

Übung 12 – Algorithmen II

Moritz Laupichler, Hans-Peter Lehmann – {moritz.laupichler, hans-peter.lehmann}@kit.edu
http://algo2.iti.kit.edu/AlgorithmenII_WS22.php

Institut für Theoretische Informatik - Algorithmik II

```
    result = current_weight;
    return true;
}

for( EdgeID eid = graph.edgeBegin( current ); eid != graph.edgeEnd( current ); ++eid ){
    const Edge & edge = graph.getEdge( eid );
    COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::TOUCHED_EDGES ); )
    if( edge.forward ){
        COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::RELAXED_EDGES ); )
        weight new_weight = edge.weight + current_weight;
        GUARANTEE( new_weight >= current_weight, std::runtime_error, "Weight overflow detected." );
        if( !priority_queue.isReached( edge.target ) ){
            COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::SUCCESSFULLY_RELAXED_EDGES ); )
            COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::REACHED_NODES ); )
            priority_queue.push( edge.target, new_weight );
        } else {
            if( priority_queue.getCurrentKey( edge.target ) > new_weight ){
                COUNTING( statistic_data.inc( DijkstraStatisticData::SUCCESSFULLY_RELAXED_NODES ); )
                priority_queue.decreaseKey( edge.target, new_weight );
            }
        }
    }
}
```

- Stringology
 - Multikey Quicksort
 - Suche mit Suffix-Arrays
- Blatt 05, A4
- Blatt 05, A6

Bentley, Sedgewick (1997)

Three-way Radix Quicksort

- sortiert Elemente mit **mehreren Schlüsseln** wie *msd-Radixsort*
→ z.B. Stellen einer Zahl, Zeichen eines Strings
- für einen Schlüssel wird *Quicksort* mit **drei Fällen** ausgeführt
→ **kleiner als**, **gleich**, **größer als** das Pivotelement

Multikey Quicksort

Ablauf

Function mkqSort(S : Array of String, i : Integer) : Array of String

if $|S| \leq 1$ **then return** S

choose $p \in S$ uniformly at random

return concatenation of

mkqSort($\langle e \in S : e[i] < p[i] \rangle$, i),

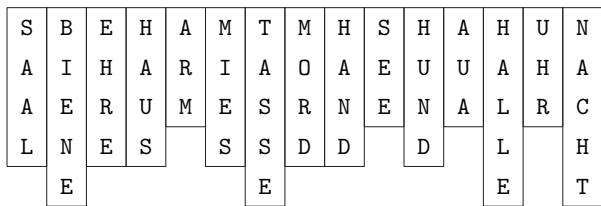
mkqSort($\langle e \in S : e[i] = p[i] \rangle$, $i + 1$),

mkqSort($\langle e \in S : e[i] > p[i] \rangle$, i)

Basisfall

Pivotelement

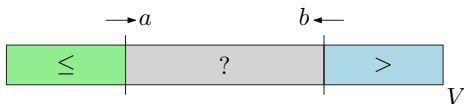
Rekursion



S

in-place bei Quicksort für Integer

- teilt Elemente in **kleiner gleich** und **größer** als Pivotelement p
- zwei Zeiger a , b wandern von außen “in die Mitte”
→ Invariante: $V[i < a] \leq p$, $V[i > b] > p$
 - Wähle Pivot p und tausche mit erstem Element, setze $a = 2$, $b = n$
 - $a \rightarrow a + 1$, solange $V[a] \leq p$,
 $b \rightarrow b - 1$, solange $V[b] > p$,
 - Tausch, wenn $V[a] > p$ und $V[b] \leq p$
 - Ende, wenn $a > b$

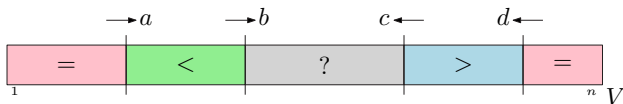


in-place Multikey Quicksort

Partitionierung

in-place bei Multikey Quicksort

- teilt Elemente in **kleiner**, **gleich** und **größer** als Pivotelement p
- zwei Zeiger b, c wandern von außen “in die Mitte”
- gleiche Elemente werden mit Zeiger a, d “außen” gesammelt
→ Invariante: $V[i \in [a, b) \wedge a \neq b] \leq p$, $V[i < a \vee i > d] = p$, $V[i \in (c, d) \wedge c \neq d] > p$

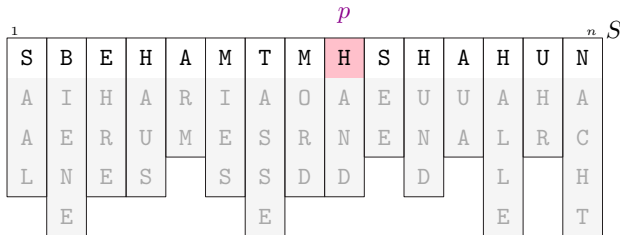


in-place Multikey Quicksort

Partitionierung

in-place bei Multikey Quicksort Algorithmus

- Wähle Pivot p und tausche mit erstem Element, setze $a = b = 2$, $c = d = n$
- $b \rightarrow b + 1$, solange $V[b] \leq p$, wenn $V[b] = p$: Tausch mit $V[a]$, $a \rightarrow a + 1$, $c \rightarrow c - 1$, solange $V[c] \geq p$, wenn $V[c] = p$: Tausch mit $V[d]$, $d \rightarrow d - 1$
- Tausch, wenn $V[b] > p$ und $V[c] < p$
- Ende, wenn $b > c$

