards for *bar*.
- Interval: $[sp_2, ep_2] = [7..8]$
- Determine interval for *bar*:

$$sp_3 = C[b] + rank(sp_2, b, BWT)$$

$$ep_3 = C[b] + rank(ep_2 + 1, b, BWT) - 1$$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C						
\$	a	b	c	d	r	
0	1	9	13	14	15	

- Search backwards for *bar*.
- Interval: $[sp_2, ep_2] = [7..8]$
- Determine interval for *bar*:
 $sp_3 = 9 + rank(7, b, BWT)$
 $ep_3 = 9 + rank(ep_1, b, BWT)$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C	\$	a	b	c	d	r
	0	1	9	13	14	15

- Search backwards for *bar*.
- Interval: $[sp_2, ep_2] = [7..8]$
- Determine interval for *bar*:
 $sp_3 = 9 + \text{rank}(7, b, BWT)$
 $ep_3 = 9 + \text{rank}(ep_1, b, BWT)$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	barbara\$
11	a	brabarbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C	\$	a	b	c	d	r
	0	1	9	13	14	15

- Search backwards for *bar*.
- Interval: $[sp_2, ep_2] = [7..8]$
- Determine interval for *bar*:
 $sp_3 = 9 + 0$
 $ep_3 = 9 + rank(9, b, BWT) - 1$

Backward Search

i	BWT	$\mathcal{T}[SA[i]..n - 1]$
0	a	\$
1	r	a\$
2	r	abarbara\$
3	d	abrabarbara\$
4	\$	abracadabrabarbara\$
5	r	acadabrabarbara\$
6	c	adabrabarbara\$
7	b	ara\$
8	b	arbara\$
9	r	bara\$
10	a	bara\$
11	a	brabarbara\$
12	a	bracadabrabarbara\$
13	a	cadabrabarbara\$
14	a	dabrabarbara\$
15	a	ra\$
16	b	rabarbara\$
17	b	racadabrabarbara\$
18	a	rbara\$

C	\$	a	b	c	d	r
	0	1	9	13	14	15

- Search backwards for *bar*.
- Interval: $[sp_2, ep_2] = [7..8]$
- Determine interval for *bar*:
 $sp_3 = 9 + 0 = 9$
 $ep_3 = 9 + 2 - 1 = 10$

Backward Search

Summary

- Only C and a data structure R supporting the *rank* operation on BWT are required for existence and count queries.
- Space: $\sigma \log n$ bits for C + space for R
- Time: $\mathcal{O}(m \cdot t_{rank})$, where t_{rank} is time for one rank operation.
Independent from n ?
- Next: How to implement *rank*?

Rank operation

- Constant time and $o(n)$ extra space solution on bitvectors
(Jacobson 1989)
- Solution on general sequences: Wavelet Tree
(Grossi & Vitter 2003)

Backward Search

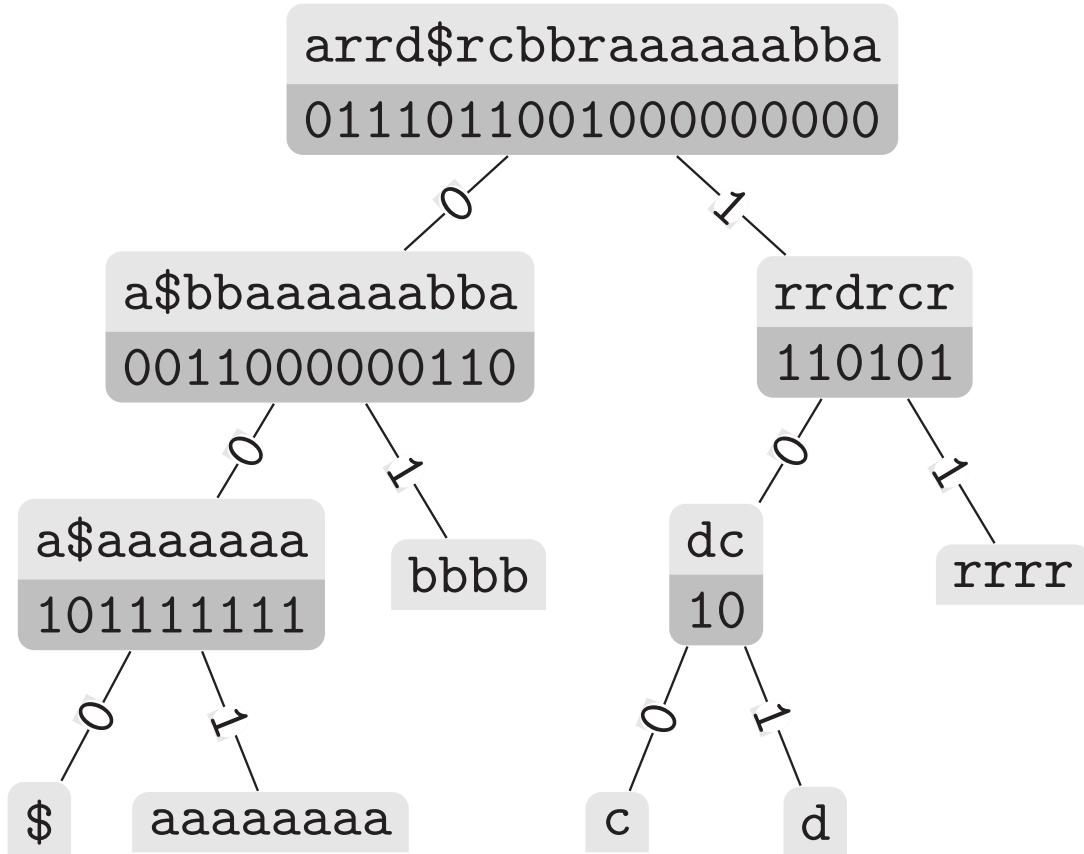
Summary

- Only C and a data structure R supporting the *rank* operation on BWT are required for existence and count queries.
- Space: $\sigma \log n$ bits for C + space for R
- Time: $\mathcal{O}(m \cdot t_{rank})$, where t_{rank} is time for one rank operation.
Independent from n ? If t_{rank} is independent from n
- Next: How to implement *rank*?

Rank operation

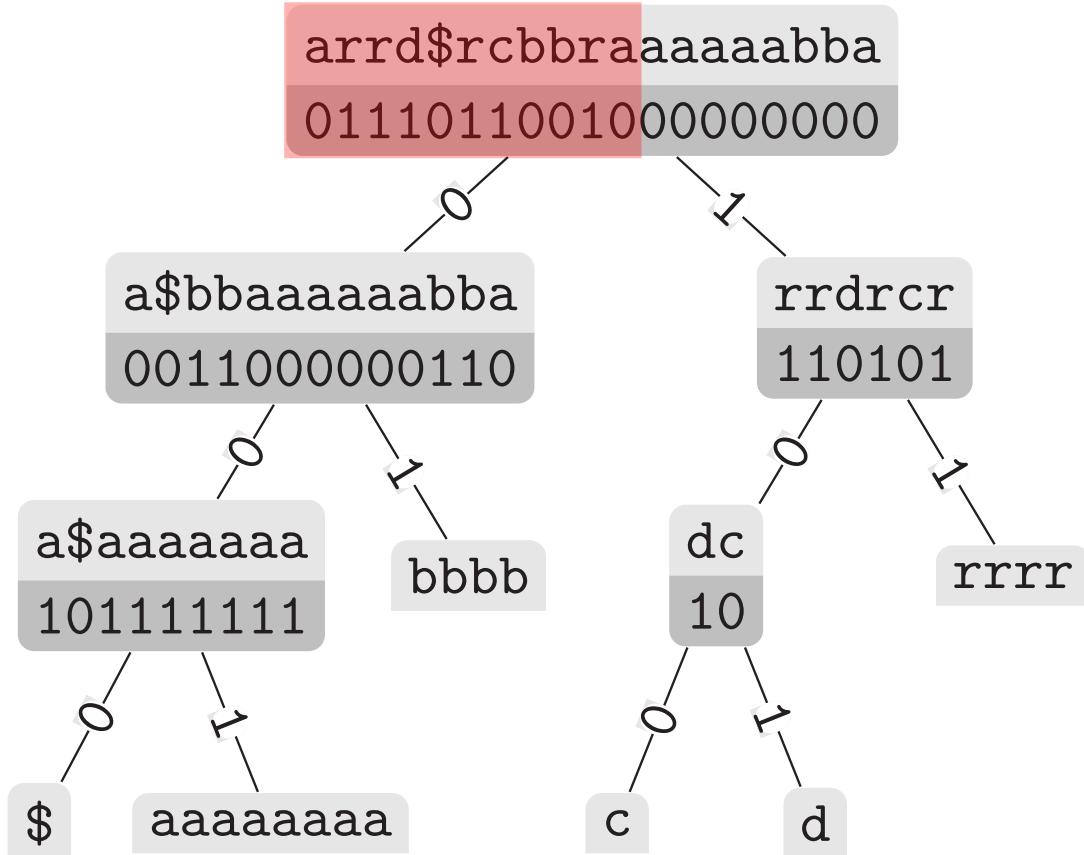
- Constant time and $o(n)$ extra space solution on bitvectors
(Jacobson 1989)
- Solution on general sequences: Wavelet Tree
(Grossi & Vitter 2003)

