

# Übung 10 – Algorithmen II

Tobias Heuer, Sebastian Lamm – [tobias.heuer@kit.edu](mailto:tobias.heuer@kit.edu), [lamm@kit.edu](mailto:lamm@kit.edu)  
[http://algo2.iti.kit.edu/AlgorithmenII\\_WS19.php](http://algo2.iti.kit.edu/AlgorithmenII_WS19.php)

Institut für Theoretische Informatik - Algorithmik II

```
    result = current_weight;
    return true;
}

for( EdgeID eid = graph.edgeBegin( current ); eid != graph.edgeEnd( current ); ++eid ){
    const Edge & edge = graph.getEdge( eid );
    COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::TOUCHED_EDGES ); )
    if( edge.forward ){
        COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::RELAXED_EDGES ); )
        weight new_weight = edge.weight + current_weight;
        GUARANTEE( new_weight >= current_weight, std::runtime_error, "Weight overflow detected." );
        if( !priority_queue.isReached( edge.target ) ){
            COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::SUCCESSFULLY_RELAXED_EDGES ); )
            COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::REACHED_NODES ); )
            priority_queue.push( edge.target, new_weight );
        } else {
            if( priority_queue.getCurrentKey( edge.target ) > new_weight ){
                COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::SUCCESSFULLY_RELAXED_NODES ); )
                priority_queue.decreaseKey( edge.target, new_weight );
            }
        }
    }
}
```

## Klausurtermin

Fr 20.03.2020 11:00 Uhr

Hörsaaleinteilung wird rechtzeitig bekannt gegeben

## Klausuranmeldung

Vorraussichtlich bis eine Woche vor Klausurtermin  
( $\approx$  13.03.2020)

## Evaluation der Übung

Freiwillige?

- *in-place Multikey Quicksort*  
(Sortierung von Zeichenketten *in-place*)
  
- Suche mit Hilfe von Suffix-Arrays
  - Wiederholung aus Vorlesung
  - Beschleunigung mittels LCP-Array

# *in-place Multikey Quicksort*

## Wiederholung

## Bentley, Sedgwick (1997)

(*Three-way Radix Quicksort*)

- sortiert Elemente mit **mehreren Schlüsseln** wie *msd-Radixsort*  
→ z.B. Stellen einer Zahl, Zeichen eines Strings
- für einen Schlüssel wird *Quicksort* mit **drei Fällen** ausgeführt  
→ **kleiner als**, **gleich**, **größer als** das Pivotelement
- Partitionierungsschritt kann *in-place* erfolgen  
→ ähnlich wie bei normalem *Quicksort*

# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$ )

# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

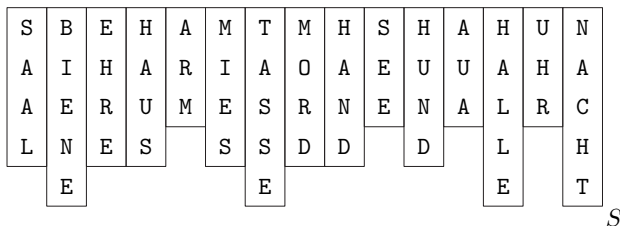
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )



# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer ) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

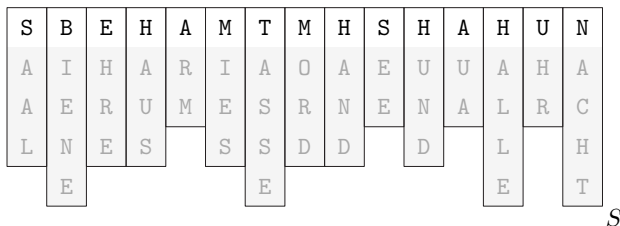
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )



# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer ) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )

$p$

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| S | B | E | H | A | M | T | M | H | S | H | A | H | U | N |
| A | I | H | A | R | I | A | O | A | E | U | U | A | H | A |
| A | E | R | U | M | E | S | R | N | E | N | A | L | R | C |
| L | N | E | S |   | S | S | D | D |   | D |   | L |   | H |
|   | E |   |   |   |   | E |   |   |   |   |   | E |   | T |

$i = 1$

$S$



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

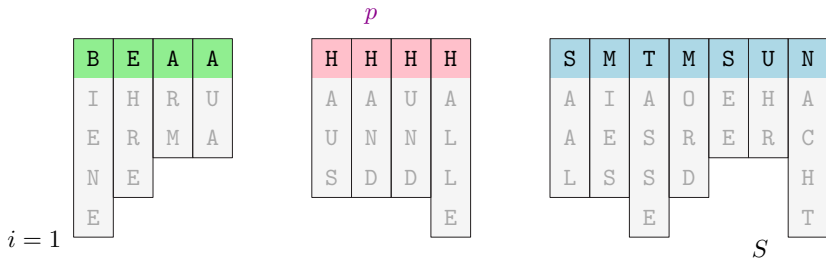
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer ) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )

$p$

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| B | E | A | A |
| I | H | R | U |
| E | R | M | A |
| N | E |   |   |
| E |   |   |   |

$i = 1$

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| H | H | H | H |
| A | A | U | A |
| U | N | N | L |
| S | D | D | L |
|   |   |   | E |

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| S | M | T | M | S | U | N |
| A | I | A | O | E | H | A |
| A | E | S | R | E | R | C |
| L | S | S | D |   |   | H |
|   |   | E |   |   |   | T |

$S$

# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** `mkqSort( S: Array of String, i: Integer) : Array of String`

**if**  $|S| \leq 1$  **then return** `S`

(Basisfall)

**choose**  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

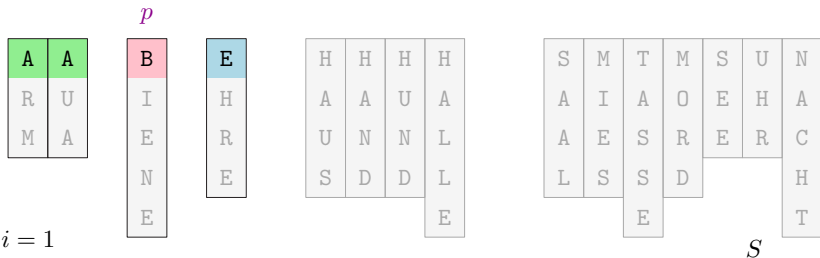
**return** concatenation of

(Rekursion)

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),`

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),`

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )`



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** `mkqSort( S: Array of String, i : Integer) : Array of String`

**if**  $|S| \leq 1$  **then return** `S`

(Basisfall)

**choose**  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

**return** concatenation of

(Rekursion)

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),`

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),`

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )`

$p$

|   |   |
|---|---|
| A | A |
| R | U |
| M | A |

B  
I  
E  
N  
E

E  
H  
R  
E

H H H H  
A A U A  
U N N L  
S D D L  
E

S M T M S U N  
A I A O E H A  
A E S R E R C  
L S S D  
E

$S$

$i = 1$

# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer ) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )

$p$

|   |   |
|---|---|
| A | A |
| R | U |
| M | A |

|   |
|---|
| B |
| I |
| E |
| N |
| E |

|   |
|---|
| E |
| H |
| R |
| E |

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| H | H | H | H |
| A | A | U | A |
| U | N | N | L |
| S | D | D | L |
|   |   |   | E |

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| S | M | T | M | S | U | N |
| A | I | A | O | E | H | A |
| A | E | S | R | E | R | C |
| L | S | S | D |   |   | H |
|   |   | E |   |   |   | T |

$i = 1$

$S$

# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** `mkqSort( S: Array of String, i: Integer) : Array of String`

**if**  $|S| \leq 1$  **then return** `S`

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

**return** concatenation of

(Rekursion)

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),`

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),`

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )`

$p$

|   |   |
|---|---|
| A | A |
| R | U |
| M | A |

|   |
|---|
| B |
| I |
| E |
| N |
| E |

|   |
|---|
| E |
| H |
| R |
| E |

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| H | H | H | H |
| A | A | U | A |
| U | N | N | L |
| S | D | D | L |
|   |   |   | E |

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| S | M | T | M | S | U | N |
| A | I | A | O | E | H | A |
| A | E | S | R | E | R | C |
| L | S | S | D |   |   | H |
|   |   | E |   |   |   | T |

$i = 2$

$S$

# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** `mkqSort( S: Array of String, i : Integer) : Array of String`

**if**  $|S| \leq 1$  **then return** `S`

(Basisfall)

**choose**  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

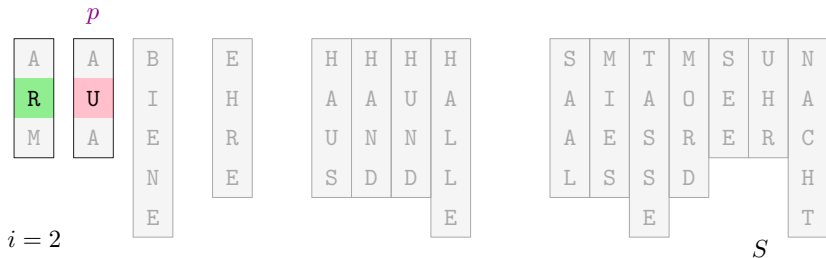
**return** concatenation of

(Rekursion)

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),`

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),`

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )`







# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** `mkqSort( S: Array of String, i: Integer) : Array of String`

**if**  $|S| \leq 1$  **then return** `S`

(Basisfall)

**choose**  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

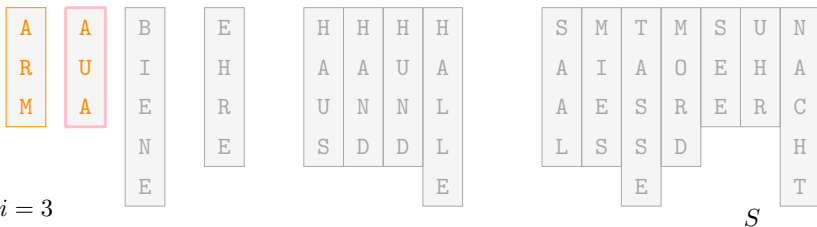
**return** concatenation of

(Rekursion)

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),`

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),`

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )`





# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer ) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

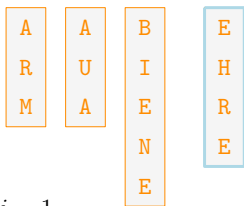
**return** concatenation of

(Rekursion)

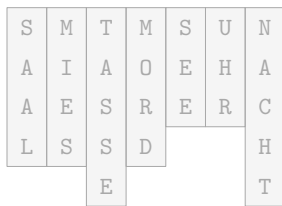
mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )



$i = 1$



$S$

# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

**return** concatenation of

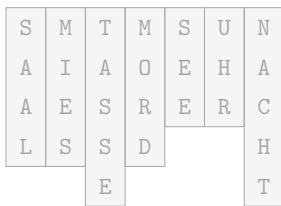
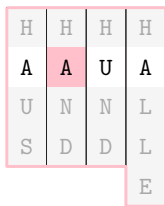
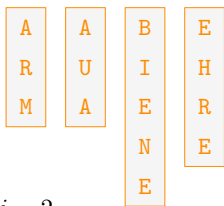
(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$ )