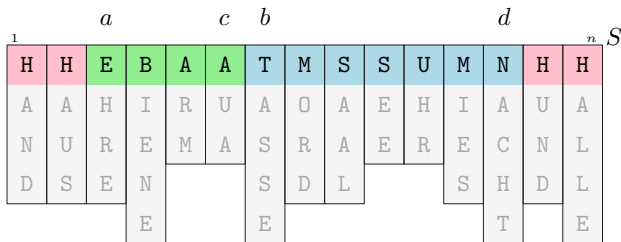


in-place Multikey Quicksort

Partitionierung

in-place bei Multikey Quicksort Umgruppierung

- $r = \min(a - 1, b - a)$
Tausch von r Zeichen zwischen $[1, r)$ und $[b - r, b)$
- $r = \min(d - c, n - d)$
Tausch von r Zeichen zwischen $[c + 1, c + r)$ und $[n - r + 1, n + 1)$



in-place Multikey Quicksort

Zusammenfassung

- *Three-way Radix Quicksort*

Partitionierung in **kleiner**, **gleich**, **größer** über alle Stellen analog zu *msd-Radixsort*

- effizient $\mathcal{O}(|S| \log |S| + d)$

$d \triangleq$ Summe der Länge der unterscheidenden Präfixe

- *in-place* Partitionierung möglich

durch geschicktes Speichern und Verschieben der gleichen Elemente

- sehr einfache Implementierung

Suffix-Arrays

Wiederholung

Suffix-Array SA von T
indiziert alle Suffixe
in sortierter Reihenfolge

Im Beispiel $\mathcal{O}(n^3)$

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
$T =$	b	a	r	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$	
i	$SA[i]$															
1	15	\$														
2	8	a	b	a	r	b	e	r	\$							
3	2	a	r	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$	
4	10	a	r	b	e	r	\$									
5	5	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$				
6	1	b	a	r	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$
7	9	b	a	r	b	e	r	\$								
8	4	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$			
9	12	b	e	r	\$											
10	13	e	r	\$												
11	7	h	a	b	a	r	b	e	r	\$						
12	14	r	\$													
13	3	r	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$		
14	11	r	b	e	r	\$										
15	6	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$					

Suche mit Suffix-Arrays

Ablauf

Suche: $P = \text{bar}$

$n = \text{Textlänge}$, $m = \text{Pattern-Länge}$

- Naiv: $\mathcal{O}(n \cdot m)$
- KMP: $\mathcal{O}(n + m)$
- Mit Suffix-Arrays zunächst: $\mathcal{O}(m \cdot \log n)$
- Optimiert: $\mathcal{O}(m + \log n)$

Suche mit Suffix-Arrays

Ablauf

Suche: $P = \text{bar}$

- (SA bestimmen)
- finde Start binäre Suche
 - $l = 1, r = n$
 - while** ($l < r$) **do**
 - $q = \lfloor \frac{l+r}{2} \rfloor$
 - if** ($P > T_{SA[q]..SA[q]+m-1}$)
 - then** $l = q + 1$
 - else** $r = q$
- $s = l$
- if** ($P \neq T_{SA[s]..SA[s]+m-1}$)
- then break**
- finde Ende binäre Suche
 - $l = s, r = n$
 - while** ($l < r$) **do**
 - $q = \lceil \frac{l+r}{2} \rceil$
 - if** ($P = T_{SA[q]..SA[q]+m-1}$)
 - then** $l = q$
 - else** $r = q - 1$

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	
$T =$		b	a	r	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$	
	i																
	$SA[i]$																
	1	15	\$														
	2	8	a	b	a	r	b	e	r	\$							
	3	2	a	r	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$	
	4	10	a	r	b	e	r	\$									
	5	5	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$				
	6	1	b	a	r	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$
	7	9	b	a	r	b	e	r	\$								
$q = 8$	4	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$				
	9	12	b	e	r	\$											
	10	13	e	r	\$												
	11	7	h	a	b	a	r	b	e	r	\$						
	12	14	r	\$													
	13	3	r	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$		
	14	11	r	b	e	r	\$										
	15	6	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$					

$s = 6, t = 8$

- Verlagerung des Aufwands von Anfrage in Vorverarbeitung
 - einmal Suffix-Array generieren in $\mathcal{O}(n)$,
 - danach **Anfragen in $\mathcal{O}(m \log n)$** möglich, statt in $\mathcal{O}(m + n)$gut, wenn auf einem Text viele Anfragen stattfinden