Wavelet Tree Example: Calculate Rank



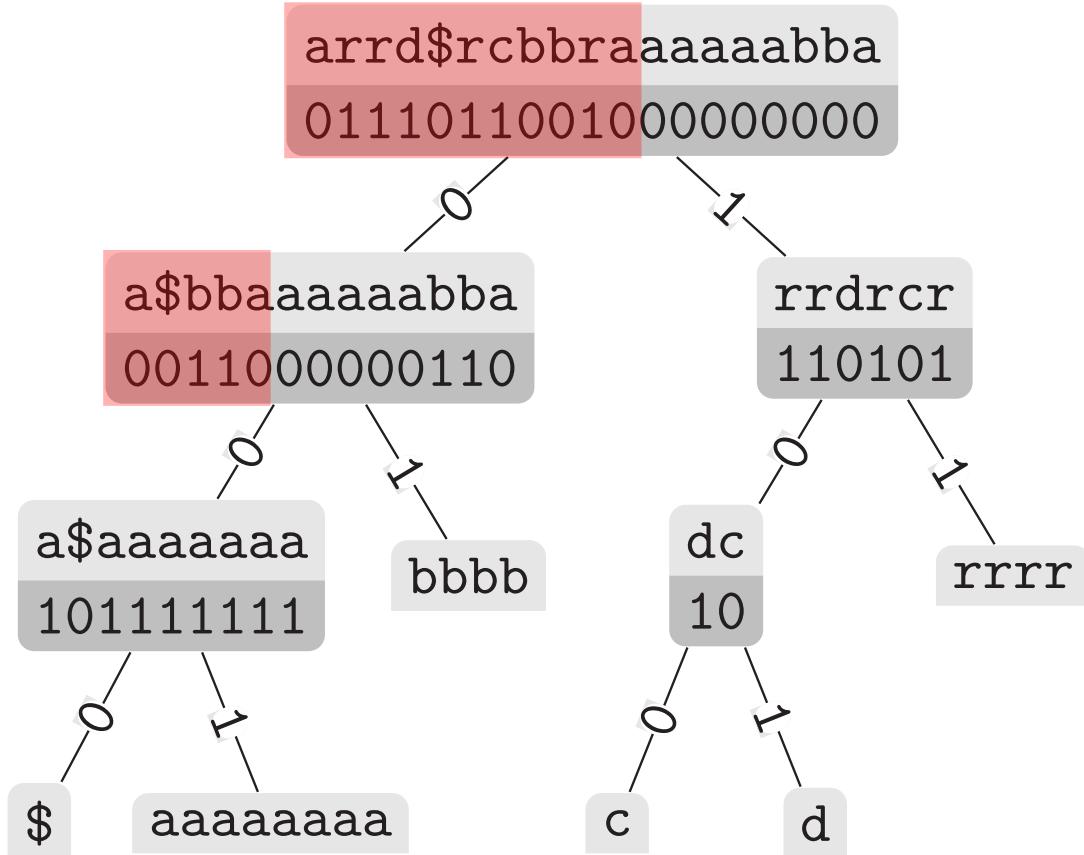
$$\text{rank}(11, a, WT) = \text{rank}(\text{rank}(\text{rank}(11, 0, b_\epsilon) = 5, 0, b_0) = 3, 1, b_{00}) = 2$$

Wavelet Tree Example: Calculate Rank



$$\text{rank}(11, a, WT) = \text{rank}(\text{rank}(\text{rank}(11, 0, b_\epsilon) = 5, 0, b_0) = 3, 1, b_{00}) = 2$$

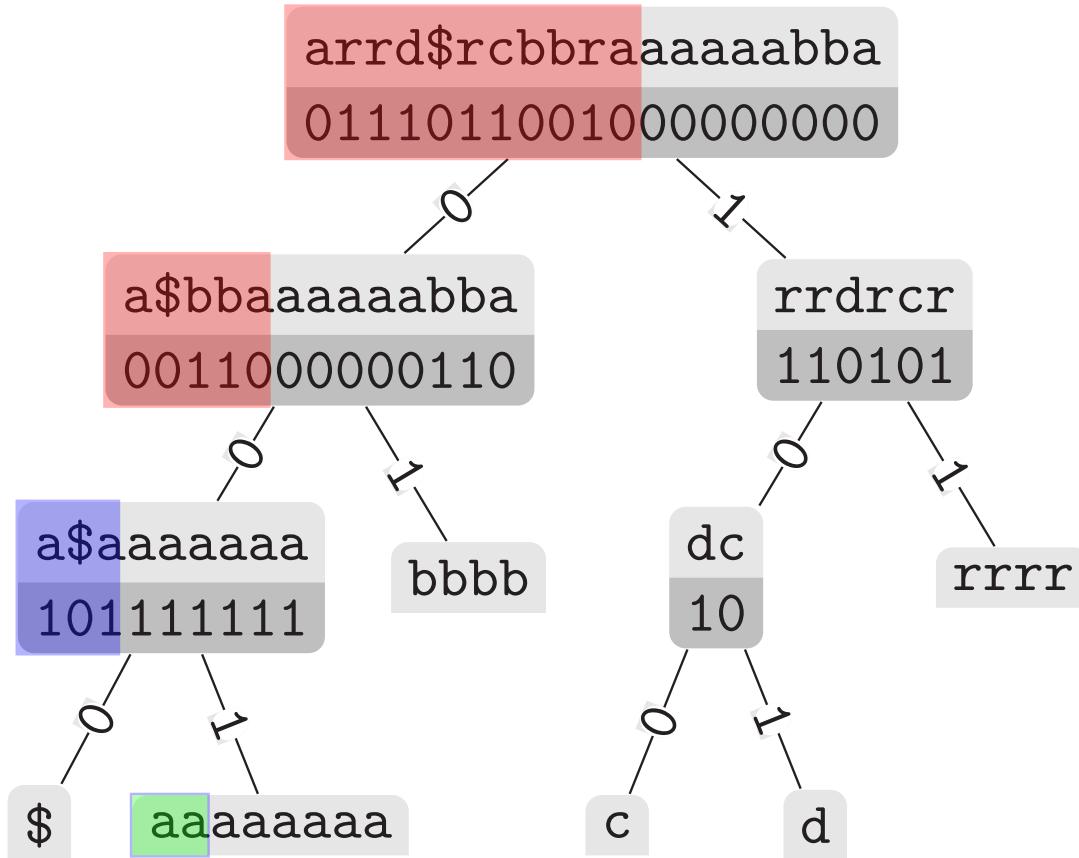
Wavelet Tree Example: Calculate Rank



$$a = 001$$

$$\text{rank}(11, a, WT) = \text{rank}(\text{rank}(\text{rank}(11, 0, b_\epsilon) = 5, 0, b_0) = 3, 1, b_{00}) = 2$$

Wavelet Tree Example: Calculate Rank



$$a = 001$$

$$\text{rank}(11, a, WT) = \text{rank}(\text{rank}(\text{rank}(11, 0, b_\epsilon) = 5, 0, b_0) = 3, 1, b_{00}) = 2$$

$o(n)$ space / constant query time

- Given bitvector B of length n bits
- Divide B into superblocks of size L
- For each superblock SB_j store $\sum_{i=0}^{(j-1)L-1} B[i]$ in $\log n$ bits
- Divide each superblock into blocks of size S
- For each block B_k of superblock j store $\sum_{i=(j-1)L}^{(j-1)L+kS-1} B[i]$ in $\log L$ bits