$p$



$i = 2$

$S$

# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

**return** concatenation of

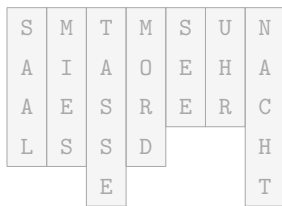
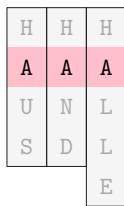
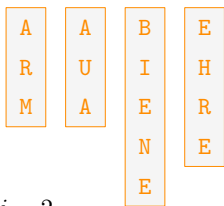
(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )

$p$



$i = 2$

$S$

# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

**return** concatenation of

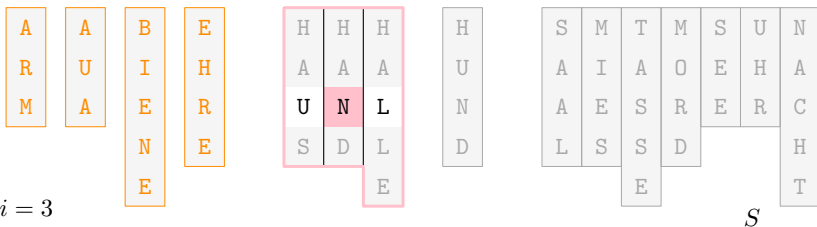
(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )

$p$



# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

**return** concatenation of

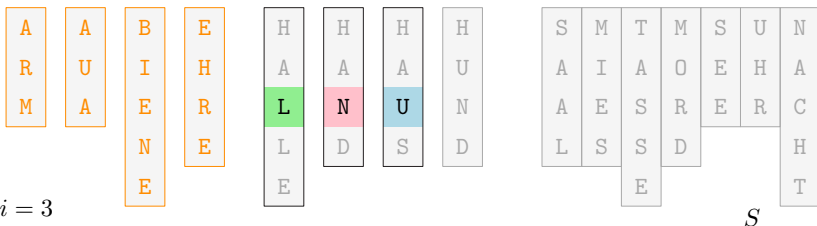
(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )

$p$



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

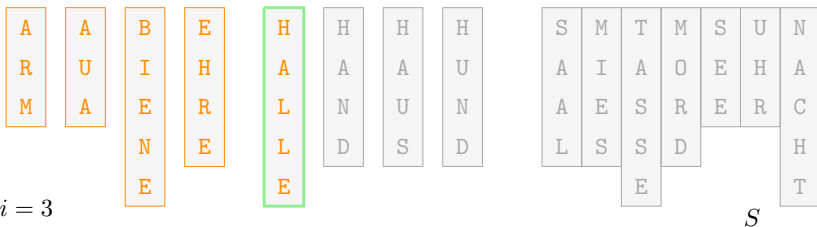
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )





# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer ) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

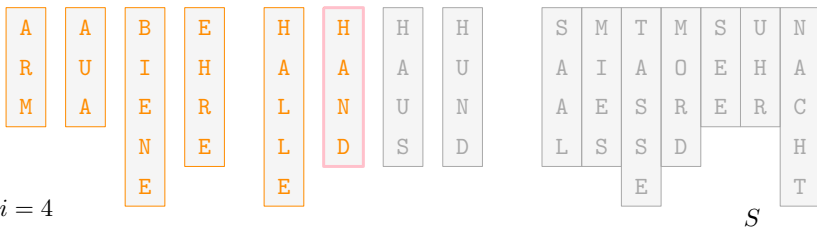
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer ) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

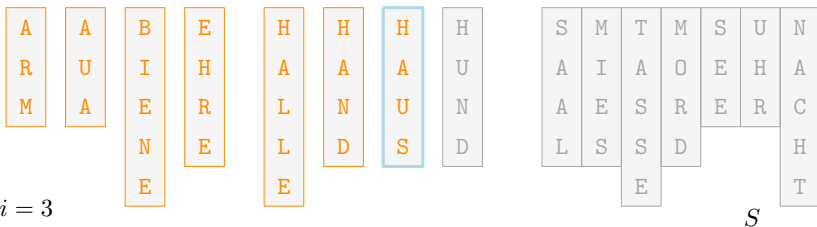
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

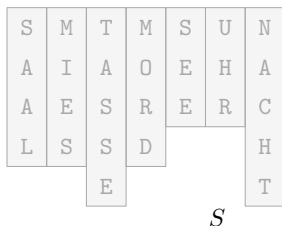
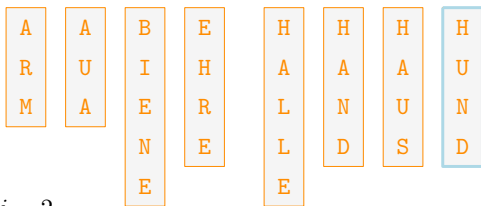
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

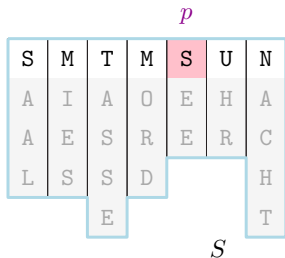
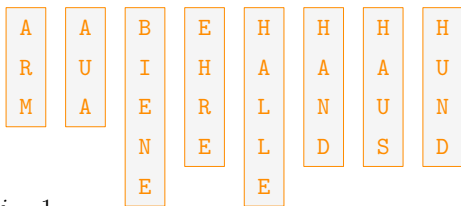
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$ )



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

choose  $p \in S$  uniformly at random

**return** concatenation of

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

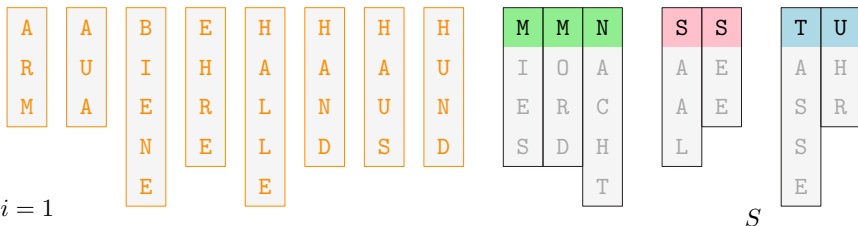
mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )

(Basisfall)

(Pivotelement)

(Rekursion)





# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

choose  $p \in S$  uniformly at random

**return** concatenation of

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

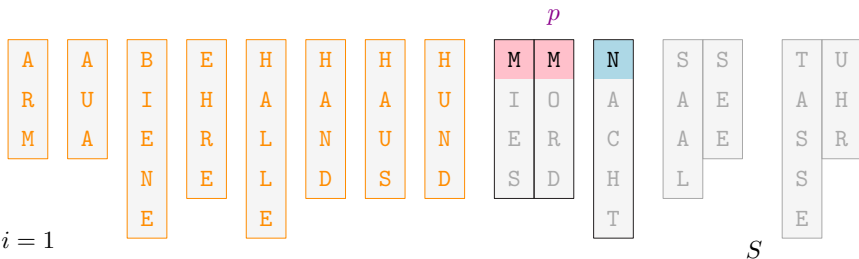
mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )

(Basisfall)

(Pivotelement)

(Rekursion)



# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

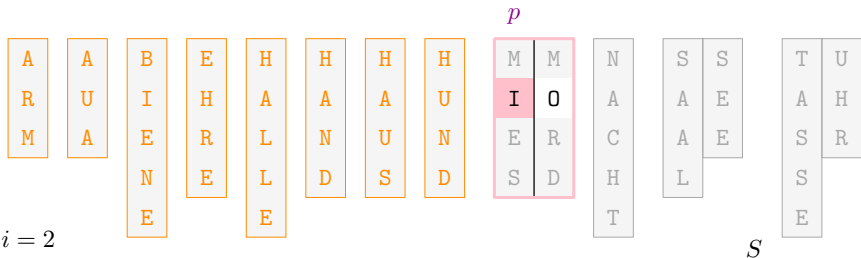
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )





# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** `mkqSort( S: Array of String, i : Integer) : Array of String`

**if**  $|S| \leq 1$  **then return** `S`

choose  $p \in S$  uniformly at random

**return** concatenation of

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),`

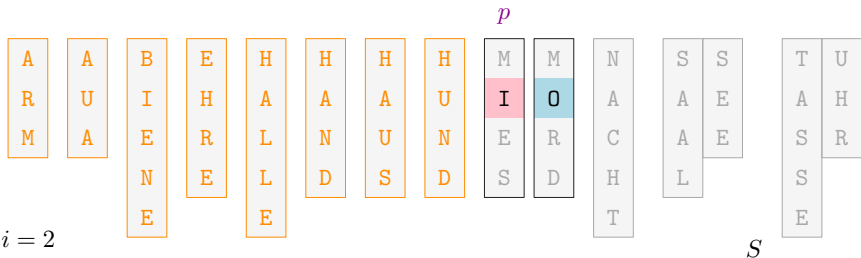
`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),`

`mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )`

(Basisfall)

(Pivotelement)

(Rekursion)



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

choose  $p \in S$  uniformly at random

**return** concatenation of

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$ ),

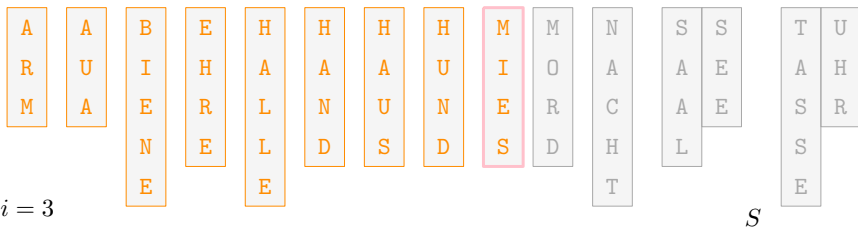
mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$ )

(Basisfall)

(Pivotelement)

(Rekursion)



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

choose  $p \in S$  uniformly at random

**return** concatenation of

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$ ),

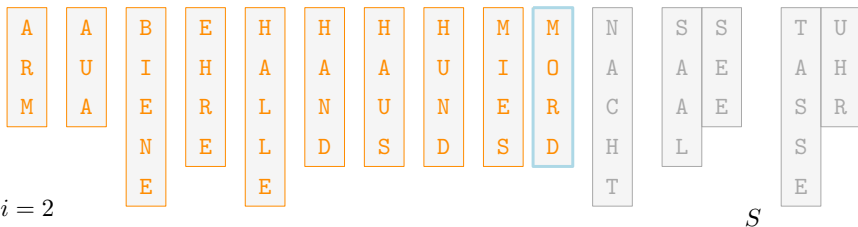
mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$ )

