

# Übungsblatt 2 – The Power of Randomness

## Randomisierte Algorithmik

### Aufgabe 1 – Polynomgleichungen überprüfen

Sei  $\mathbb{F}$  ein Körper, zum Beispiel  $\mathbb{F} = \mathbb{Q}$ . Gegeben sei eine Polynomgleichung, zum Beispiel:

$$(x + 1)(x - 2)(x + 3)(x - 4)(x + 5)(x - 6) \stackrel{?}{=} x^6 - 7x^3 + 25$$

- Argumentiere: Für den Fall, dass die Beispielgleichung *nicht* gilt, gibt es höchstens 6 Werte für  $x$ , sodass auf beiden Seiten das gleiche herauskommt.
- Beschreibe einen randomisierten Algorithmus der entscheidet ob eine Polynomgleichung gilt oder nicht. Dieser darf falsche Polynomgleichungen mit kleiner Wahrscheinlichkeit als korrekt akzeptieren. Was lässt sich über diese Wahrscheinlichkeit sagen?

### Aufgabe 2 – Matrixprodukte überprüfen<sup>1</sup>

Seien  $\mathbb{F}$  ein Körper,  $n \in \mathbb{N}$ .

- Zeige: Falls  $C, C' \in \mathbb{F}^{n \times n}$  zwei verschiedene Matrizen sind und  $v \in \{0, 1\}^n$  uniform zufällig gewählt wird, dann gilt:  $\Pr[C \cdot v \neq C' \cdot v] \geq \frac{1}{2}$ .
- Beschreibe einen Algorithmus der bei Eingabe  $A, B, C \in \mathbb{F}^{n \times n}$  ein Bit  $X$  ausgibt mit  $X = 1$  falls  $A \cdot B = C$  und  $\Pr[X = 1] \leq 1/2$  falls  $A \cdot B \neq C$ . Der Algorithmus soll nur  $O(n^2)$  Körperoperationen durchführen.

### Aufgabe 3 – Deterministische Auswertung von $\bar{\lambda}$ -Bäumen

Sei  $A$  ein deterministischer Algorithmus der einen Bitvektor  $I \in \{0, 1\}^n$  als Eingabe erhält (mit  $n = 2^d$ ) und den Wert des vollständigen balancierten  $\bar{\lambda}$ -Baums berechnet, dessen Blätter gemäß  $I$  beschriftet sind. Zeige: Es gibt eine Eingabe  $I_A \in \{0, 1\}^n$ , sodass  $A$  jede Blattbeschriftung inspizieren muss.

---

<sup>1</sup>Bekannt als Algorithmus von Freivald.