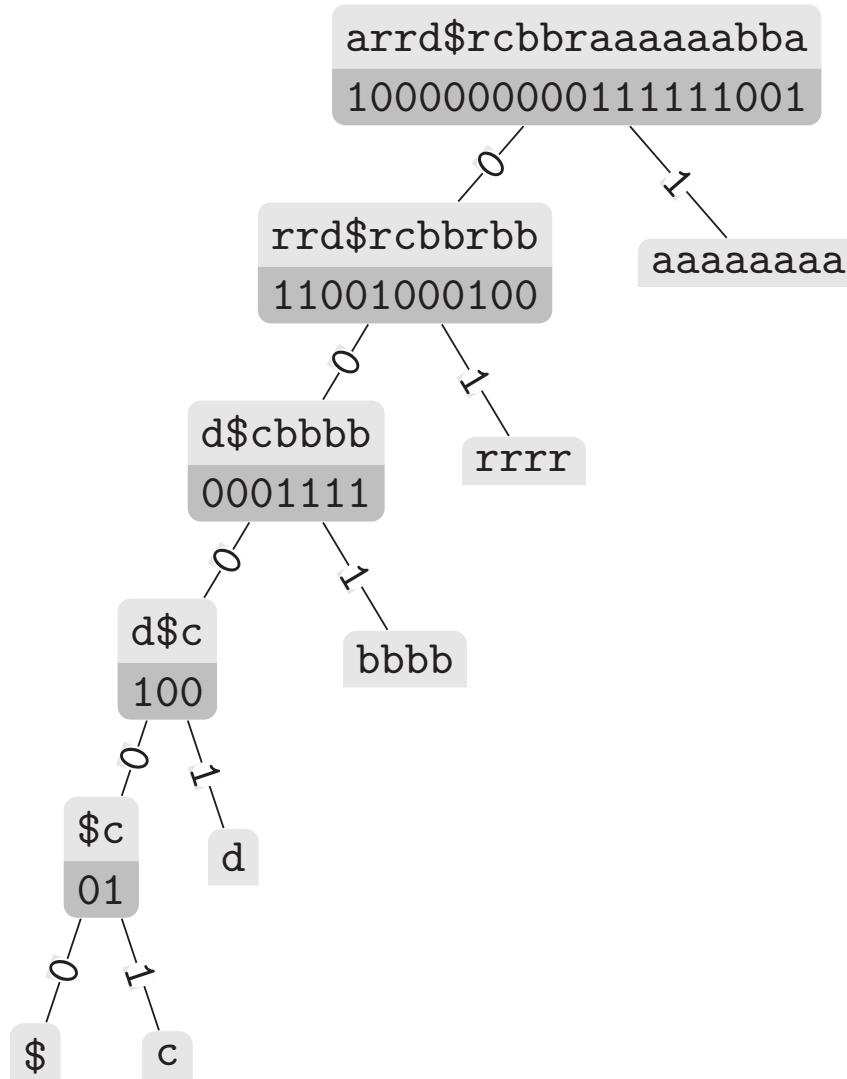
If blocks are small enough, we can pre-compute a table which stores all answers for every block and position (four Russian-Tick).

Solution

- $L = \log^2 n$
- $S = \frac{1}{2} \log n$

Final space: $\mathcal{O}\left(\frac{n}{\log n} + \frac{n \log \log n}{\log n} + \sqrt{n} \log n \log \log n\right)$ bits

Huffman-shaped Wavelet Tree



Char	c	<i>codeword(c)</i>
\$		00000
a		1
b		001
c		00001
d		0001
r		01

Avg. depth: $H_0(BWT)$. Total space: $\approx nH_0 + 2\sigma \log n$ bits

Practical Performance of FM-Index

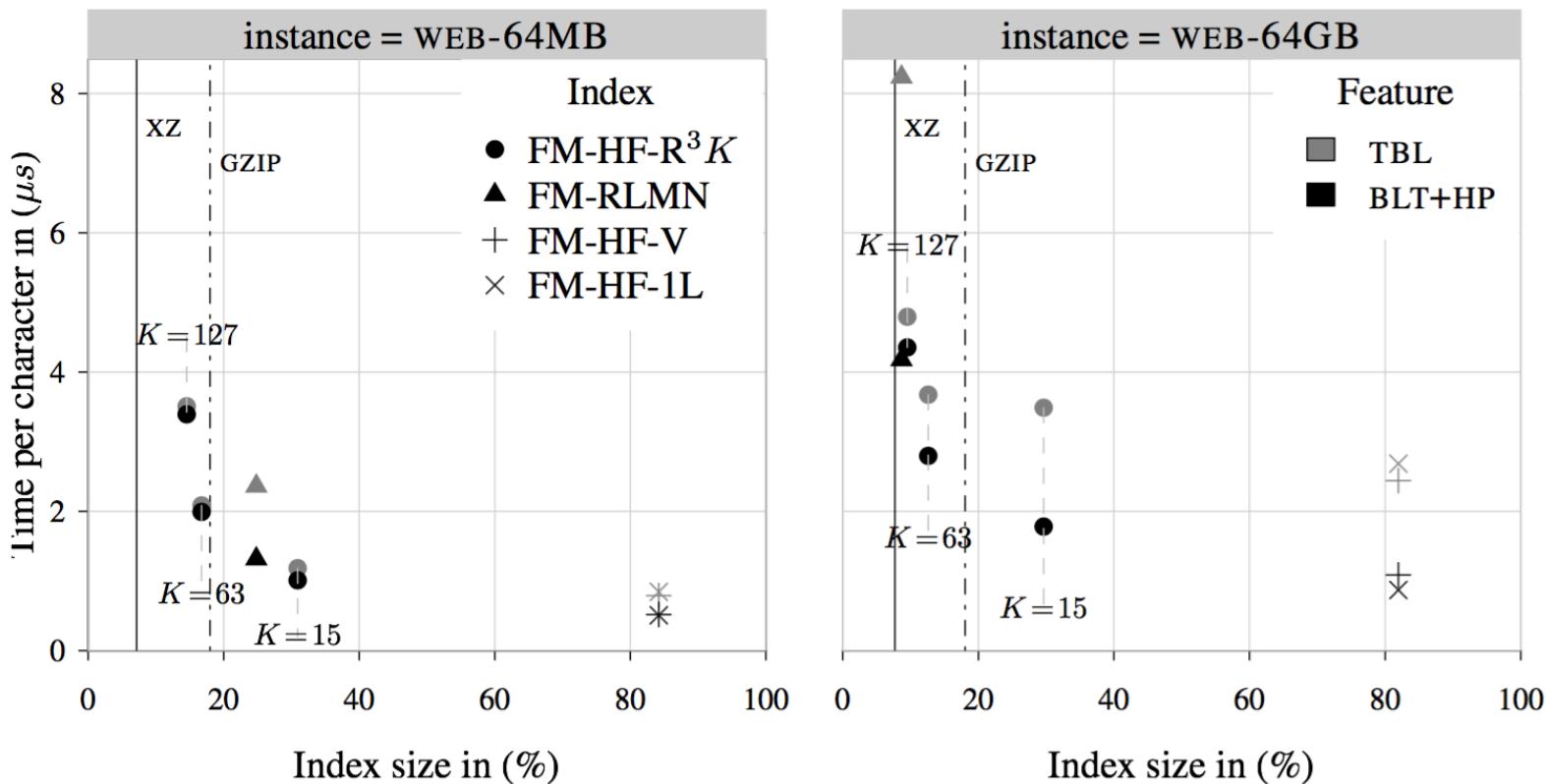


Figure 10. Count time and space of our index implementations on input instances of different size with compression effectiveness baselines using standard compression utilities XZ and GZIP with option --best.

Succinct Data Structures

Definition

A *succinct data structure* uses space „close” to the information-theoretical lower bound, but still supports operations time-efficiently.