(Basisfall)

(Pivotelement)

(Rekursion)



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

choose  $p \in S$  uniformly at random

**return** concatenation of

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

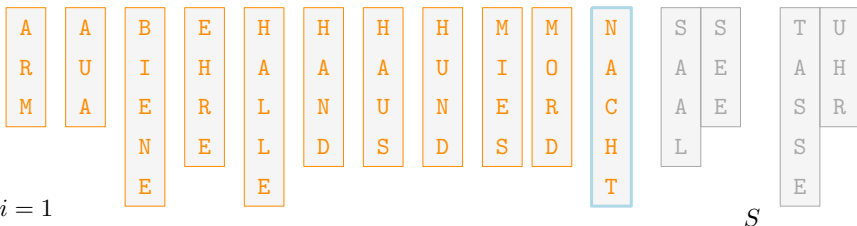
mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )

(Basisfall)

(Pivotelement)

(Rekursion)



# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer ) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

choose  $p \in S$  uniformly at random

**return** concatenation of

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),

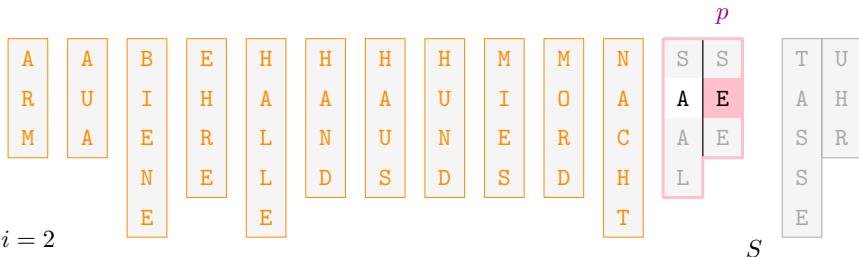
mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )

(Basisfall)

(Pivotelement)

(Rekursion)



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

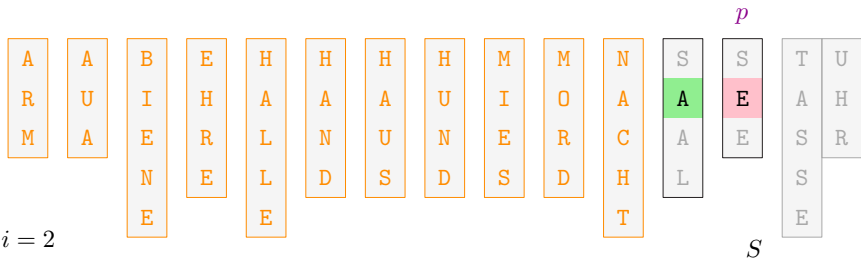
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

choose  $p \in S$  uniformly at random

**return** concatenation of

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

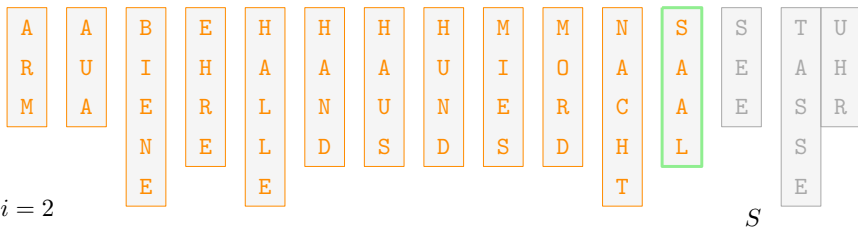
mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )

(Basisfall)

(Pivotelement)

(Rekursion)



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

choose  $p \in S$  uniformly at random

**return** concatenation of

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

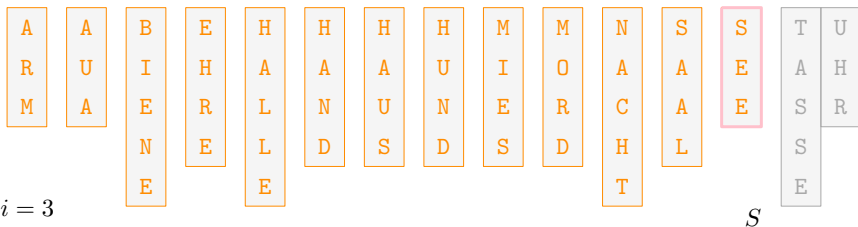
mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )

(Basisfall)

(Pivotelement)

(Rekursion)





# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer ) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

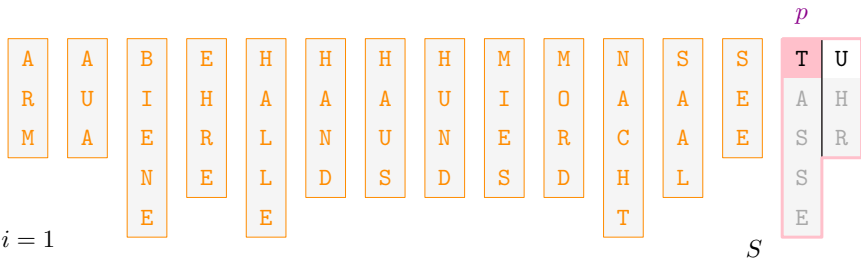
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )



# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer ) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

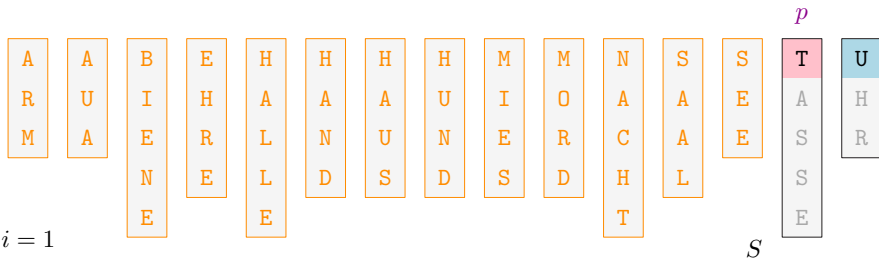
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )



# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

choose  $p \in S$  uniformly at random

**return** concatenation of

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$ ,  $i$ ),

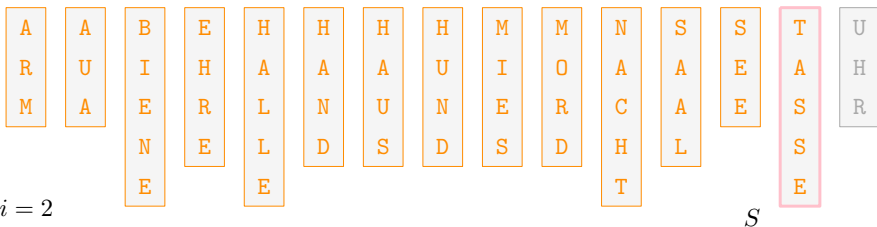
mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$ ,  $i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$ ,  $i$ )

(Basisfall)

(Pivotelement)

(Rekursion)



# *in-place Multikey Quicksort*

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer ) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

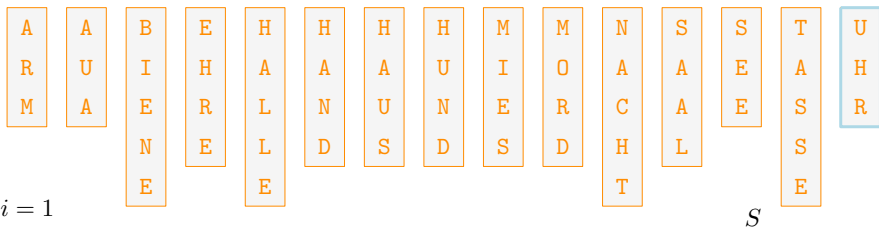
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$  ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$  )



# in-place Multikey Quicksort

## Ablauf

**Function** mkqSort(  $S$ : Array of String,  $i$ : Integer) : Array of String

**if**  $|S| \leq 1$  **then return**  $S$

(Basisfall)

choose  $p \in S$  uniformly at random

(Pivotelement)

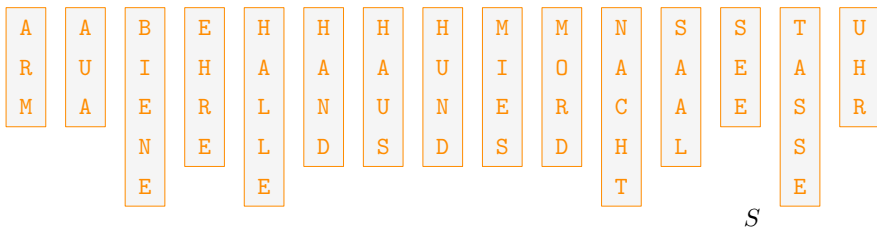
**return** concatenation of

(Rekursion)

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle, i$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle, i + 1$ ),

mkqSort(  $\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle, i$ )



# *in-place Multikey Quicksort*

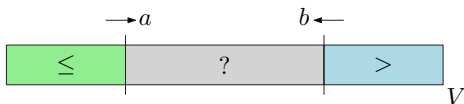
## Wiederholung: Partitionierung

### *in-place* bei Quicksort (für Integer)

- teilt Elemente in **kleiner gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $a$ ,  $b$  wandern von außen “in die Mitte”

→ Invariante:  $V[i < a] \leq p$ ,  $V[i > b] > p$

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = 2$ ,  $b = n$
- $a \rightarrow a + 1$ , solange  $V[a] \leq p$ ,  
 $b \rightarrow b - 1$ , solange  $V[b] > p$ ,
- Tausch, wenn  $V[a] > p$  und  $V[b] \leq p$
- Ende, wenn  $a > b$

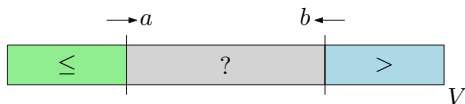


# *in-place Multikey Quicksort*

## Wiederholung: Partitionierung

### *in-place* bei Quicksort (für Integer)

- teilt Elemente in **kleiner gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $a$ ,  $b$  wandern von außen “in die Mitte”  
→ Invariante:  $V[i < a] \leq p$ ,  $V[i > b] > p$ 
  - Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = 2$ ,  $b = n$
  - $a \rightarrow a + 1$ , solange  $V[a] \leq p$ ,  
 $b \rightarrow b - 1$ , solange  $V[b] > p$ ,
  - Tausch, wenn  $V[a] > p$  und  $V[b] \leq p$
  - Ende, wenn  $a > b$



# *in-place Multikey Quicksort*

## Wiederholung: Partitionierung

### *in-place* bei Quicksort (für Integer)

- teilt Elemente in **kleiner gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $a$ ,  $b$  wandern von außen “in die Mitte”  
→ Invariante:  $V[i < a] \leq p$ ,  $V[i > b] > p$ 
  - Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = 2$ ,  $b = n$
  - $a \rightarrow a + 1$ , solange  $V[a] \leq p$ ,  
 $b \rightarrow b - 1$ , solange  $V[b] > p$ ,
  - Tausch, wenn  $V[a] > p$  und  $V[b] \leq p$
  - Ende, wenn  $a > b$

|    |    |   |    |    |    |    |    |    |     |     |
|----|----|---|----|----|----|----|----|----|-----|-----|
| 10 | 17 | 7 | 41 | 17 | 43 | 25 | 33 | 78 | 14  | 29  |
| 1  |    |   |    |    |    |    |    |    | $n$ | $V$ |

