

Übung 3 – Algorithmen II

Moritz Laupichler, Hans-Peter Lehmann – {moritz.laupichler, hans-peter.lehmann}@kit.edu
http://algo2.iti.kit.edu/AlgorithmenII_WS22.php

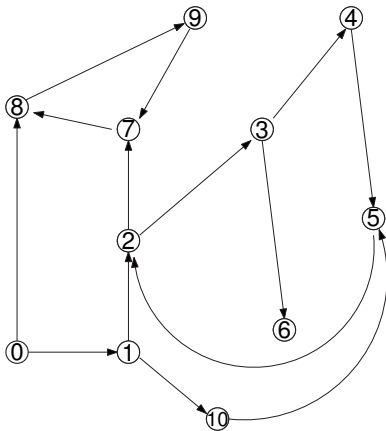
Institut für Theoretische Informatik - Algorithmik II

```
    result = current_weight;
    return true;
}

for( EdgeID eid = graph.edgeBegin( current ); eid != graph.edgeEnd( current ); ++eid ){
    const Edge & edge = graph.getEdge( eid );
    COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::TOUCHED_EDGES ); )
    if( edge.forward ){
        COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::RELAXED_EDGES ); )
        weight new_weight = edge.weight + current_weight;
        GUARANTEE( new_weight >= current_weight, std::runtime_error, "Weight overflow detected." );
        if( !priority_queue.isReached( edge.target ) ){
            COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::SUCCESSFULLY_RELAXED_EDGES ); )
            COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::REACHED_NODES ); )
            priority_queue.push( edge.target, new_weight );
        } else {
            if( priority_queue.getCurrentKey( edge.target ) > new_weight ){
                COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::SUCCESSFULLY_RELAXED_NODES ); )
                priority_queue.decreaseKey( edge.target, new_weight );
            }
        }
    }
}
```

- SCCs mit DFS berechnen
- Besprechung Übungsblatt 1

Starke Zusammenhangskomponenten



$oNodes$	$oReps$

Invariante 1

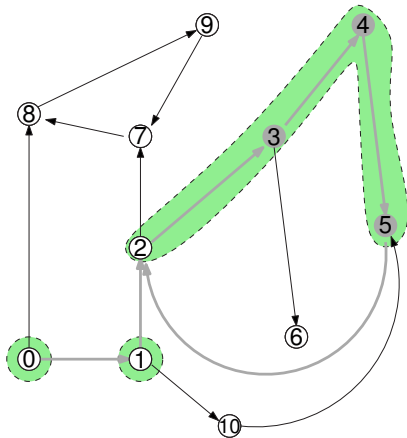
Keine Kanten von geschlossenen in offene Komponenten.

Invariante 2

Offene Komponenten liegen auf Pfad.

Invariante 3

Repräsentanten partitionieren offene Komponenten bzgl. dfsNum.



oNodes	oReps
0	0
1	1
2	2
3	
4	
5	

Invariante 1

Keine Kanten von geschlossenen in offene Komponenten.

- Tiefensuche sucht Pfad durch Graphen
- Nur Rückwärtskanten ergeben Kreise
- Kreise vereinigen alle auf dem Kreis liegenden offenen Komponenten

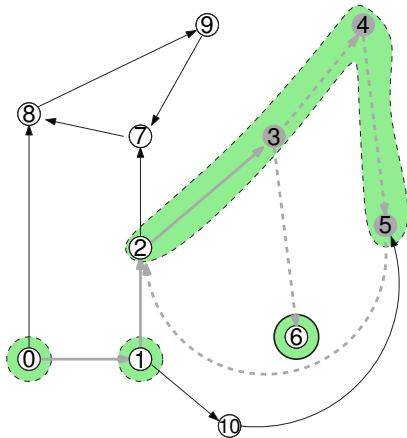
Invariante 2

Offene Komponenten liegen auf Pfad.

- Repräsentant ist minimal auf Kreis

Invariante 3

Repräsentanten partitionieren offene Komponenten bzgl. dfsNum.



oNodes	oReps
0	0
1	1
2	2
3	
4	
5	
6	6

- Komponenten werden nach Bearbeitung aller ausgehenden Kanten geschlossen
- Alle offenen Komponenten liegen auf Stack
- Kante von geschlossener in offene Komponenten hätte bei Bearbeitung Kreis induziert

Invariante 1

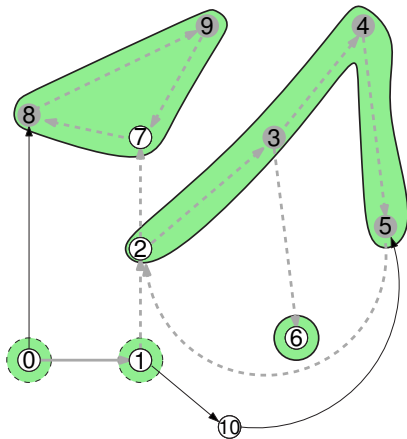
Keine Kanten von geschlossenen in offene Komponenten.

Invariante 2

Offene Komponenten liegen auf Pfad.

Invariante 3

Repräsentanten partitionieren offene Komponenten bzgl. dfsNum.



oNodes	oReps
0	0
1	1
2	2
3	
4	
5	

Aufgabe 5 (Entwurf: Datenstrukturen)

1. Erweitern Sie die Datenstruktur *Pairing Heap* um die Operation `increaseKey(h: Handle, k: Key)`. Ihre Operation sollte amortisiert $O(\log n)$ Laufzeit benötigen. Geben Sie Pseudocode an. Wie würden Sie bei einem *Binary Heap* vorgehen?
2. Entwerfen Sie eine Datenstruktur welche die Operationen `insert` in $O(\log n)$, Median bestimmen in $O(1)$ und Median entfernen in $O(\log n)$ unterstützt. Eine Beschreibung in Worten ist ausreichend.

Aufgabe 7 (Analyse: Laufzeit von Dijkstra's Algorithmus)

Gegeben sei ein gerichteter Graph $G = (V, E)$ mit $|V| = n$ und $|E| = m$, sowie eine Kantengewichtungsfunktion $c : E \rightarrow \mathbb{R}_0^+$.

1. Beweisen Sie die Behauptung aus der Vorlesung, dass für $m = \Omega(n \log n \log \log n)$ Dijkstra's Algorithmus mit einem *binary heap* eine durchschnittliche Laufzeit von $O(m)$ besitzt.
2. Eine spezielle *Priority Queue* habe folgende Laufzeiteigenschaften:
 - insert: $O(\log n)$
 - decreaseKey: $O(1)$
 - deleteMin: $O(\sqrt{m})$

(ob eine Datenstruktur mit diesen Eigenschaften existiert und Dijkstra's Algorithmus mit ihr korrekt arbeitet, ist eine andere Frage, aber wir nehmen für diese Aufgabe an es ginge :-))

Geben Sie eine kleinste obere Schranke für die Laufzeit von Dijkstra's Algorithmus unter Verwendung dieser *Priority Queue* an. Unter welcher Bedingung an das Verhältnis der Anzahl Knoten n zu Kanten m wird die Laufzeit linear in der Eingabegröße? Die Eingabe erfolgt in Form einer Adjazenzliste.

Ende!



Feierabend!