Let L be the information-theoretical lower bound to represent a class of objects. Then a data structure which still supports time-efficient operations is called

- *implicit*, if it takes $L + O(1)$ bits of space
- *succinct*, if it takes $L + o(L)$ bits of space
- *compact*, if it takes $O(L)$ bits of space

Succinct representation of trees

- First consider binary trees
- Number of n -node binary trees: $C_n = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$
- We need $\log C_n = 2n + o(n)$ bits (using Sterling's Approximation)
- Operations: $\text{parent}(v)$, $\text{leftchild}(v)$, $\text{rightchild}(v)$

Succinct representation of trees

- First consider binary trees
- Number of n -node binary trees: $C_n = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$
- We need $\log C_n = 2n + o(n)$ bits (using Sterling's Approximation)
- Operations: $\text{parent}(v)$, $\text{leftchild}(v)$, $\text{rightchild}(v)$

Succinct representation of trees

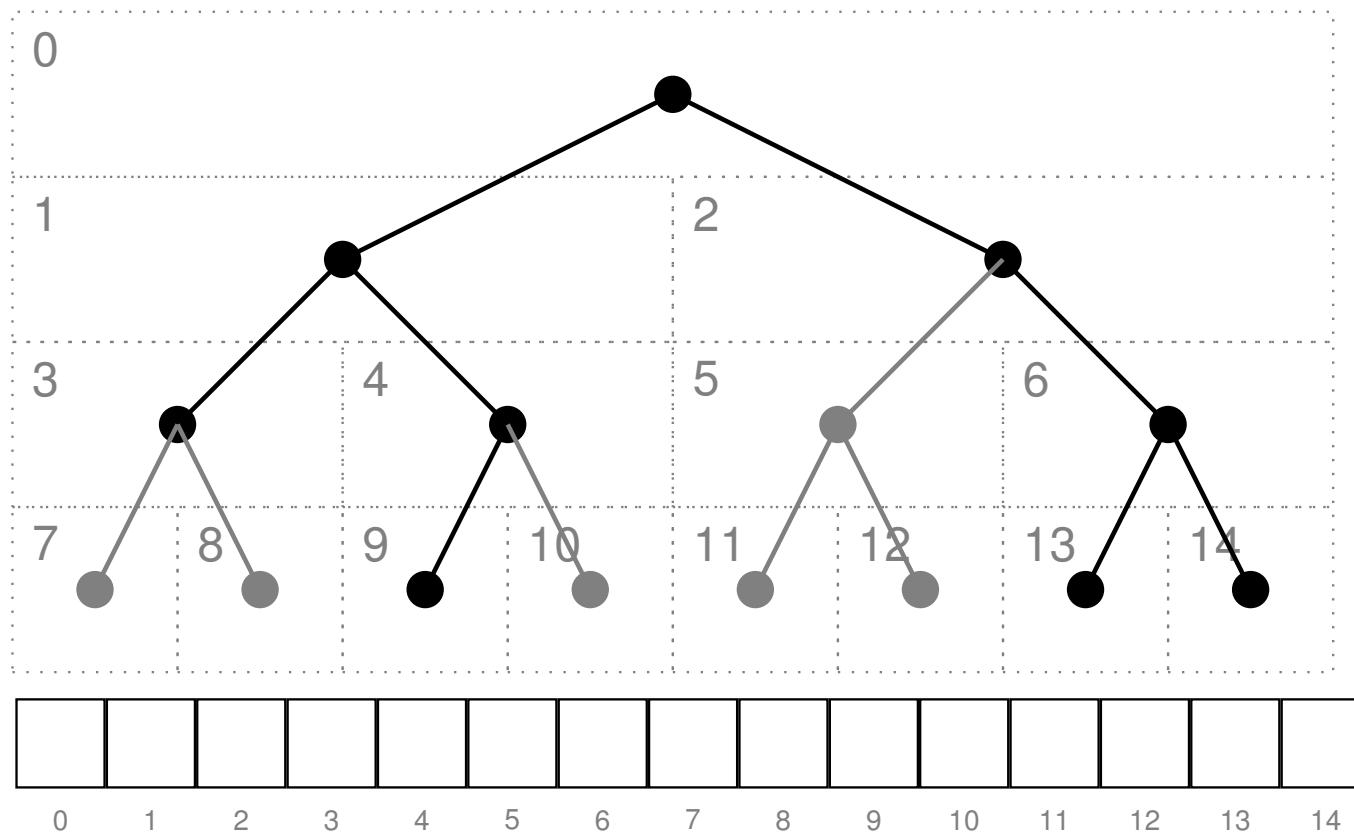
- First consider binary trees
- Number of n -node binary trees: $C_n = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$
- We need $\log C_n = 2n + o(n)$ bits (using Sterling's Approximation)
- Operations: $\text{parent}(v)$, $\text{leftchild}(v)$, $\text{rightchild}(v)$

Succinct representation of trees

- First consider binary trees
- Number of n -node binary trees: $C_n = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$
- We need $\log C_n = 2n + o(n)$ bits (using Sterling's Approximation)
- Operations: $\text{parent}(v)$, $\text{leftchild}(v)$, $\text{rightchild}(v)$

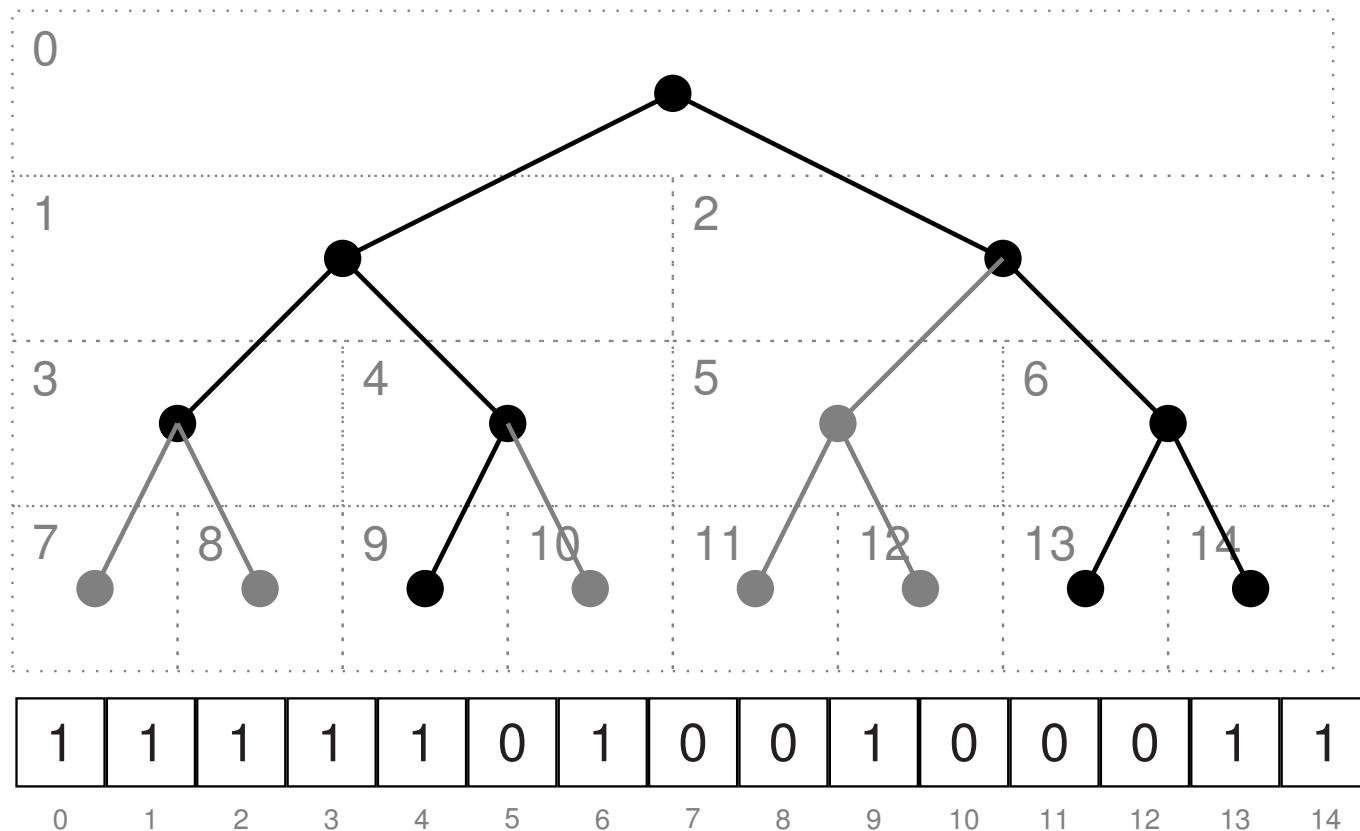
Succinct representation of trees

- First consider binary trees
- Number of n -node binary trees: $C_n = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$
- We need $\log C_n = 2n + o(n)$ bits (using Sterling's Approximation)
- Operations: $\text{parent}(v)$, $\text{leftchild}(v)$, $\text{rightchild}(v)$