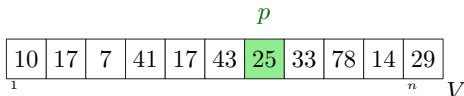


# *in-place Multikey Quicksort*

## Wiederholung: Partitionierung

### *in-place* bei Quicksort (für Integer)

- teilt Elemente in **kleiner gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $a$ ,  $b$  wandern von außen “in die Mitte”  
→ Invariante:  $V[i < a] \leq p$ ,  $V[i > b] > p$ 
  - Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = 2$ ,  $b = n$
  - $a \rightarrow a + 1$ , solange  $V[a] \leq p$ ,  
 $b \rightarrow b - 1$ , solange  $V[b] > p$ ,
  - Tausch, wenn  $V[a] > p$  und  $V[b] \leq p$
  - Ende, wenn  $a > b$

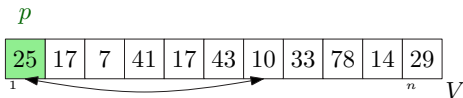


# *in-place Multikey Quicksort*

## Wiederholung: Partitionierung

### *in-place* bei Quicksort (für Integer)

- teilt Elemente in **kleiner gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $a$ ,  $b$  wandern von außen “in die Mitte”  
→ Invariante:  $V[i < a] \leq p$ ,  $V[i > b] > p$
- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = 2$ ,  $b = n$
- $a \rightarrow a + 1$ , solange  $V[a] \leq p$ ,  
 $b \rightarrow b - 1$ , solange  $V[b] > p$ ,
- Tausch, wenn  $V[a] > p$  und  $V[b] \leq p$
- Ende, wenn  $a > b$

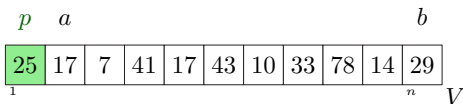


# *in-place Multikey Quicksort*

## Wiederholung: Partitionierung

### *in-place* bei Quicksort (für Integer)

- teilt Elemente in **kleiner gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $a$ ,  $b$  wandern von außen “in die Mitte”  
→ Invariante:  $V[i < a] \leq p$ ,  $V[i > b] > p$ 
  - Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = 2$ ,  $b = n$
  - $a \rightarrow a + 1$ , solange  $V[a] \leq p$ ,  
 $b \rightarrow b - 1$ , solange  $V[b] > p$ ,
  - Tausch, wenn  $V[a] > p$  und  $V[b] \leq p$
  - Ende, wenn  $a > b$

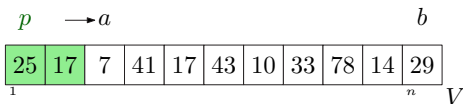


# *in-place Multikey Quicksort*

## Wiederholung: Partitionierung

### *in-place* bei Quicksort (für Integer)

- teilt Elemente in **kleiner gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $a$ ,  $b$  wandern von außen “in die Mitte”  
→ Invariante:  $V[i < a] \leq p$ ,  $V[i > b] > p$
- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = 2$ ,  $b = n$
- $a \rightarrow a + 1$ , solange  $V[a] \leq p$ ,  
 $b \rightarrow b - 1$ , solange  $V[b] > p$ ,
- Tausch, wenn  $V[a] > p$  und  $V[b] \leq p$
- Ende, wenn  $a > b$





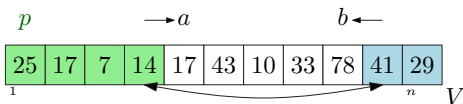


# *in-place Multikey Quicksort*

## Wiederholung: Partitionierung

### *in-place* bei Quicksort (für Integer)

- teilt Elemente in **kleiner gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $a$ ,  $b$  wandern von außen “in die Mitte”  
→ Invariante:  $V[i < a] \leq p$ ,  $V[i > b] > p$
- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = 2$ ,  $b = n$
- $a \rightarrow a + 1$ , solange  $V[a] \leq p$ ,  
 $b \rightarrow b - 1$ , solange  $V[b] > p$ ,
- Tausch, wenn  $V[a] > p$  und  $V[b] \leq p$
- Ende, wenn  $a > b$







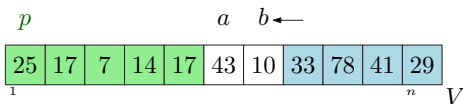


# *in-place Multikey Quicksort*

## Wiederholung: Partitionierung

### *in-place* bei Quicksort (für Integer)

- teilt Elemente in **kleiner gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $a$ ,  $b$  wandern von außen “in die Mitte”  
→ Invariante:  $V[i < a] \leq p$ ,  $V[i > b] > p$
- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = 2$ ,  $b = n$
- $a \rightarrow a + 1$ , solange  $V[a] \leq p$ ,  
 $b \rightarrow b - 1$ , solange  $V[b] > p$ ,
- Tausch, wenn  $V[a] > p$  und  $V[b] \leq p$
- Ende, wenn  $a > b$

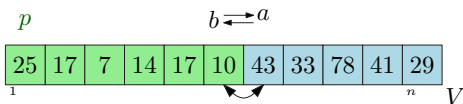


# *in-place Multikey Quicksort*

## Wiederholung: Partitionierung

### *in-place* bei Quicksort (für Integer)

- teilt Elemente in **kleiner gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $a$ ,  $b$  wandern von außen “in die Mitte”  
→ Invariante:  $V[i < a] \leq p$ ,  $V[i > b] > p$
- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = 2$ ,  $b = n$
- $a \rightarrow a + 1$ , solange  $V[a] \leq p$ ,  
 $b \rightarrow b - 1$ , solange  $V[b] > p$ ,
- Tausch, wenn  $V[a] > p$  und  $V[b] \leq p$
- Ende, wenn  $a > b$



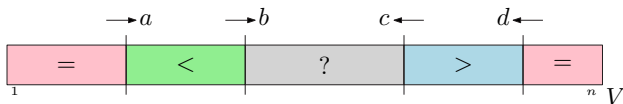


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort

- teilt Elemente in **kleiner**, **gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $b, c$  wandern von außen “in die Mitte”
- gleiche Elemente werden mit Zeiger  $a, d$  “außen” gesammelt  
→ Invariante:  $\forall [i \in [a, b) \wedge a \neq b] \leq p, \forall [i < a \vee i > d] = p, \forall [i \in (c, d) \wedge c \neq d] > p$

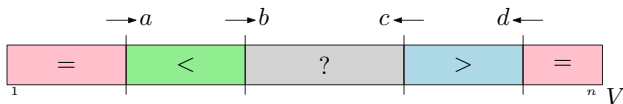


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort

- teilt Elemente in **kleiner**, **gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $b, c$  wandern von außen “in die Mitte”
- gleiche Elemente werden mit Zeiger  $a, d$  “außen” gesammelt  
→ Invariante:  $V[i \in [a, b) \wedge a \neq b] \leq p$ ,  $V[i < a \vee i > d] = p$ ,  $V[i \in (c, d) \wedge c \neq d] > p$

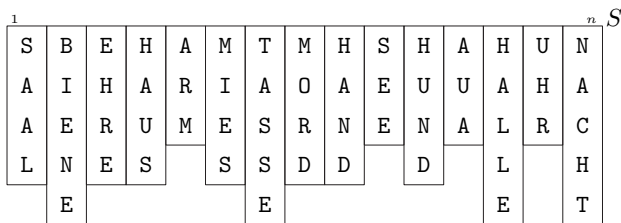


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort

- teilt Elemente in **kleiner**, **gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $b, c$  wandern von außen “in die Mitte”
- gleiche Elemente werden mit Zeiger  $a, d$  “außen” gesammelt  
→ Invariante:  $V[i \in [a, b) \wedge a \neq b] \leq p, V[i < a \vee i > d] = p, V[i \in (c, d) \wedge c \neq d] > p$

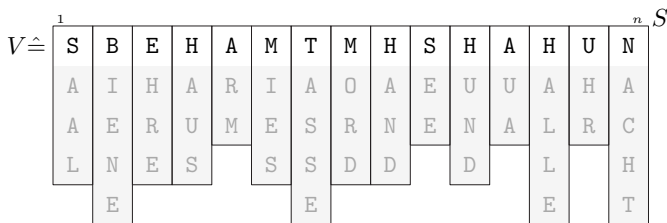


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort

- teilt Elemente in **kleiner**, **gleich** und **größer** als Pivotelement  $p$
- zwei Zeiger  $b, c$  wandern von außen “in die Mitte”
- gleiche Elemente werden mit Zeiger  $a, d$  “außen” gesammelt  
→ Invariante:  $V[i \in [a, b) \wedge a \neq b] \leq p$ ,  $V[i < a \vee i > d] = p$ ,  $V[i \in (c, d) \wedge c \neq d] > p$



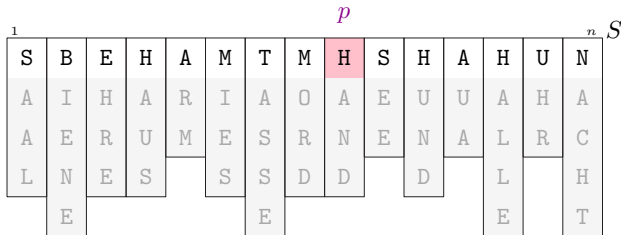


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Algorithmus)

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = b = 2$ ,  $c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$ , solange  $V[b] \leq p$ , wenn  $V[b] = p$ : Tausch mit  $V[a]$ ,  $a \rightarrow a + 1$ ,  $c \rightarrow c - 1$ , solange  $V[c] \geq p$ , wenn  $V[c] = p$ : Tausch mit  $V[d]$ ,  $d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn  $V[b] > p$  und  $V[c] < p$
- Ende, wenn  $b > c$



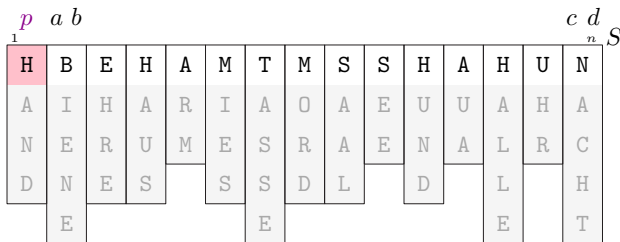


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Algorithmus)

