

Übungsblatt 5 – Randomised Complexity Classes

Randomisierte Algorithmik

Aufgabe 1 – Beziehungen zwischen Komplexitätsklassen

Begründe folgende Inklusionen:

- (i) $\mathbf{ZPP} \subseteq \mathbf{RP}$ und $\mathbf{ZPP} \subseteq \mathbf{co-RP}$
- (ii) $\mathbf{P} \subseteq \mathbf{ZPP}$
- (iii) $\mathbf{RP} \subseteq \mathbf{NP}$ und $\mathbf{co-RP} \subseteq \mathbf{co-NP}$
- (iv) $\mathbf{RP} \subseteq \mathbf{BPP}$ und $\mathbf{co-RP} \subseteq \mathbf{BPP}$
- (v) $\mathbf{BPP} \subseteq \mathbf{PP}$

Lösung 1

- (i) Gilt nach Definition von $\mathbf{ZPP} := \mathbf{RP} \cap \mathbf{co-RP}$.
- (ii) Sei $L \in \mathbf{P}$. Zu zeigen ist $L \in \mathbf{ZPP}$. Sei T eine \mathbf{P} -DTM für L . Wir nutzen das „typecasting“ der Vorlesung. Aus T wird somit formal eine RTM (die nicht mehr wirklich randomisiert ist), die immernoch L entscheidet und immernoch polynomielle Laufzeit hat. Insbesondere bezeugt diese RTM, dass $L \in \mathbf{RP}$ ist. Weil $\mathbf{P} = \mathbf{co-P}$ gilt, ist $\bar{L} \in \mathbf{P}$ und nach dem Argument von eben daher auch $\bar{L} \in \mathbf{RP}$. Also gilt $L \in \mathbf{co-RP}$. Zusammen ergibt sich $L \in \mathbf{RP} \cap \mathbf{co-RP} = \mathbf{ZPP}$.
- (iii) Sei $L \in \mathbf{RP}$ und T eine \mathbf{RP} -PTM für L . Durch „Vergessen“ der Wahrscheinlichkeiten entsteht eine NTM T' . Weil für jedes $w \in L$ galt, dass $\Pr[T(w) = \text{YES}] \geq \frac{1}{2}$, existiert insbesondere eine akzeptierende Berechnung für w . Also gilt $T'(w) = \text{YES}$. Für jedes $w \notin L$ galt, dass $\Pr[T(w) = \text{YES}] = 0$. Also existiert keine akzeptierende Berechnung für w . Also gilt $T'(w) = \text{NO}$. Also wird L von T' entschieden. Also gilt $L \in \mathbf{NP}$. Weil L beliebig war folgt $\mathbf{RP} \subseteq \mathbf{NP}$.

Für den symmetrischen Fall können wir nun auch schlussfolgern:

$$L \in \mathbf{co-RP} \Leftrightarrow \bar{L} \in \mathbf{RP} \Rightarrow \bar{L} \in \mathbf{NP} \Leftrightarrow L \in \mathbf{co-NP}.$$

- (iv) Sei $L \in \mathbf{RP}$ und T eine \mathbf{RP} -PTM für L . Wenn T' die PTM ist, die T dreimal hintereinander ausführt (mit unabhängigem Zufall) und akzeptiert, wenn mindestens eine der Berechnungen von T akzeptiert, dann gilt für alle Wörter $w \in L$:

$$\Pr[T'(w) = \text{NO}] = \Pr[T(w) = \text{NO}]^3.$$

Für $w \in L$ ergibt sich:

$$\begin{aligned} \Pr[T'(w) = \text{YES}] &= 1 - \Pr[T'(w) = \text{NO}] = 1 - \Pr[T(w) = \text{NO}]^3 \\ &= 1 - (1 - \Pr[T(w) = \text{YES}])^3 \geq 1 - \left(1 - \frac{1}{2}\right)^3 = 1 - \frac{1}{8} > \frac{3}{4}. \end{aligned}$$

Für $w \notin L$ ergibt sich:

$$\Pr[T'(w) = \text{YES}] = 1 - \Pr[T'(w) = \text{NO}] = 1 - \Pr[T(w) = \text{NO}]^3 = 1 - 1^3 = 0 < \frac{1}{4}.$$

Also ist T' eine \mathbf{BPP} -PTM für L . Somit gilt $L \in \mathbf{BPP}$. Weil L beliebig war folgt $\mathbf{RP} \subseteq \mathbf{BPP}$.