Succinct representation of trees

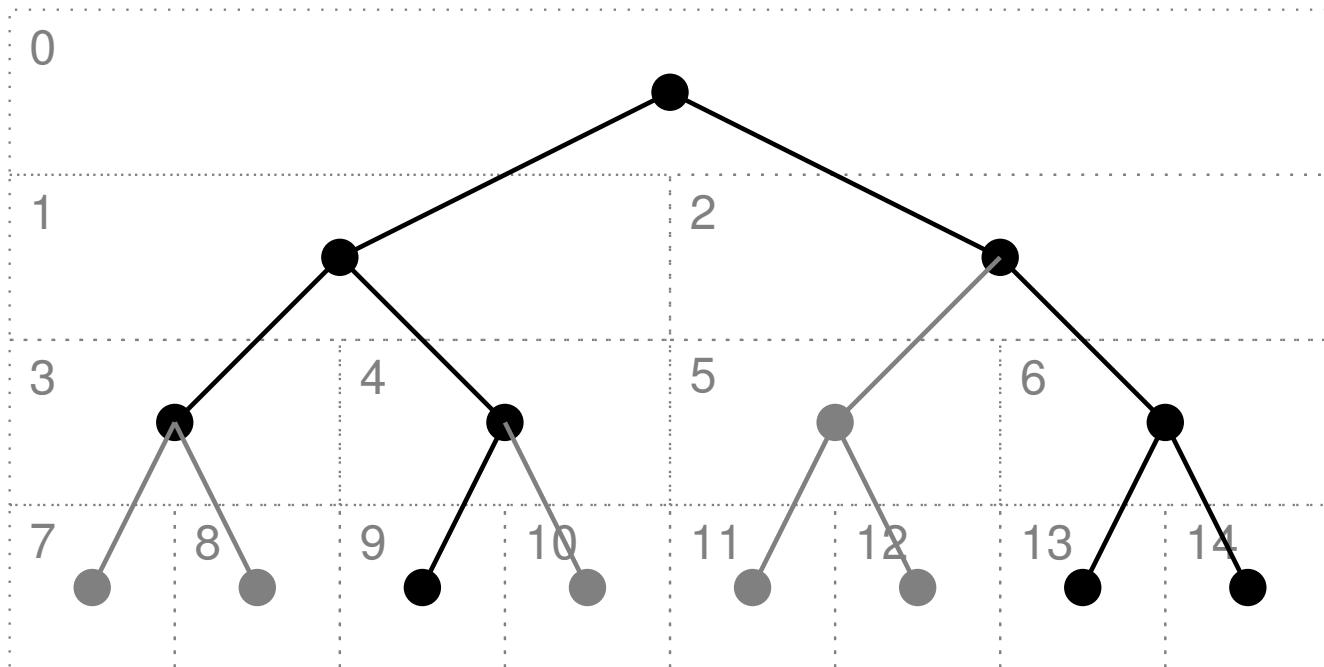
- First consider binary trees
- Number of n -node binary trees: $C_n = \frac{1}{n+1} \binom{2n}{n}$
- We need $\log C_n = 2n + o(n)$ bits (using Sterling's Approximation)
- Operations: $\text{parent}(v)$, $\text{leftchild}(v)$, $\text{rightchild}(v)$



Succinct representation of trees

- In a very balanced binary tree (like in a heap) operations are easy
- Let 0 be the root identifier
 - $\text{parent}(v) = \lfloor \frac{v-1}{2} \rfloor$ for $v > 0$
 - $\text{leftchild}(v) = 2v + 1$
 - $\text{rightchild}(v) = 2v + 2$

Child operation in detail

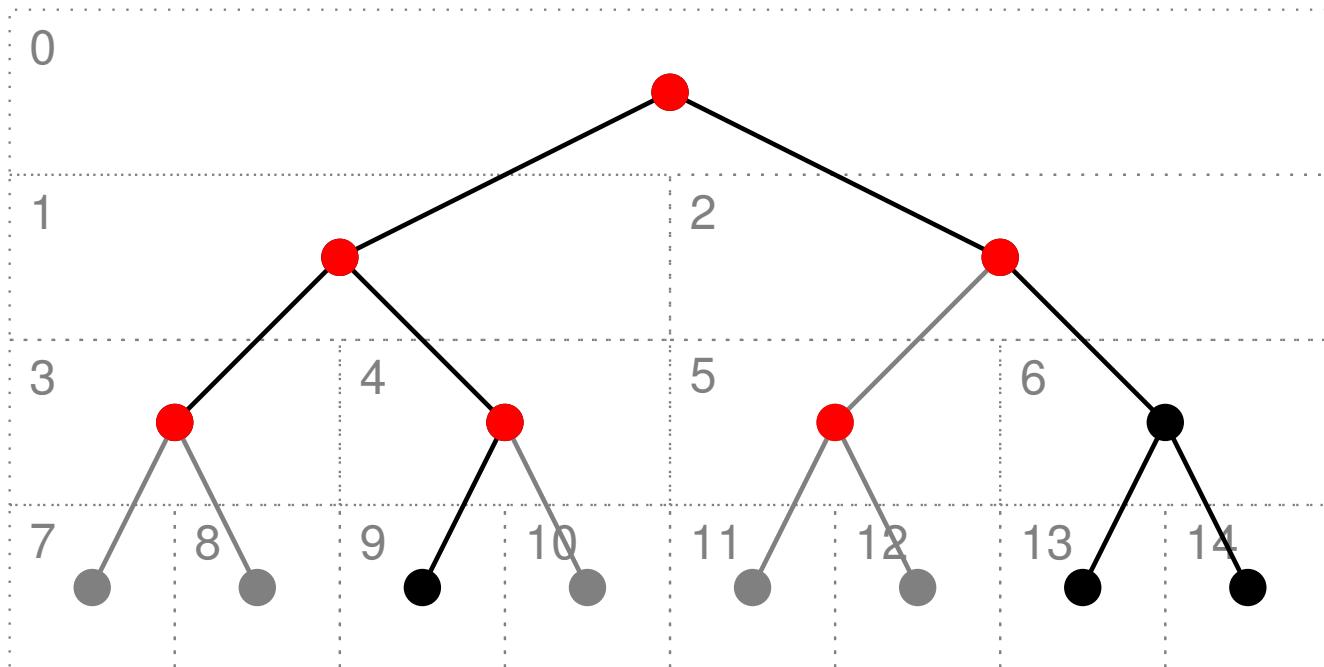


$w = \text{leftchild}(v)$

- Mark $P(v)$
- $P(w) = \{ \text{children of } P(v) \} \cup \{ w \}$
- w is at position
 $|P(w)| = 2P(v) + 1 = 2v + 1$

- Let $\delta(v)$ be the distance of a node v to the root node
- $P(v) := \{ w \mid \delta(w) \leq \delta(v) \wedge w < v \}$
- Note: $|P(v)| = v$