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = b = 2, c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$ , solange  $V[b] \leq p$ , wenn  $V[b] = p$ : Tausch mit  $V[a], a \rightarrow a + 1$ ,  
 $c \rightarrow c - 1$ , solange  $V[c] \geq p$ , wenn  $V[c] = p$ : Tausch mit  $V[d], d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn  $V[b] > p$  und  $V[c] < p$
- Ende, wenn  $b > c$







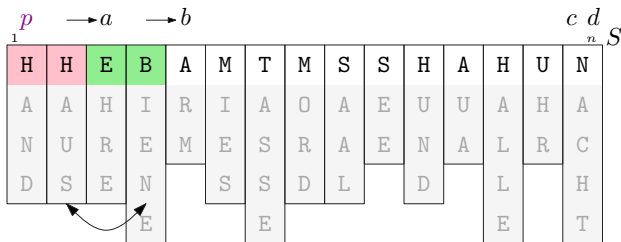


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Algorithmus)

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = b = 2$ ,  $c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$ , solange  $V[b] \leq p$ , wenn  $V[b] = p$ : Tausch mit  $V[a]$ ,  $a \rightarrow a + 1$ ,  $c \rightarrow c - 1$ , solange  $V[c] \geq p$ , wenn  $V[c] = p$ : Tausch mit  $V[d]$ ,  $d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn  $V[b] > p$  und  $V[c] < p$
- Ende, wenn  $b > c$





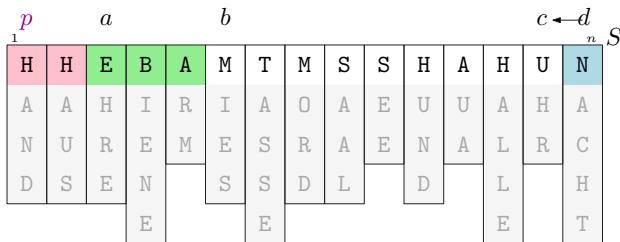


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Algorithmus)

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = b = 2$ ,  $c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$ , solange  $V[b] \leq p$ , wenn  $V[b] = p$ : Tausch mit  $V[a]$ ,  $a \rightarrow a + 1$ ,  $c \rightarrow c - 1$ , solange  $V[c] \geq p$ , wenn  $V[c] = p$ : Tausch mit  $V[d]$ ,  $d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn  $V[b] > p$  und  $V[c] < p$
- Ende, wenn  $b > c$

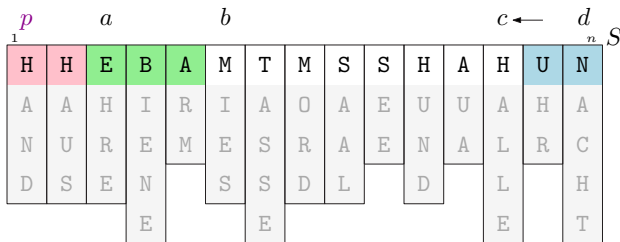


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Algorithmus)

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = b = 2$ ,  $c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$ , solange  $V[b] \leq p$ , wenn  $V[b] = p$ : Tausch mit  $V[a]$ ,  $a \rightarrow a + 1$ ,  $c \rightarrow c - 1$ , solange  $V[c] \geq p$ , wenn  $V[c] = p$ : Tausch mit  $V[d]$ ,  $d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn  $V[b] > p$  und  $V[c] < p$
- Ende, wenn  $b > c$

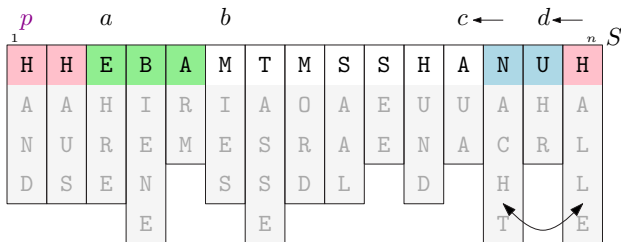


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Algorithmus)

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = b = 2$ ,  $c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$ , solange  $V[b] \leq p$ , wenn  $V[b] = p$ : Tausch mit  $V[a]$ ,  $a \rightarrow a + 1$ ,  $c \rightarrow c - 1$ , solange  $V[c] \geq p$ , wenn  $V[c] = p$ : Tausch mit  $V[d]$ ,  $d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn  $V[b] > p$  und  $V[c] < p$
- Ende, wenn  $b > c$

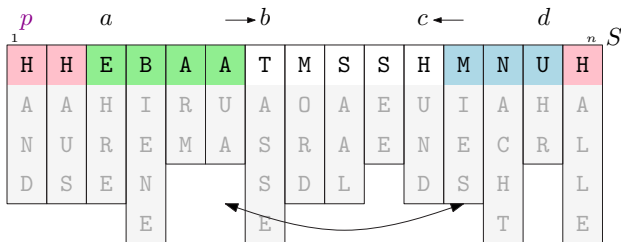


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Algorithmus)

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = b = 2$ ,  $c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$ , solange  $V[b] \leq p$ , wenn  $V[b] = p$ : Tausch mit  $V[a]$ ,  $a \rightarrow a + 1$ ,  $c \rightarrow c - 1$ , solange  $V[c] \geq p$ , wenn  $V[c] = p$ : Tausch mit  $V[d]$ ,  $d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn  $V[b] > p$  und  $V[c] < p$
- Ende, wenn  $b > c$

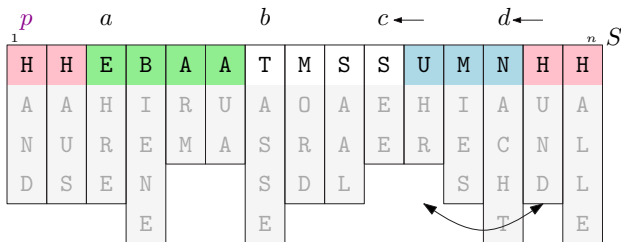


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Algorithmus)

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = b = 2$ ,  $c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$ , solange  $V[b] \leq p$ , wenn  $V[b] = p$ : Tausch mit  $V[a]$ ,  $a \rightarrow a + 1$ ,  $c \rightarrow c - 1$ , solange  $V[c] \geq p$ , wenn  $V[c] = p$ : Tausch mit  $V[d]$ ,  $d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn  $V[b] > p$  und  $V[c] < p$
- Ende, wenn  $b > c$

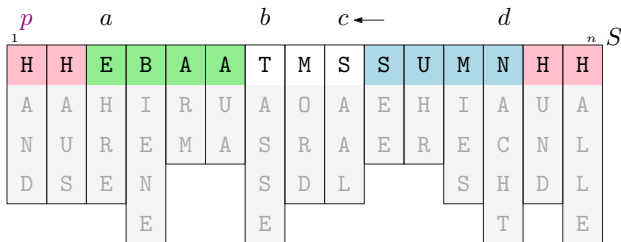


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Algorithmus)

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = b = 2$ ,  $c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$ , solange  $V[b] \leq p$ , wenn  $V[b] = p$ : Tausch mit  $V[a]$ ,  $a \rightarrow a + 1$ ,  $c \rightarrow c - 1$ , solange  $V[c] \geq p$ , wenn  $V[c] = p$ : Tausch mit  $V[d]$ ,  $d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn  $V[b] > p$  und  $V[c] < p$
- Ende, wenn  $b > c$

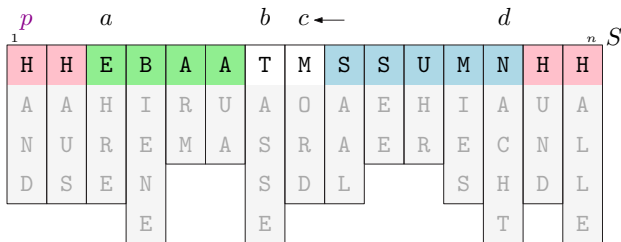


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Algorithmus)

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = b = 2$ ,  $c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$ , solange  $V[b] \leq p$ , wenn  $V[b] = p$ : Tausch mit  $V[a]$ ,  $a \rightarrow a + 1$ ,  $c \rightarrow c - 1$ , solange  $V[c] \geq p$ , wenn  $V[c] = p$ : Tausch mit  $V[d]$ ,  $d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn  $V[b] > p$  und  $V[c] < p$
- Ende, wenn  $b > c$

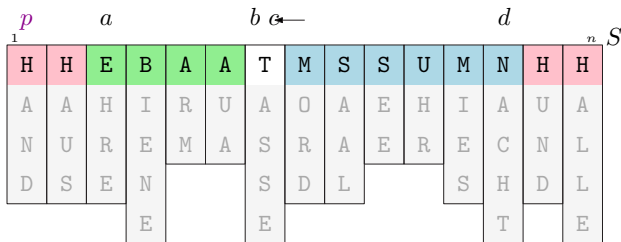


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Algorithmus)

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = b = 2$ ,  $c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$ , solange  $V[b] \leq p$ , wenn  $V[b] = p$ : Tausch mit  $V[a]$ ,  $a \rightarrow a + 1$ ,  $c \rightarrow c - 1$ , solange  $V[c] \geq p$ , wenn  $V[c] = p$ : Tausch mit  $V[d]$ ,  $d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn  $V[b] > p$  und  $V[c] < p$
- Ende, wenn  $b > c$



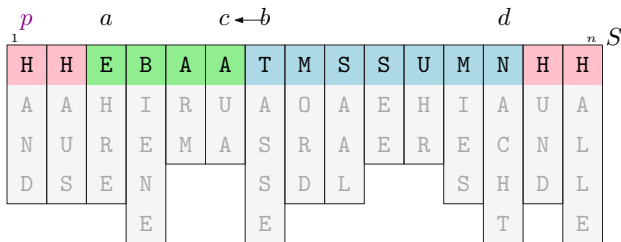


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Algorithmus)

- Wähle Pivot  $p$  und tausche mit erstem Element, setze  $a = b = 2$ ,  $c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$ , solange  $V[b] \leq p$ , wenn  $V[b] = p$ : Tausch mit  $V[a]$ ,  $a \rightarrow a + 1$ ,  $c \rightarrow c - 1$ , solange  $V[c] \geq p$ , wenn  $V[c] = p$ : Tausch mit  $V[d]$ ,  $d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn  $V[b] > p$  und  $V[c] < p$
- Ende, wenn  $b > c$



# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

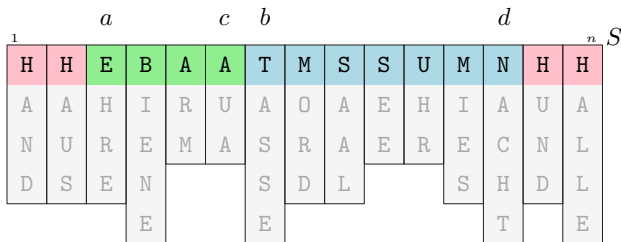
### *in-place* bei Multikey Quicksort (Umgruppierung)