Der symmetrisch Fall ist wieder analog weil $\mathbf{BPP} = \text{co-BPP}$ gilt.

- (v) Hier ist überhaupt nichts zu tun. Jede \mathbf{BPP} -PTM ist auch eine \mathbf{PP} -PTM, weil die Anforderungen lediglich heruntergeschraubt werden. Also gibt es für jede Sprache L , für die es eine \mathbf{BPP} -PTM gibt, auch eine \mathbf{PP} -PTM.

Aufgabe 2 – Las Vegas Algorithmus für L impliziert $L \in \mathbf{ZPP}$

Sei \mathbf{LV} (für Las Vegas) die Klasse aller Sprachen L , für die eine probabilistische Turingmaschine T mit folgenden Eigenschaften existiert:

- T entscheidet L . (Das heißt L liefert für alle $x \in L$ stets die Ausgabe 1 und für alle $x \notin L$ stets die Ausgabe 0.)
- Es gibt ein Polynom $p(n)$, sodass die *erwartete* Laufzeit von T bei Eingabe x durch $p(|x|)$ beschränkt ist.

In der Vorlesung haben wir bewiesen, dass $\mathbf{ZPP} \subseteq \mathbf{LV}$ gilt. Zeige nun, dass auch $\mathbf{LV} \subseteq \mathbf{ZPP}$ gilt. die beiden Klassen sind also identisch.

Hinweis: Definition von \mathbf{ZPP} , Markov-Ungleichung.

Lösung 2

Sei $L \in \mathbf{LV}$. Wir zeigen zunächst $L \in \mathbf{RP}$. Sei nun also T eine \mathbf{LV} -TM für L mit zugehörigem Polynom $p(n)$. Wir betrachten folgende Turingmaschine T' :

Algorithm $T'(w)$:

```

 $t_{\max} \leftarrow 2p(|w|)$ 
simuliere  $T$  auf Eingabe  $w$  für  $t_{\max}$  Schritte
if  $T$  hat mit Ausgabe  $r$  terminiert then
  | return  $r$ 
else //  $T$  hat noch nicht terminiert
  | return NO

```

Wir zeigen nun, dass T' eine **RP**-TM für L ist. Durch die Verwendung von t_{\max} ist klar, dass sich die Laufzeit von $T'(w)$ durch ein Polynom $q(|w|)$ beschränken lässt. Zu den Ausgaben von T' ist zu sagen:

- Für $w \notin L$ ist die Ausgabe von $T'(w)$ stets NO, entweder, weil T das so entschieden hat oder weil wir im else-Fall angekommen sind. Also: $\Pr[T'(w) = \text{YES}] = 0$.
- Für $w \in L$ betrachten wir die zufällige Laufzeit $t(w)$ von T auf w . Nach Voraussetzung gilt $\mathbb{E}[t(w)] \leq p(|w|)$. Mit der Markov Ungleichung folgt:

$$\Pr[t(w) > t_{\max}] \leq \frac{\mathbb{E}[t(w)]}{t_{\max}} \leq \frac{p(|w|)}{2p(|w|)} \leq \frac{1}{2}.$$

Also terminiert T auf w mit Wahrscheinlichkeit mindestens $1/2$ innerhalb des gesetzten Zeitlimits (mit dem richtigen Ergebnis). Also gilt $\Pr[T'(w) = \text{YES}] \geq \frac{1}{2}$.

Also ist T' eine **RP**-TM für L . Also gilt $L \in \mathbf{RP}$. Analog folgt auch $L \in \mathbf{co-RP}$ (indem man die Ausgabe bei nicht-Terminierung auf YES setzt) und somit $L \in \mathbf{ZPP}$. Weil L beliebig war gilt $\mathbf{LV} \subseteq \mathbf{ZPP}$.

Aufgabe 3 – Bonus: Probability Amplification für BPP

Recherchiere auf Wikipedia, was es mit der Komplexitätsklasse **P/poly** auf sich hat. Zeige, dass $\mathbf{BPP} \subseteq \mathbf{P/poly}$ gilt. Diese Einsicht heißt auch Adlemans Satz.

Hinweis: Mache die Fehlerwahrscheinlichkeit kleiner als 2^{-n} . „Caste“ die PTM dann in eine DTM und zeige, dass es einen Zufallsstrings gibt, der für alle Eingaben zum richtigen Ergebnis führt.

Lösung 3

Keine Musterlösung für Bonusaufgabe.