Child operation in detail

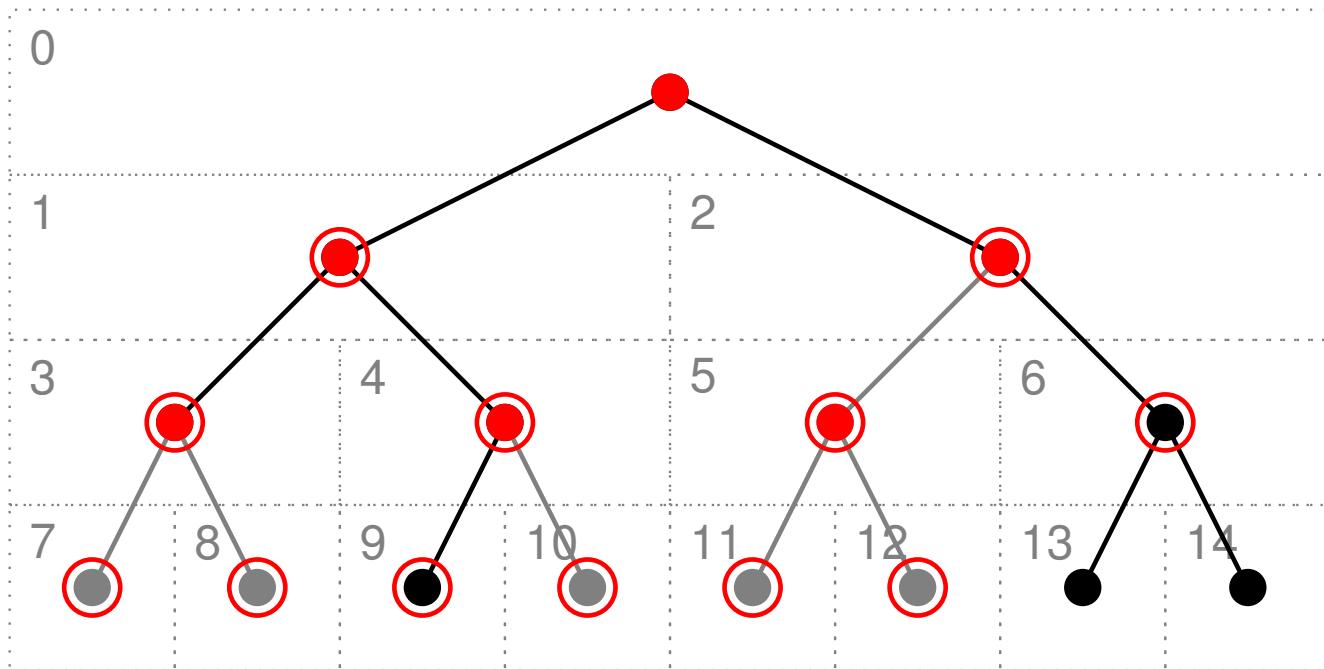


$w = \text{leftchild}(v)$

- Mark $P(v)$
- $P(w) = \{w \mid \delta(w) \leq \delta(v) \wedge w < v\}$
- w is at position
 $|P(w)| = 2P(v) + 1 = 2v + 1$

- Let $\delta(v)$ be the distance of a node v to the root node
- $P(v) := \{w \mid \delta(w) \leq \delta(v) \wedge w < v\}$
- Note: $|P(v)| = v$

Child operation in detail

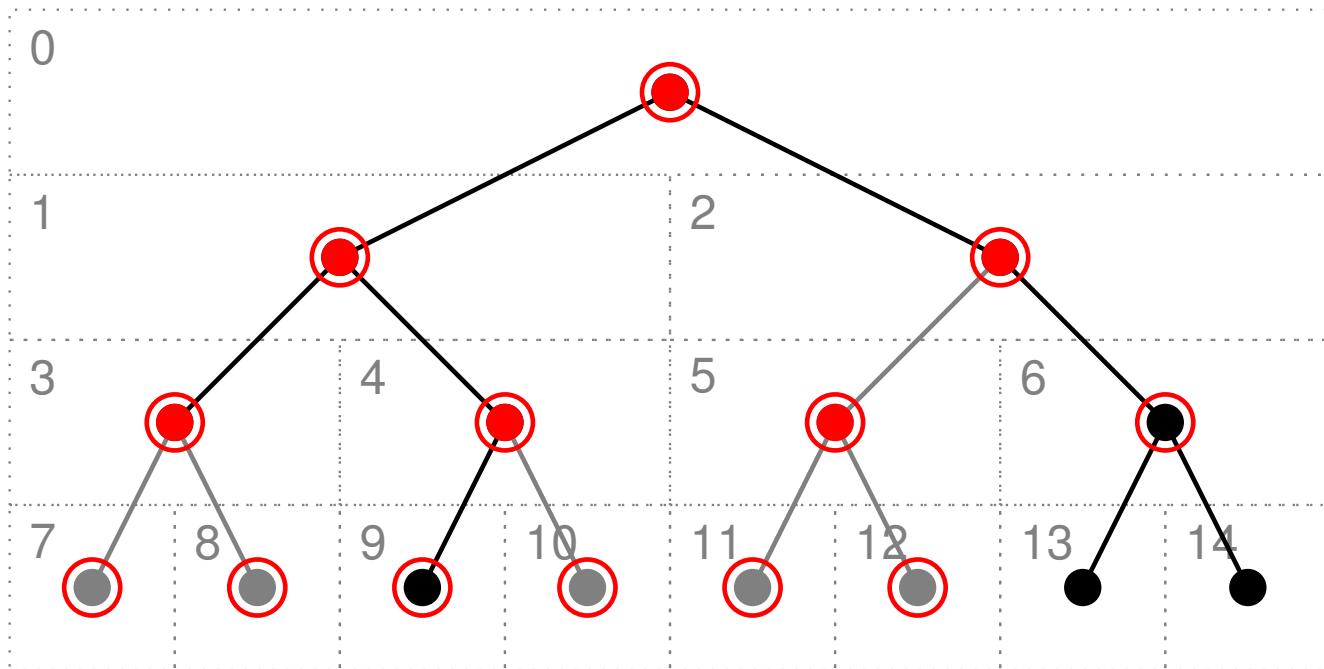


$w = \text{leftchild}(v)$

- Mark $P(v)$
- $P(w) = \{\text{children of } P(v)\} \cup \{w\}$
- w is at position
 $|P(w)| = 2P(v) + 1 = 2v + 1$

- Let $\delta(v)$ be the distance of a node v to the root node
- $P(v) := \{w \mid \delta(w) \leq \delta(v) \wedge w < v\}$
- Note: $|P(v)| = v$

Child operation in detail

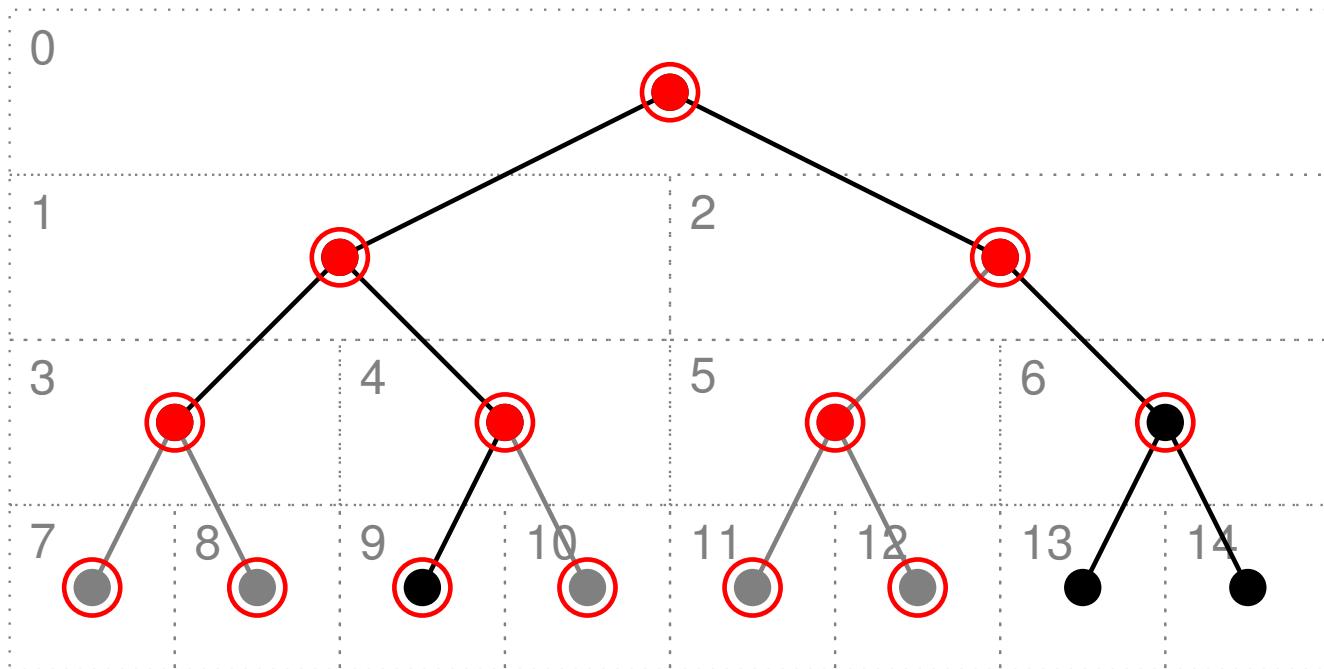


$w = \text{leftchild}(v)$

- Mark $P(v)$
- $P(w) = \{ \text{children of } P(v) \} \cup \{ \text{root} \}$
- w is at position
 $|P(w)| = 2P(v) + 1 = 2v + 1$

- Let $\delta(v)$ be the distance of a node v to the root node
- $P(v) := \{ w \mid \delta(w) \leq \delta(v) \wedge w < v \}$
- Note: $|P(v)| = v$