■  $r = \min(a - 1, b - a)$

Tausch von  $r$  Zeichen zwischen  $[1, r]$  und  $[b - r, b]$

■  $r = \min(d - c, n - d)$

Tausch von  $r$  Zeichen zwischen  $[c + 1, c + r]$  und  $[n - r + 1, n + 1]$

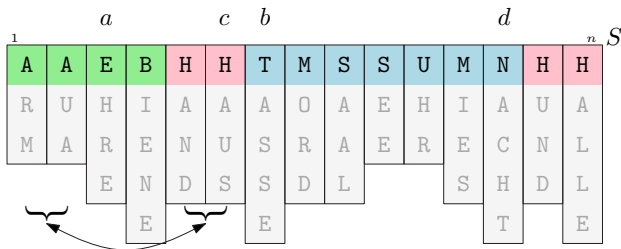


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Umgruppierung)

- $r = \min(a - 1, b - a)$   
Tausch von  $r$  Zeichen zwischen  $[1, r)$  und  $[b - r, b)$
- $r = \min(d - c, n - d)$   
Tausch von  $r$  Zeichen zwischen  $[c + 1, c + r)$  und  $[n - r + 1, n + 1)$

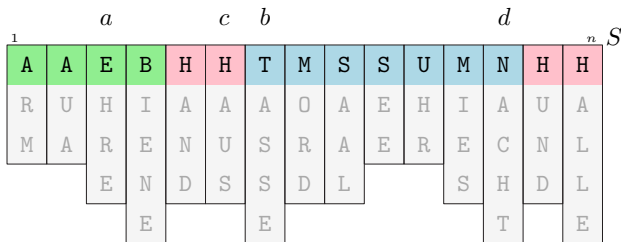


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Umgruppierung)

- $r = \min(a - 1, b - a)$   
Tausch von  $r$  Zeichen zwischen  $[1, r)$  und  $[b - r, b)$
- $r = \min(d - c, n - d)$   
Tausch von  $r$  Zeichen zwischen  $[c + 1, c + r)$  und  $[n - r + 1, n + 1)$

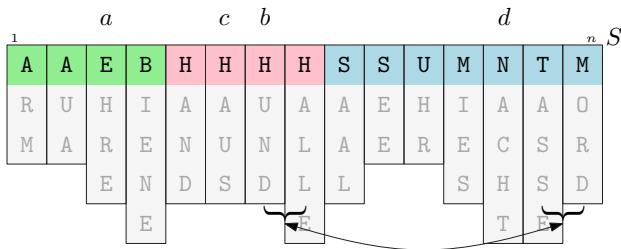


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Umgruppierung)

- $r = \min(a - 1, b - a)$   
Tausch von  $r$  Zeichen zwischen  $[1, r)$  und  $[b - r, b)$
- $r = \min(d - c, n - d)$   
Tausch von  $r$  Zeichen zwischen  $[c + 1, c + r)$  und  $[n - r + 1, n + 1)$

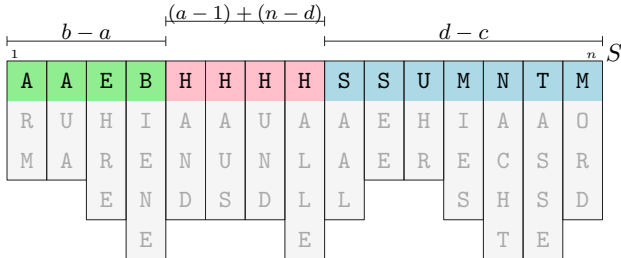


# *in-place Multikey Quicksort*

## Partitionierung

### *in-place* bei Multikey Quicksort (Umgruppierung)

- $r = \min(a - 1, b - a)$   
Tausch von  $r$  Zeichen zwischen  $[1, r)$  und  $[b - r, b)$
- $r = \min(d - c, n - d)$   
Tausch von  $r$  Zeichen zwischen  $[c + 1, c + r)$  und  $[n - r + 1, n + 1)$



# *in-place Multikey Quicksort*

## Zusammenfassung

- *Three-way Radix Quicksort*

(Partitionierung in kleiner, gleich, größer über alle Stellen analog zu msd-Radixsort)

- effizient  $\mathcal{O}(|S| \log |S| + d)$

( $d \triangleq$  Summe der Länge der unterscheidenden Präfixe)

- *in-place* Partitionierung möglich

(durch geschicktes Speichern und Verschieben der gleichen Elemente)

- sehr einfache Implementierung

(nur 40 Zeilen Quellcode, siehe Anhang)

# Suche mit Suffix-Arrays

## Wiederholung

## gesucht

- Anzahl / Position aller Vorkommen von Muster  $P$  in Text  $T$   
(*counting query / reporting query*)

## Ansatz

- Suffix-Array  $SA$  von  $T$  indiziert alle Suffixe in sortierter Reihenfolge
  - **binäre Suche** in  $SA$  für erstes, letztes Vorkommen von  $P$  in  $T$
  - über Indizes  $s, t$  alle Vorkommen bestimmt

## Laufzeit

- $\mathcal{O}(m \log n)$  bzw.  $\mathcal{O}(m \log n + occ(p))$   
(mit  $|P| = m, |T| = n, occ(p) = \text{Anzahl Vorkommen von } P \text{ in } T$ )



# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15  
 $T = \text{b a r b a r h a b a r b e r \$}$

Suche:  $P = \text{bar}$

- (SA bestimmen)
- finde Start
- finde Ende
- Ergebnis

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

■ (SA bestimmen)

■ finde Start

■ finde Ende

■ Ergebnis

|       |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
|       | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| $T =$ | b  | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |
| $i$   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 1     | b  | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |
| 2     | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| 3     | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |
| 4     | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |
| 5     | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |
| 6     | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |
| 7     | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |
| 8     | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |
| 9     | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 10    | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 11    | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 12    | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 13    | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 14    | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 15    | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

■ (SA bestimmen)

■ finde Start

■ finde Ende

■ Ergebnis

|               |    |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |
|---------------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|
|               | 1  | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |    |
| $T =$         | b  | a | r | b | a | r | h | a | b | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| $i$ SA[ $i$ ] |    |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |
| 1             | 15 |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 2             | 8  | a | b | a | r | b | e | r |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 3             | 2  | a | r | b | a | r | h | a | b | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| 4             | 10 | a | r | b | e | r |   |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 5             | 5  | a | r | h | a | b | a | r | b | e  | r  |    |    |    | \$ |    |
| 6             | 1  | b | a | r | b | a | r | h | a | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |
| 7             | 9  | b | a | r | b | e | r |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 8             | 4  | b | a | r | h | a | b | a | r | b  | e  | r  |    |    | \$ |    |
| 9             | 12 | b | e | r |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 10            | 13 | e | r |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 11            | 7  | h | a | b | a | r | b | e | r |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 12            | 14 | r |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 13            | 3  | r | b | a | r | h | a | b | a | r  | b  | e  | r  |    | \$ |    |
| 14            | 11 | r | b | e | r |   |   |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 15            | 6  | r | h | a | b | a | r | b | e | r  |    |    |    |    | \$ |    |

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

- (SA bestimmen)
- finde Start (binäre Suche)  
 $l = 1, r = n$   
**while** ( $l < r$ ) **do**  
     $q = \lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor$   
    **if** ( $P > T_{SA[q]..SA[q]+m-1}$ )  
        **then**  $l = q + 1$   
    **else**  $r = q$   
 $s = l$   
    **if** ( $P \neq T_{SA[s]..SA[s]+m-1}$ )  
        **then break**
- finde Ende
- Ergebnis

|         |       |         |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|---------|-------|---------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
|         |       | 1       | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
|         | $T =$ | b       | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |
|         | $i$   | $SA[i]$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 1       | 15    | \$      |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 2       | 8     | a       | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |
| 3       | 2     | a       | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| 4       | 10    | a       | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 5       | 5     | a       | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |
| 6       | 1     | b       | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |
| 7       | 9     | b       | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |
| $q = 8$ | 4     | b       | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |
| 9       | 12    | b       | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 10      | 13    | e       | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 11      | 7     | h       | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |
| 12      | 14    | r       | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 13      | 3     | r       | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |
| 14      | 11    | r       | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 15      | 6     | r       | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |

$l = 1, r = 16$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

- (SA bestimmen)
- finde Start (binäre Suche)  
 $l = 1, r = n$   
**while** ( $l < r$ ) **do**  
     $q = \lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor$   
    **if** ( $P > T_{SA[q]..SA[q]+m-1}$ )  
        **then**  $l = q + 1$   
    **else**  $r = q$   
 $s = l$   
    **if** ( $P \neq T_{SA[s]..SA[s]+m-1}$ )  
        **then break**

- finde Ende
- Ergebnis

|       |         |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-------|---------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
|       |         | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |    |
|       | $T =$   | b  | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
|       | $i$     |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|       | $SA[i]$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|       | 1       | 15 | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|       | 2       | 8  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |
|       | 3       | 2  | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| $q =$ | 4       | 10 | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|       | 5       | 5  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |
|       | 6       | 1  | b  | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |
|       | 7       | 9  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |
|       | 8       | 4  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |
|       | 9       | 12 | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|       | 10      | 13 | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|       | 11      | 7  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |
|       | 12      | 14 | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|       | 13      | 3  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |
|       | 14      | 11 | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|       | 15      | 6  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |

$l = 1, r = 8$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

- (SA bestimmen)

- finde Start (binäre Suche)

$l = 1, r = n$

**while** ( $l < r$ ) **do**

$q = \lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor$

**if** ( $P > T_{SA[q]..SA[q]+m-1}$ )  $q =$

**then**  $l = q + 1$

**else**  $r = q$

$s = l$

**if** ( $P \neq T_{SA[s]..SA[s]+m-1}$ )

**then break**

- finde Ende

- Ergebnis

|       |       |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-------|-------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
|       | 1     | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |    |
| $T =$ | b     | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| $i$   | SA[i] |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 1     | 15    | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 2     | 8     | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |
| 3     | 2     | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| 4     | 10    | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 5     | 5     | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |
| 6     | 1     | b  | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |
| 7     | 9     | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 8     | 4     | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |
| 9     | 12    | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 10    | 13    | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 11    | 7     | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |
| 12    | 14    | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 13    | 3     | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |
| 14    | 11    | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 15    | 6     | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |

$l = 5, r = 8$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

■ (SA bestimmen)

■ finde Start (binäre Suche)

$l = 1, r = n$

**while** ( $l < r$ ) **do**

$q = \lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor$

**if** ( $P > T_{SA[q]..SA[q]+m-1}$ )

**then**  $l = q + 1$

**else**  $r = q$

$s = l$

**if** ( $P \neq T_{SA[s]..SA[s]+m-1}$ )

**then break**

■ finde Ende

■ Ergebnis

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15  
 $T = \text{b a r b a r h a b a r b e r \$}$