- Ausnutzung der Eigenschaften des Suffix-Arrays
 - jeder Substring ist Präfix eines Suffix
 - **alle Substrings liegen "sortiert" vor**
 - mögliche Ausnahme: Substring ist Präfix von Substringdas Suffix-Array indiziert alle Suffixe in sortierter Reihenfolge

Definition:

- $LCP[i]$: Länge des längsten gemeinsamen Präfixes von je zwei lexikographisch benachbarten Suffixen $A[SA[i-1] \dots n]$ und $A[SA[i] \dots n]$

Erweiterung auf beliebige Suffixe

- $LCP[i][j]$: Länge des längsten gemeinsamen Präfix beliebiger lexikographischer Suffixe $A[SA[i] \dots n]$ und $A[SA[j] \dots n]$
- Konstruktion: $\mathcal{O}(n \log n)$ Zeit und Platz
- Zugriff: $\mathcal{O}(1)$

Schnelle Suche mit Suffix-Arrays

Erster Ansatz

Suche: $P = \text{bar}$

- Ziel: kein wiederholtes Vergleichen von Zeichen aus P
- Nutze LCP-Array um Suche zu beschleunigen
- Starte Suche bei mlr
 - $l := \text{LCP}(L, P)$
 - $r := \text{LCP}(R, P)$
 - $mlr := \min(l, r)$
 - Update von l, r , keine Neuberechnung
- Oft $\mathcal{O}(m + \log n)$
- Worst case $\mathcal{O}(m \log n)$

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15			
$T =$	b	a	r	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$			
i SA[i]	1	15																
	1	8																
	2	8	a	b	a	r	b	e	r	\$								
	3	2	a	r	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$		
	4	10	a	r	b	e	r	\$										
	5	5	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$					
$L = 6$	1		b	a	r		b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$
$q = 7$	9		b	a	r	b	e	r	\$									
	8	4	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$				
$R = 9$	12		b	e	r	\$												
	10	13	e	r	\$													
	11	7	h	a	b	a	r	b	e	r	\$							
	12	14	r	\$														
	13	3	r	b	a	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$			
	14	11	r	b	e	r	\$											
	15	6	r	h	a	b	a	r	b	e	r	\$						

$$L = 6, R = 9$$

$$l = 3, r = 1$$

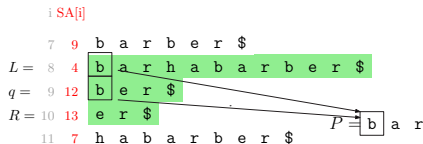
$$mlr := 1 = \min(l, r)$$

Schnelle Suche mit Suffix-Arrays

Redundante Vergleiche

Problem

- Falls $l \neq r \rightarrow$ wiederholtes Vergleichen



Definition

- Vergleich eines Zeichens aus P ist **redundant**, falls das Zeichen vorher schon einmal überprüft wurde.

Ziel

- Beschränke redundante Vergleiche auf $\mathcal{O}(1)$ pro Iteration
- Vergleiche bei $\max(l, r)$ beginnen

Ansatz

- **if** $(l = r)$
start at mlr
Update l, r, L, R
- **if** $(l > r \wedge \text{LCP}[L, q] > l)$
 $L := q + 1$
Update l
- **if** $(l > r \wedge \text{LCP}[L, q] < l)$
 $R := q$
 $r := \text{LCP}[L, q]$
- **if** $(l > r \wedge \text{LCP}[L, q] = l)$
start at l

Suche mit Suffix-Arrays

Ablauf

Suche: $P = \text{barberac}$

- **if** ($l = r$)
start at mlr
Update l, r, L, R
- **if** ($l > r \wedge \text{LCP}[L, q] > l$)
 $L := q + 1$
Update l
- **if** ($l > r \wedge \text{LCP}[L, q] < l$)
 $R := q$
 $r := \text{LCP}[L, q]$
- **if** ($l > r \wedge \text{LCP}[L, q] = l$)
start at l

b a r b a r h a b a r b e r ...

b a r b e r a b a ...

b a r b e r a b c ...

b a r b e r a c c ...

b a r b e r c b c \$

Laufzeit

- LCP + SA: $\mathcal{O}(m + \log n)$ Vergleiche

b a r b i

$l = 4, r = 4$

Beweisidee

17

Suche mit Suffix-Arrays

Zusammenfassung

- Verlagerung des Aufwands von Anfrage in Vorverarbeitung
 - einmal Suffix-Array generieren in $\mathcal{O}(n)$,
 - danach **Anfragen in $\mathcal{O}(m \log n)$** möglich, statt in $\mathcal{O}(m + n)$

gut, wenn auf einem Text viele Anfragen stattfinden
- Verhindern redundanter Vergleiche
 - einmal Suffix-Array generieren in $\mathcal{O}(n)$,
 - einmal LCP-Array generieren in $\mathcal{O}(n)$,
 - einmal erweitertes LCP-Array generieren in $\mathcal{O}(n \log n)$,
 - danach **Anfragen in $\mathcal{O}(m + \log n)$**

Ende!



Feierabend!