Child operation in detail



$w = \text{leftchild}(v)$

- Mark $P(v)$
- $P(w) = \{w \mid \delta(w) \leq \delta(v) \wedge w < v\} \cup \{\text{root}\}$
- w is at position
 $|P(w)| = 2P(v) + 1 = 2v + 1$

- Let $\delta(v)$ be the distance of a node v to the root node
- $P(v) := \{w \mid \delta(w) \leq \delta(v) \wedge w < v\}$
- Note: $|P(v)| = v$

Succinct representation of trees

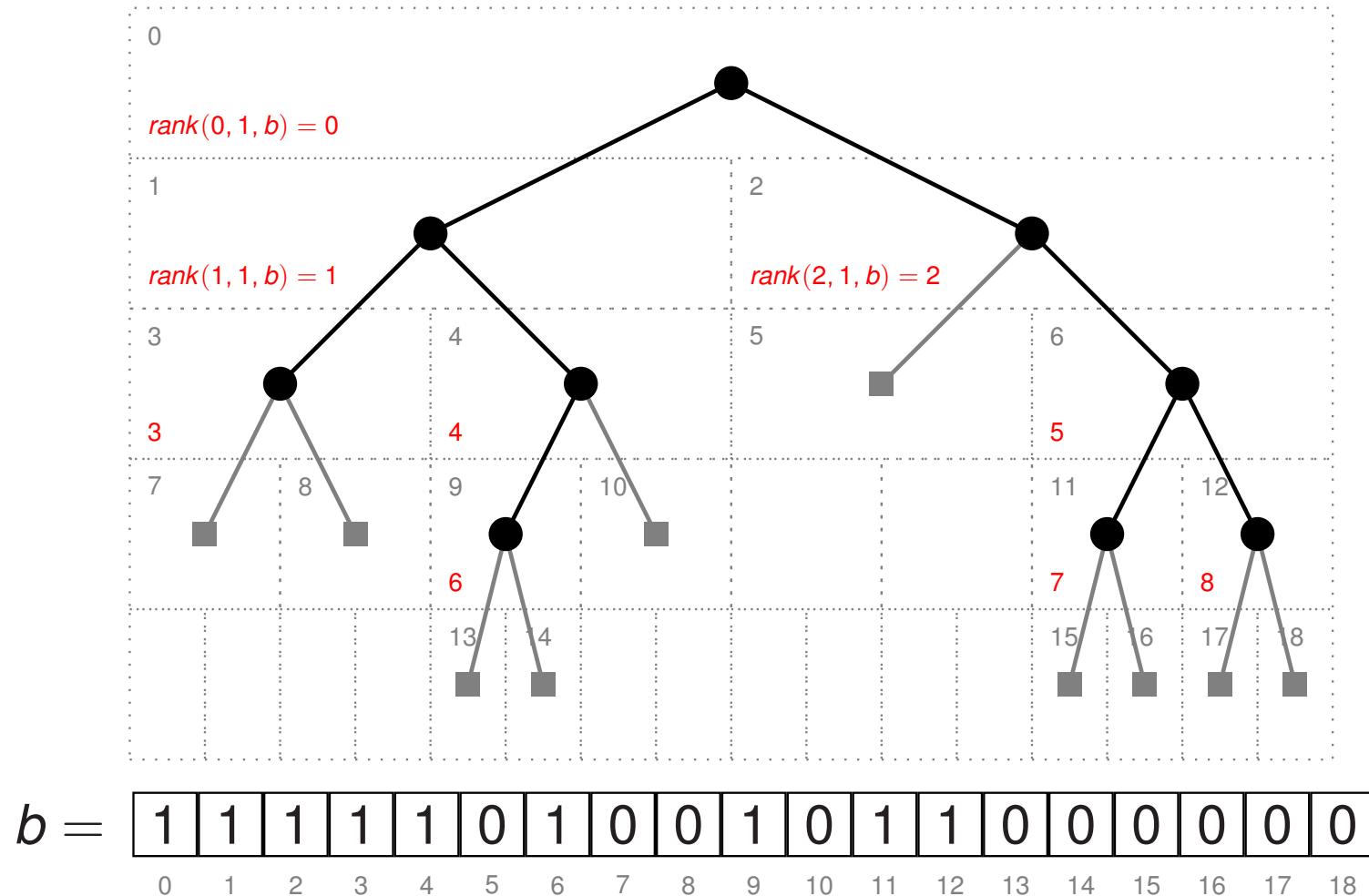
Problem with previous approach:

For unbalanced trees the space would be 2^d bits, where d is the maximum depth of a node.

Proposal of Jacobson (FOCS 1989):

1. Mark all the nodes of the tree with a 1.
2. Add external nodes to the tree, and mark them all with 0-bits.
3. Read off the bits marking the nodes of the tree in (left-to-right) level-order.

Succinct representation of trees

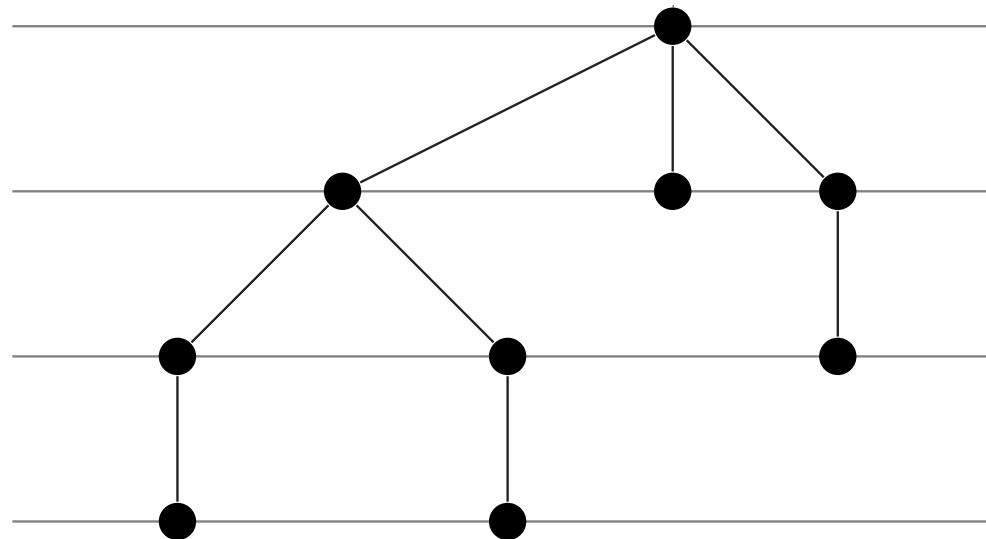


Succinct representation of trees

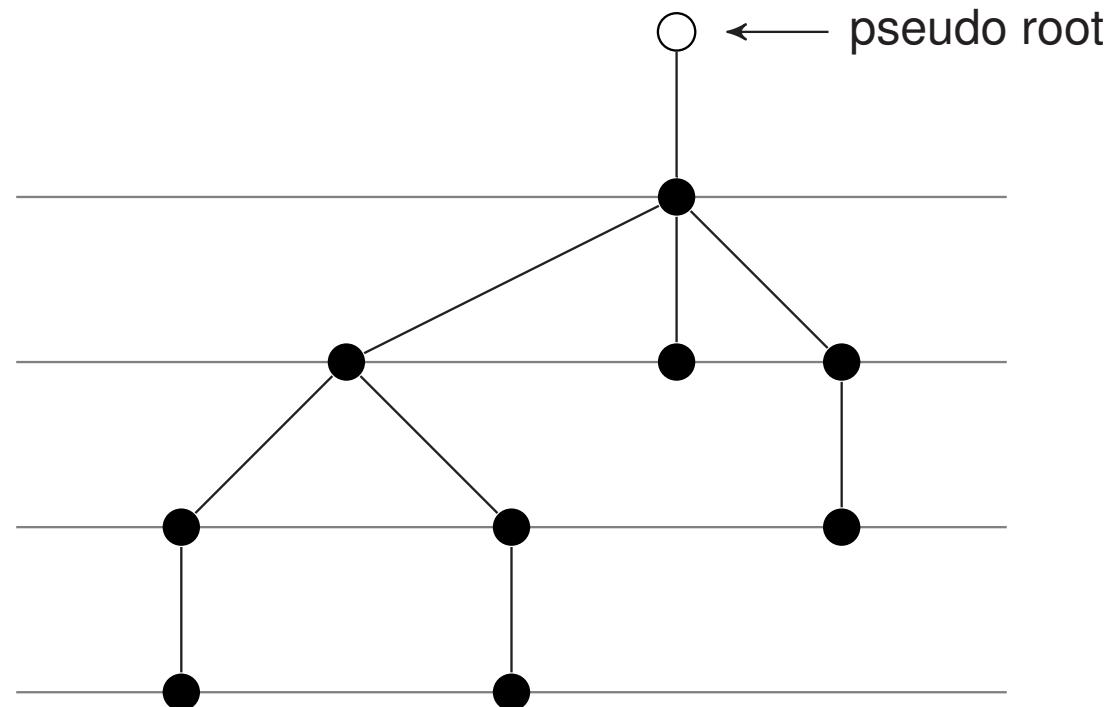
- b contains n set bits and is of length $2n + 1$.
- A node is represented by the position of its corresponding 1-bit in b .
 - $\text{leftchild}(v) = 2 \cdot \text{rank}(v) + 1$
 - $\text{rightchild}(v) = 2 \cdot \text{rank}(v) + 2$
 - $\text{parent}(v)$ also possible in constant time (homework)
- Total space (including rank and select): $2n + o(n)$ bits