$i \text{ SA}[i]$

1 15 \$

2 8 a b a r b e r \$

3 2 a r b a r h a b a r b e r \$

4 10 a r b e r \$

$q = 5$  5 a r h a b a r b e r \$

6 1 b a r b a r h a b a r b e r \$

7 9 b a r b e r \$

8 4 b a r h a b a r b e r \$

9 12 b e r \$

10 13 e r \$

11 7 h a b a r b e r \$

12 14 r \$

13 3 r b a r h a b a r b e r \$

14 11 r b e r \$

15 6 r h a b a r b e r \$  $l = 5, r = 6$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

- (SA bestimmen)
- finde Start (binäre Suche)  
 $l = 1, r = n$   
**while** ( $l < r$ ) **do**  
     $q = \lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor$   
    **if** ( $P > T_{SA[q]..SA[q]+m-1}$ )  
        **then**  $l = q + 1$   
    **else**  $r = q$   
 $s = l$   
    **if** ( $P \neq T_{SA[s]..SA[s]+m-1}$ )  
        **then break**
- finde Ende
- Ergebnis

|       |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |           |
|-------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-----------|
|       | 1        | 2        | 3        | 4        | 5        | 6        | 7        | 8        | 9        | 10       | 11       | 12       | 13       | 14       | 15       |           |
| $T =$ | <b>b</b> | <b>a</b> | <b>r</b> | b        | a        | r        | h        | a        | b        | a        | r        | b        | e        | r        | \$       |           |
| $i$   | $SA[i]$  |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |           |
| 1     | 15       | \$       |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |           |
| 2     | 8        | a        | b        | a        | r        | b        | e        | r        | \$       |          |          |          |          |          |          |           |
| 3     | 2        | a        | r        | b        | a        | r        | h        | a        | b        | a        | r        | b        | e        | r        | \$       |           |
| 4     | 10       | a        | r        | b        | e        | r        | \$       |          |          |          |          |          |          |          |          |           |
| 5     | 5        | a        | r        | h        | a        | b        | a        | r        | b        | e        | r        | \$       |          |          |          |           |
| 6     | 1        | <b>b</b> | <b>a</b> | <b>r</b> | <b>b</b> | <b>a</b> | <b>r</b> | <b>h</b> | <b>a</b> | <b>b</b> | <b>a</b> | <b>r</b> | <b>b</b> | <b>e</b> | <b>r</b> | <b>\$</b> |
| 7     | 9        | b        | a        | r        | b        | e        | r        | \$       |          |          |          |          |          |          |          |           |
| 8     | 4        | b        | a        | r        | h        | a        | b        | a        | r        | b        | e        | r        | \$       |          |          |           |
| 9     | 12       | b        | e        | r        | \$       |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |           |
| 10    | 13       | e        | r        | \$       |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |           |
| 11    | 7        | h        | a        | b        | a        | r        | b        | e        | r        | \$       |          |          |          |          |          |           |
| 12    | 14       | r        | \$       |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |          |           |
| 13    | 3        | r        | b        | a        | r        | h        | a        | b        | a        | r        | b        | e        | r        | \$       |          |           |
| 14    | 11       | r        | b        | e        | r        | \$       |          |          |          |          |          |          |          |          |          |           |
| 15    | 6        | r        | h        | a        | b        | a        | r        | b        | e        | r        | \$       |          |          |          |          |           |

$l = 6, r = 6$



# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

- (SA bestimmen)
- finde Start
- finde Ende (binäre Suche)

$l = s, r = n$

**while** ( $l < r$ ) **do**

$q = \lceil \frac{l+r}{2} \rceil$

**if** ( $P = T_{SA[q]..SA[q]+m-1}$ )

**then**  $l = q$

**else**  $r = q - 1$

$t = l$

- Ergebnis

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15  
 $T = \text{b a r b a r h a b a r b e r \$}$

$i$  SA[i]

1 15 \$

2 8 a b a r b e r \$

3 2 a r b a r h a b a r b e r \$

4 10 a r b e r \$

5 5 a r h a b a r b e r \$

6 1 b a r b a r h a b a r b e r \$

7 9 b a r b e r \$

8 4 b a r h a b a r b e r \$

9 12 b e r \$

$q=10$  13 e r \$

11 7 h a b a r b e r \$

12 14 r \$

13 3 r b a r h a b a r b e r \$

14 11 r b e r \$

15 6 r h a b a r b e r \$

$l = 5, r = 15$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

- (SA bestimmen)
- finde Start
- finde Ende (binäre Suche)

$l = s, r = n$

**while** ( $l < r$ ) **do**

$q = \lceil \frac{l+r}{2} \rceil$

**if** ( $P = T_{SA[q]..SA[q]+m-1}$ )

**then**  $l = q$

**else**  $r = q - 1$

$t = l$

- Ergebnis

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15  
 $T = \text{b a r b a r h a b a r b e r \$}$

$i$  SA[i]

1 15 \$

2 8 a b a r b e r \$

3 2 a r b a r h a b a r b e r \$

4 10 a r b e r \$

5 5 a r h a b a r b e r \$

6 1 b a r b a r h a b a r b e r \$

$q = 7$  9 b a r b e r \$

8 4 b a r h a b a r b e r \$

9 12 b e r \$

10 13 e r \$

11 7 h a b a r b e r \$

12 14 r \$

13 3 r b a r h a b a r b e r \$

14 11 r b e r \$

15 6 r h a b a r b e r \$  $l = 5, r = 9$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

- (SA bestimmen)
- finde Start
- finde Ende (binäre Suche)

$l = s, r = n$

**while** ( $l < r$ ) **do**

$q = \lceil \frac{l+r}{2} \rceil$

**if** ( $P = T_{SA[q]..SA[q]+m-1}$ )  $q = 8$

**then**  $l = q$

**else**  $r = q - 1$

$t = l$

- Ergebnis

|           |    |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |
|-----------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|
|           | 1  | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |    |
| $T =$     | b  | a | r | b | a | r | h | a | b | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| $i$ SA[i] |    |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |
| 1         | 15 |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 2         | 8  | a | b | a | r | b | e | r |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 3         | 2  | a | r | b | a | r | h | a | b | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| 4         | 10 | a | r | b | e | r |   |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 5         | 5  | a | r | h | a | b | a | r | b | e  | r  |    |    |    | \$ |    |
| 6         | 1  | b | a | r | b | a | r | h | a | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |
| 7         | 9  | b | a | r | b | e | r |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 8         | 4  | b | a | r | h | a | b | a | r | b  | e  | r  |    |    | \$ |    |
| 9         | 12 | b | e | r |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 10        | 13 | e | r |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 11        | 7  | h | a | b | a | r | b | e | r |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 12        | 14 | r |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 13        | 3  | r | b | a | r | h | a | b | a | r  | b  | e  | r  |    | \$ |    |
| 14        | 11 | r | b | e | r |   |   |   |   |    |    |    |    |    | \$ |    |
| 15        | 6  | r | h | a | b | a | r | b | e | r  |    |    |    |    | \$ |    |

$l = 7, r = 9$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

- (SA bestimmen)
- finde Start
- finde Ende (binäre Suche)

$l = s, r = n$

**while** ( $l < r$ ) **do**

$q = \lceil \frac{l+r}{2} \rceil$

**if** ( $P = T_{SA[q]..SA[q]+m-1}$ )

**then**  $l = q$

**else**  $r = q - 1$

$t = l$

- Ergebnis

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15  
 $T = \text{b a r b a r h a b a r b e r } \$$

$i \text{ SA}[i]$

1 15 \$

2 8 a b a r b e r \$

3 2 a r b a r h a b a r b e r \$

4 10 a r b e r \$

5 5 a r h a b a r b e r \$

6 1 b a r b a r h a b a r b e r \$

7 9 b a r b e r \$

8 4 b a r h a b a r b e r \$

$q = 9$  12 b e r \$

10 13 e r \$

11 7 h a b a r b e r \$

12 14 r \$

13 3 r b a r h a b a r b e r \$

14 11 r b e r \$

15 6 r h a b a r b e r \$

$l = 8, r = 9$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

- (SA bestimmen)
- finde Start
- finde Ende (binäre Suche)

$l = s, r = n$

**while** ( $l < r$ ) **do**

$q = \lceil \frac{l+r}{2} \rceil$

**if** ( $P = T_{SA[q]..SA[q]+m-1}$ )

**then**  $l = q$

**else**  $r = q - 1$

$t = l$

- Ergebnis

|       |       |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|-------|-------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
|       | 1     | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |    |
| $T =$ | b     | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| $i$   | SA[i] |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 1     | 15    | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 2     | 8     | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |
| 3     | 2     | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| 4     | 10    | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 5     | 5     | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |
| 6     | 1     | b  | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |
| 7     | 9     | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 8     | 4     | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |
| 9     | 12    | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 10    | 13    | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 11    | 7     | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |
| 12    | 14    | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 13    | 3     | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |
| 14    | 11    | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 15    | 6     | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |

$l = 8, r = 8$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

Suche:  $P = \text{bar}$

- (SA bestimmen)
- finde Start
- finde Ende
- Ergebnis
  - $t - s + 1$   
(counting query)
  - $\{SA[s], \dots, SA[t]\}$   
(reporting query)

|         |       |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|---------|-------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
|         | 1     | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |    |
| $T =$   | b     | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| $i$     | SA[i] |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 1       | 15    | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 2       | 8     | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |
| 3       | 2     | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| 4       | 10    | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 5       | 5     | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |
| 6       | 1     | b  | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |
| 7       | 9     | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |
| $q = 8$ | 4     | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |
| 9       | 12    | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 10      | 13    | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 11      | 7     | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |
| 12      | 14    | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 13      | 3     | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |
| 14      | 11    | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 15      | 6     | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |

$s = 6, t = 8$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Zusammenfassung

### ■ Verlagerung des Aufwands von Anfrage in Vorverarbeitung

- einmal Suffix-Array generieren in  $\mathcal{O}(n)$ ,
- danach **Anfragen in  $\mathcal{O}(m \log n)$**  möglich, statt in  $\mathcal{O}(mn)$   
(beides auch in  $\mathcal{O}(m + \log n)$  bzw.  $\mathcal{O}(m + n)$  möglich)

(gut, wenn auf einem Text viele Anfragen stattfinden)

### ■ Ausnutzung der Eigenschaften des Suffix-Arrays

- jeder Substring ist Präfix eines Suffix
- **alle Substrings liegen "sortiert" vor**  
(mögliche Ausnahme: Substring ist Präfix von Substring)

(das Suffix-Array indiziert alle Suffixe in sortierter Reihenfolge)

### Definition:

- $LCP[i]$ : Länge des längsten gemeinsamen Präfixes von je zwei lexikographisch benachbarten Suffixen  $A[SA[i-1] \dots n]$  und  $A[SA[i] \dots n]$

### Erweiterung auf beliebige Suffixe

- $LCP[i][j]$ : Länge des längsten gemeinsamen Präfix beliebiger lexikographischer Suffixe  $A[SA[i] \dots n]$  und  $A[SA[j] \dots n]$
- Konstruktion:  $\mathcal{O}(n \log n)$  Zeit und Platz
- Zugriff:  $\mathcal{O}(1)$