Jacobson also considered rooted, ordered tree with degree higher than 2.

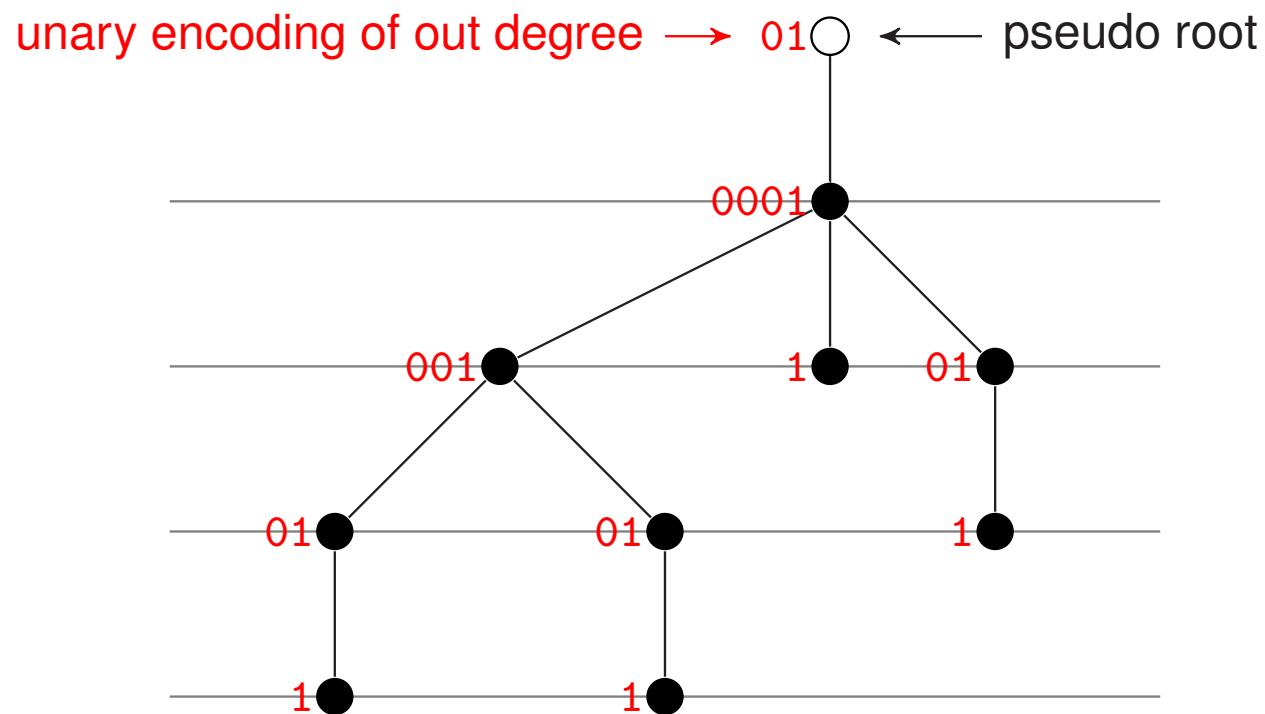
LOUDS – level order unary degree sequence



LOUDS – level order unary degree sequence

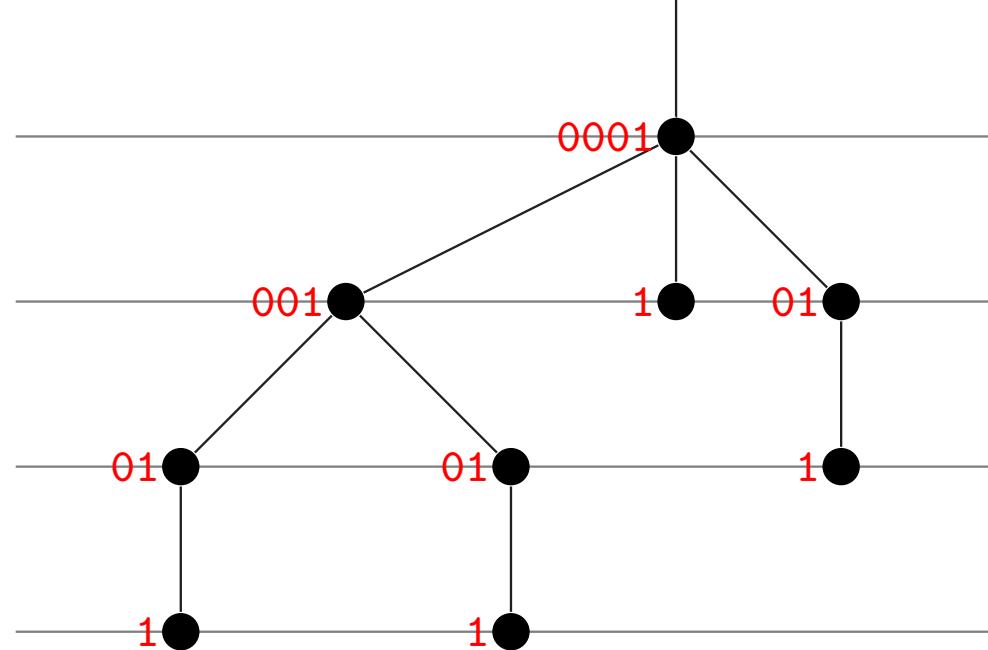


LOUDS – level order unary degree sequence



LOUDS – level order unary degree sequence

unary encoding of out degree → 01○ ← pseudo root



LOUDS sequence = 0100010011010101111
(concatenation of unary codes in level order)

LOUDS – level order unary degree sequence

- Each node (except the pseudo root) is represented twice
 - Once as „0“ in the child list of its parent
 - Once as the terminal („1“) in its child list
- Represent node v by the index of its corresponding „0“
- I.e. $root$ corresponds to „0“

LOUDS – level order unary degree sequence

```
00 is_leaf( $v$ )
01    $id \leftarrow rank(v, 0, LOUDS)$ 
02    $p \leftarrow select(id + 2, 1, LOUDS)$ 
03   if  $LOUDS[p - 1] = 1$  then
04     return true
05   return false

00 out_degree( $v$ )
01   if  $is\_leaf(v)$  then
02     return 0
03    $id \leftarrow rank(v, 0, LOUDS)$ 
04   return  $select(id + 2, 1, LOUDS) - select(id + 1, 1, LOUDS) - 1$ 
```

LOUDS – level order unary degree sequence

Get i -th child ($i \in [1, \text{out_degree}(v)]$) of v and parent:

```
00 child( $v, i$ )
01   if  $i > \text{out\_degree}(v)$  then
02     return  $\perp$ 
03    $id \leftarrow \text{rank}(v, 0, LOUDS)$ 
04   return  $\text{select}(id + 1, 1, LOUDS) + i$ 
```

```
00 parent( $v$ )
01   if  $\text{is\_root}(v)$  then
02     return  $\perp$ 
03    $pid \leftarrow \text{rank}(v, 1, LOUDS)$ 
04   return  $\text{select}(pid, 0, LOUDS)$ 
```

LOUDS – level order unary degree sequence

Conclusion

- Total space for LOUDS representation is $2n + 1 + o(n)$ bits
- All operations take constant time