# Schnelle Suche mit Suffix-Arrays

## Erster Ansatz

Suche:  $P = \text{bar}$

- Ziel: kein wiederholtes Vergleichen von Zeichen aus  $P$
- Nutze LCP-Array um Suche zu beschleunigen
- Starte Suche bei  $mlr$ 
  - $l := \text{LCP}(L, P)$
  - $r := \text{LCP}(R, P)$
  - $mlr := \min(l, r)$
  - Update von  $l, r$ , keine Neuberechnung
- Oft  $\mathcal{O}(m + \log n)$
- Worst case  $\mathcal{O}(m \log n)$

|               | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |    |
|---------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| $T =$         | b  | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| $i$ SA[ $i$ ] | 1  | 15 |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 1             | 15 | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 2             | 8  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |
| 3             | 2  | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |
| 4             | 10 | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 5             | 5  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |
| $L = 6$       | 1  | b  | a  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |
| $q = 7$       | 9  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 8             | 4  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |
| $R = 9$       | 12 | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 10            | 13 | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 11            | 7  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |
| 12            | 14 | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 13            | 3  | r  | b  | a  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |
| 14            | 11 | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
| 15            | 6  | r  | h  | a  | b  | a  | r  | b  | e  | r  | \$ |    |    |    |    |    |

$$L = 6, R = 9$$

$$l = 3, r = 1$$

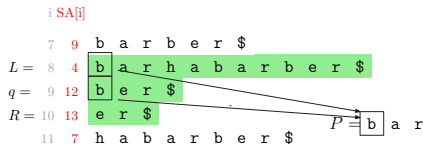
$$mlr := 1 = \min(l, r)$$

# Schnelle Suche mit Suffix-Arrays

## Redundante Vergleiche

### Problem

- Falls  $l \neq r \rightarrow$  wiederholtes Vergleichen



### Definition

- Vergleich eines Zeichens aus  $P$  ist **redundant**, falls das Zeichen vorher schon einmal überprüft wurde.

### Ziel

- Beschränke redundante Vergleiche auf  $\mathcal{O}(1)$  pro Iteration
- Vergleiche bei  $\max(l, r)$  beginnen

### Ansatz

- **if**  $(l = r)$   
start at  $mlr$   
Update  $l, r, L, R$
- **if**  $(l > r \wedge \text{LCP}[L, q] > l)$   
 $L := q + 1$   
Update  $l$
- **if**  $(l > r \wedge \text{LCP}[L, q] < l)$   
 $R := q$   
 $r := \text{LCP}[L, q]$
- **if**  $(l > r \wedge \text{LCP}[L, q] = l)$   
start at  $l$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

b a r b a r h a b a r b e r ...

Suche:  $P = \text{barberac}$

- **if**  $(l = r)$   
start at  $mlr$   
Update  $l, r, L, R$
- **if**  $(l > r \wedge \text{LCP}[L, q] > l)$
- **if**  $(l > r \wedge \text{LCP}[L, q] < l)$
- **if**  $(l > r \wedge \text{LCP}[L, q] = l)$

b a r b e r a b a ...

b a r b e r a b c ...

b a r b e r a c c ...

b a r b e r c b c \$

b a r b i

$l = 4, r = 4$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

$L =$  b a r b a r h a b a r b e r ..

Suche:  $P =$  barberac

- **if** ( $l = r$ )  
start at  $mlr$   
Update  $l, r, L, R$

- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] > l$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] < l$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] = l$ )

b a r b e r a b a ...  
b a r b e r a b b ...

b a r b e r a b c ...  
b a r b e r a c c \$  
b a r b e r c b c ...     $\text{LCP}[L, q] = 4$   
 $R =$  b a r b i     $l = 4, r = 4$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

b a r b a r h a b a r b e r ...

Suche:  $P = \text{barberac}$

- **if** ( $l = r$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] > l$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] < l$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] = l$ )  $L =$

b a r b e r a b a ...  
b a r b e r a b b ..

b a r b e r a b c ...  
b a r b e r a c c \$  
b a r b e r c b c ...

$R =$

b a r b i

$l = 7, r = 4$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

b a r b a r h a b a r b e r ...

Suche:  $P = \text{barberac}$

- **if** ( $l = r$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] > l$ )  
     $L := q + 1$   
    Update  $l$
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] < l$ )  $L =$
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] = l$ )

b a r b e r a b a ...  
b a r b e r a b b ..

$q =$  b a r b e r a b c ...  
b a r b e r a c c \$  
b a r b e r c b c ...

$R =$  b a r b i

$\text{LCP}[L, q] = 8$   
 $l = 7, r = 4$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

b a r b a r h a b a r b e r ...

Suche:  $P = \text{barberac}$

- **if** ( $l = r$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] > l$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] < l$ )  
     $R := q$   
     $r := \text{LCP}[L, q]$
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] = l$ )

b a r b e r a b a ...  
b a r b e r a b b ...

b a r b e r a b c ...  
 $L =$  b a r b e r a c c \$  
 $q =$  b a r b e r c b c ...     $\text{LCP}[L, q] = 6$   
 $R =$  b a r b i                       $l = 8, r = 4$



# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

b a r b a r h a b a r b e r ...

Suche:  $P = \text{barberac}$

- **if** ( $l = r$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] > l$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] < l$ )  
     $R := q$   
     $r := \text{LCP}[L, q]$
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] = l$ )

b a r b e r a b a ...  
b a r b e r a b b ...

b a r b e r a b c ...  
 $L =$  b a r b e r a c c \$  
 $R =$  b a r b e r c b c ...  
b a r b i

$l = 8, r = 6$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

b a r b a r h a b a r b e r ...

Suche:  $P = \text{barberac}$

- **if** ( $l = r$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] > l$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] < l$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] = l$ )

b a r b e r a b a ...  
b a r b e r a b b ...

b a r b e r a b c ...  
 $L = q =$  b a r b e r a c c \$  
 $R =$  b a r b e r c b c ...  
b a r b i

$\text{LCP}[L, q] = 10$   
 $l = 8, r = 6$

# Suche mit Suffix-Arrays

## Ablauf

b a r b a r h a b a r b e r ...

Suche:  $P = \text{barberac}$

- **if** ( $l = r$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] > l$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] < l$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] = l$ )  
start at  $l$

b a r b e r a b a ...  
b a r b e r a b b ...

b a r b e r a b c ...  
 $L = R =$  **b a r b e r a c c \$**  
b a r b e r c b c ...  
b a r b i

Suche:  $P = \text{barberac}$

- **if** ( $l = r$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] > l$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] < l$ )
- **if** ( $l > r \wedge \text{LCP}[L, q] = l$ )

## Laufzeit

- LCP + SA:  $\mathcal{O}(m + \log n)$  Vergleiche
- Beweisidee
  - $l, r$  werden nur größer
  - Anzahl an redundanten Vergleichen pro Rekursion konstant

# Suche mit Suffix-Arrays

## Zusammenfassung

- Verlagerung des Aufwands von Anfrage in Vorverarbeitung
  - einmal Suffix-Array generieren in  $\mathcal{O}(n)$ ,
  - danach **Anfragen** in  $\mathcal{O}(m \log n)$  möglich, statt in  $\mathcal{O}(m + n)$   
(gut, wenn auf einem Text viele Anfragen stattfinden)
- Verhindern redundanter Vergleiche
  - einmal Suffix-Array generieren in  $\mathcal{O}(n)$ ,
  - einmal LCP-Array generieren in  $\mathcal{O}(n)$ ,
  - einmal erweitertes LCP-Array generieren in  $\mathcal{O}(n \log n)$ ,
  - danach **Anfrage** in  $\mathcal{O}(m + \log n)$
- Ausnutzung der Eigenschaften des Suffix-Arrays
  - jeder Substring ist Präfix eines Suffix
  - **alle Substrings liegen "sortiert" vor**  
(mögliche Ausnahme: Substring ist Präfix von Substring)  
(das Suffix-Array indiziert alle Suffixe in sortierter Reihenfolge)

# Ende!



# Feierabend!

# *in-place Multikey Quicksort*

## Definitionen

- nach **C-Standard** ist ein string ist Zeiger auf char  
(die Daten werden als char Array mit *Sentinel* '\0' gespeichert)

```
void swap(int a, int b, char *x[]){ //Dreieckstausch
    char *t=x[a];
    x[a]=x[b];
    x[b]=t;
}
```

```
#define i2c(i) x[i][depth] //Buchstabe an Stelle 'depth' aus i-tem String
```

```
void vecswap(int i, int j, int n, char *x[]){ //Tausch der Sub-Arrays [i:i+n] und [j:j+n]
    while(n--> 0) {
        swap(i,j);
        i++; j++;
    }
}
```

# *in-place Multikey Quicksort*

## Algorithmus

```
void mkqsort( char *x[], int n, int depth){
  if(n <= 1) return;
  a = rand() % n;
  swap(0,a,x);
  v=i2c(0);
  a = b = 1;
  c = d = n-1;
  while(true) {
    while(b <= c && (r = i2c(b) - v) <= 0) {
      if(r == 0) { swap(a,b,x); a++ }
      b++;
    }
    while (b <= c && (r= i2c(c) - v) >= 0) {
      if(r == 0) { swap(c,d,x); d--; }
      c--;
    }
    if(b>c) break;
    swap(b,c,x); b++; c--;
  }
  r = min(a, b-a);      vecswap(0, b-r, r, x);
  r = min(d-c, n-d-1); vecswap(b, n-r, r, x);
  b = b-a; mkqsort(x, r, depth);
  if(i2c(r) != 0) { mkqsort(x+r, a+n-d-1, depth+1); }
  r = d-c; mkqsort(x+n-r, r, depth);
}
```

*//Weniger als zwei Strings zu sortieren?*  
*//Wahl des Pivot-Elements*  
*//Pivot an den Anfang des Arrays verschieben*  
*//Wert der aktuellen Stelle im Pivot*  
*//Anfang des zu sortierenden (Sub-)Arrays*  
*//Ende des zu sortierenden (Sub-)Arrays*  
*//Von links Elemente scannen, bis Char > Pivot*  
*//Char == Pivot? Dann nach links kopieren*  
*//Grenze der gleichen Elemente eins nach rechts*  
*//Von rechts Elemente scannen, bis Char < Pivot*  
*//Char == Pivot? Dann nach rechts kopieren*  
*//Grenze der gleichen Elemente eins nach links*  
*//Zeiger aneinander vorbei? Dann Abbruch*  
*//Inversion gefunden, tauschen, Zeiger je 1 weiter*  
*//"gleiche" Elemente von links zur Mitte kopieren*  
*//"gleiche" Elemente von recht zur Mitte kopieren*  
*//linke" Rekursion*  
*//"mittlere" Rekursion, falls notwendig*  
*//rechte" Rekursion*

[Bentley&Sedgewick1997]